

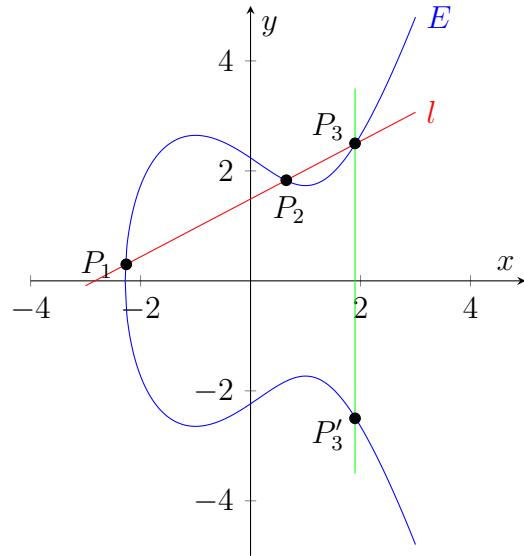
1 Групповой закон на эллиптической кривой

$$E : y^2 = x^3 + Ax + B \quad (\text{char } K \neq 2, 3)$$

$$P_1 = (x_1, y_1) \in E$$

$$P_2 = (x_2, y_2) \in E$$

1. Проведём прямую через P_1, P_2 . Она пересечёт кривую в 3-ей точке P_3 (кривая задана уравнением степени 3).
2. Отразим P_3 относительно Ox
3. Положим $P'_3 = P_1 + P_2$ ($! P_1 + P_2 \neq (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$).



Получим координаты P'_3 :

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \text{ – наклон } l.$$

- Положим $x_2 \neq x_1 \Rightarrow$ уравнение $l : y = m(x - x_1) + y_1$.

Найдём пересечение l с E : $(m(x-x_1)+y_1)^2 = x^3+Ax+B$ — уравнение 3-ей степени с 3-мя корнями, два корня известны (x_1, x_2) . Кроме того, для любого кубического уравнения с корнями r, s, t :

$$\begin{aligned} x^3 + ax^2 + bx + c &= (x-r)(x-s)(x-t) = x^3 - (r+s+t)x^2 + \dots \\ \Rightarrow r+s+t &= -a \\ \Rightarrow t &= -a - r - s \end{aligned}$$

В нашем случае $x^3 - m^2x^2 + \dots = 0 \Rightarrow$ 3-ий корень:

$$\begin{aligned} x_3 &= m^2 - x_1 - x_2 \text{ и } y = m(x - x_1) + y_1 \\ P_3 &= (m^2 - x_1 - x_2, m(x - x_1) + y_1) \end{aligned}$$

Отражение относительно Ox :

$$P'_3 = (m^3 - x_1 - x_2, m(x_1 - x) - y_1)$$

- Положим $x_2 = x_1$, $y_1 \neq y_2 \Rightarrow l$ — вертикальная прямая \Rightarrow пересекает E в \mathcal{O} . \mathcal{O} относительно $Ox = \mathcal{O} \Rightarrow P'_3 = \mathcal{O}$
- Положим $x_2 = x_1$, $y_1 = y_2$ ($P_1 = P_2$) $\Rightarrow l$ — касательная к $E \Rightarrow m = \frac{dy}{dx}$, где $y = f(x)$.

$$\begin{aligned} 2y \frac{dy}{dx} &= 3x^2 + A \Rightarrow \\ m &= \frac{3x_1^2 + A}{2y_1} \text{ в } m : P_1 = P_2 \end{aligned}$$

Если $y_1 = 0 \Rightarrow$ вертикальная прямая $\Rightarrow P_1 + P_2 = \infty$

Важно: $3x_1^2 + A \neq \mathcal{O}$ при $y_1 = 0$.

Если $y_1 \neq 0 \Rightarrow l : y = m(x - x_1) + y_1$. Аналогично получаем кубическое уравнение

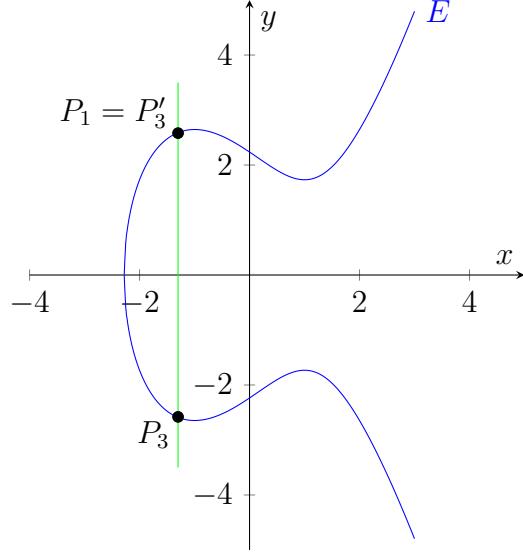
$$0 = x^3 - m^2x^2 + \dots,$$

однако теперь нам известен 1 корень, x_1 степени 2. Аналогичными рассуждениями, приходим:

$$\begin{aligned} x_3 &= m^2 - 2x_1, \quad y_3 = m(x_1 - x_3) - y_1 \\ P'_3 &= (x_3, y_3) \end{aligned}$$

- Положим $P_2 = \mathcal{O}$, проходящая через P_1 и \mathcal{O} — вертикальная прямая $\cap E = P_1$. Отражение относительно OX даст

$$P_1 \Rightarrow P_1 + \mathcal{O} = P_1 \quad \forall P_1 \in E.$$



Следствие 1 (Закон сложения «+» на E).

$$E : y^2 = x^3 + Ax + B, \quad P_1 = (x_1, y_1), P_2 = (x_2, y_2) \in E, P_1, P_2 \neq \mathcal{O}$$

определим $P_3 = P_1 + P_2 = (x_3, y_3)$:

1. Если $x_1 \neq x_2$:

$$\begin{aligned} x_3 &= m^2 - x_1 - x_2 \\ y_3 &= m(x_1 - x_3) - y_1, \\ \text{где } m &= \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \end{aligned}$$

$$1\text{Inv} + 3\text{Mul} \in K$$

2. Если $x_1 = x_2$, но $y_1 \neq y_2$:

$$P_1 + P_2 = \mathcal{O}$$

3. Если $P_1 = P_2$, но $y_1 \neq 0$:

$$\begin{aligned} x_3 &= m^2 - 2x_1 \\ y_3 &= m(x_1 - x_3) - y_1, \text{ где } m = \frac{3x_1^2 + A}{2y_1} \end{aligned}$$

4. Если $P_1 = P_2$, $y_1 = 0$, то

$$\begin{aligned} P_1 + P_2 &= \mathcal{O} \\ \forall P \in E \end{aligned}$$

$$1I + 4M$$

5. Определим $P + \mathcal{O} = P$.

Если $P = (x_1, y_1) \in \underbrace{K \times K}_{\text{поле}}$, $P_2 = (x_2, y_2) \in K^2$ и $A, B \in K \Rightarrow P_3 \in K^2$.

Теорема 2. Операция сложения на E , заданная в Следствии 1, обладает следующими свойствами:

1. Коммутативность: $P_1 + P_2 = P_2 + P_1 \quad \forall P_1, P_2 \in E$
2. \exists нейтральный элемент: $P + \mathcal{O} = P \quad \forall P \in E$
3. \exists обратный элемент: $\forall P \in E \exists P' \in E : P + P' = \mathcal{O}$ (обычно P' обозначается $-P$)
4. Ассоциативность: $(P_1 + P_2) + P_3 = P_1 + (P_2 + P_3) \quad \forall P_1, P_2, P_3 \in E$.

Вывод: закон сложения «+» точек на E задает аддитивную абелеву группу.

Доказательство. 1 – 5 тривиально; 4 – см. Washington, Sec. 2.4. □

Замечания

1. Для сокращённого уравнения Вейерштрасса ($\text{char } K \neq 2, 3$) для $P = (x, y)$

$$-P = (x, -y).$$

Однако, для обобщенного уравнения $(y^2 + a_1xy + a_3y = X^3 + a_2X^2 + a_4X + a_6)$

$$-P = (X, -a_1X - a_3 - y)$$

2. Если E задана над $\mathbb{F}_q \Rightarrow$ получаем конечную абелеву группу (\Rightarrow приложения в криптографии).

Если E задана над \mathbb{Q} , $E(\mathbb{Q})$ — конечно-порожденная абелева группа.

3. Если $\text{char}(K) = 2$, $E : y^2 + xy = x^3 + a_2x^2 + a_6$.

Если $P_1 \neq P_2$:

$$\begin{aligned} m &= \frac{y_1 + y_2}{x_1 + x_2} \\ x_3 &= m^2 + m + x_1 + x_2 + a_2 \\ y_3 &= (x_1 + x_3)m + x_3 + y_1 \end{aligned}$$

Если $P_1 = P_2$:

$$\begin{aligned} m &= \frac{y_1}{x_1} + x_1 \\ x_3 &= m^2 + m + a_2 \\ y_3 &= (x_1 + x_3)m + x_3 + y_1 \end{aligned}$$

2 Умножение точки на число

$P \rightarrow [k] \cdot P = \underbrace{P + P + \dots + P}_{k \text{ раз}}$ (наивно: $k - 1$ Операций сложения k раз).

2.1 Алгоритм à la быстрое возведение в степень (бинарный метод)

$$k = \sum_{j=0}^{l-1} k_j 2^j, \quad k_j \in \{0, 1\}$$

1. $Q \leftarrow \mathcal{O}$

2. For $j = l - 1$ to 0 by - 1:

$$Q \leftarrow [2] Q = Q + Q$$

If $K_j = 1$:

$$Q \leftarrow Q + P$$

3. Return Q

Пример

$k = 5, k_0 = 1, k_2 = 1$

$$Q \leftarrow \mathcal{O}$$

$$\begin{aligned}
j = 2 : & \quad Q \leftarrow P \\
j = 1 : & \quad Q = 2P \\
j = 0 : & \quad Q = 4P + P = 5P.
\end{aligned}$$

Сложность:

количество операций дублирования точки: $\mathcal{O}(\lg K)$

количество операций сложения двух точек: $\omega t(K) \sim O(\lg K)$ (ω – вес Хэмминга K)
 $\Rightarrow \mathcal{O}(\lg k)$ операций сложения (дублирования).

3 Ускорение операции «+» с проективным координатами

$$\begin{aligned}
x &= \frac{X}{Z}, y = \frac{Y}{Z} \\
\Rightarrow m &= \frac{\frac{Y_2}{Z_2} - \frac{Y_1}{Z_1}}{\frac{X_2}{Z_2} - \frac{X_1}{Z_1}} = \frac{Y_2 Z_1 - Y_1 Z_2}{X_2 Z_1 - X_1 Z_2} := u \\
&\Rightarrow \frac{X_3}{Z_3} = \frac{u^2}{v^2} - \frac{X_1}{Z_1} - \frac{X_2}{Z_2}, \\
\frac{Y_3}{Z_3} &= \frac{u}{v} \left(\frac{X_1}{Z_1} - \frac{X_3}{z_3} \right) - \frac{Y_1}{Z_1}.
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&\text{Пусть } Z_3 = v^3 Z_1 Z_2. \\
\Rightarrow X_3 &= v \underbrace{(u^2 Z_1 Z_2 - v^3 - 2v^2 X_1 Z_2)}_w, \\
Y_3 &= u(X_1 v^2 Z_2 - w) - v^3 Z_2 Y_1
\end{aligned}$$

В результате получаем алгоритм вычисления суммы точек за 12 умножений в K (вместо 3х умножений + 1 деление в K).