**Redux Essentials, Part 5: Async Logic and Data Fetching**

Вообще в ttk есть rtk query – мол классная штука для работы с серваком. Но в этой части показывают, как без нее.

### Example REST API and Client

Говорят, что в этом примере будет фейковый апи. Рассказывают о структуре папок.

## Thunks and Async Logic

Редакс ничего не знает про асинхронность. Он ток и умеет, что диспатчить, редьюсить в сторе да оповещать UI об изменениях.

Но где-то же это должно быть!

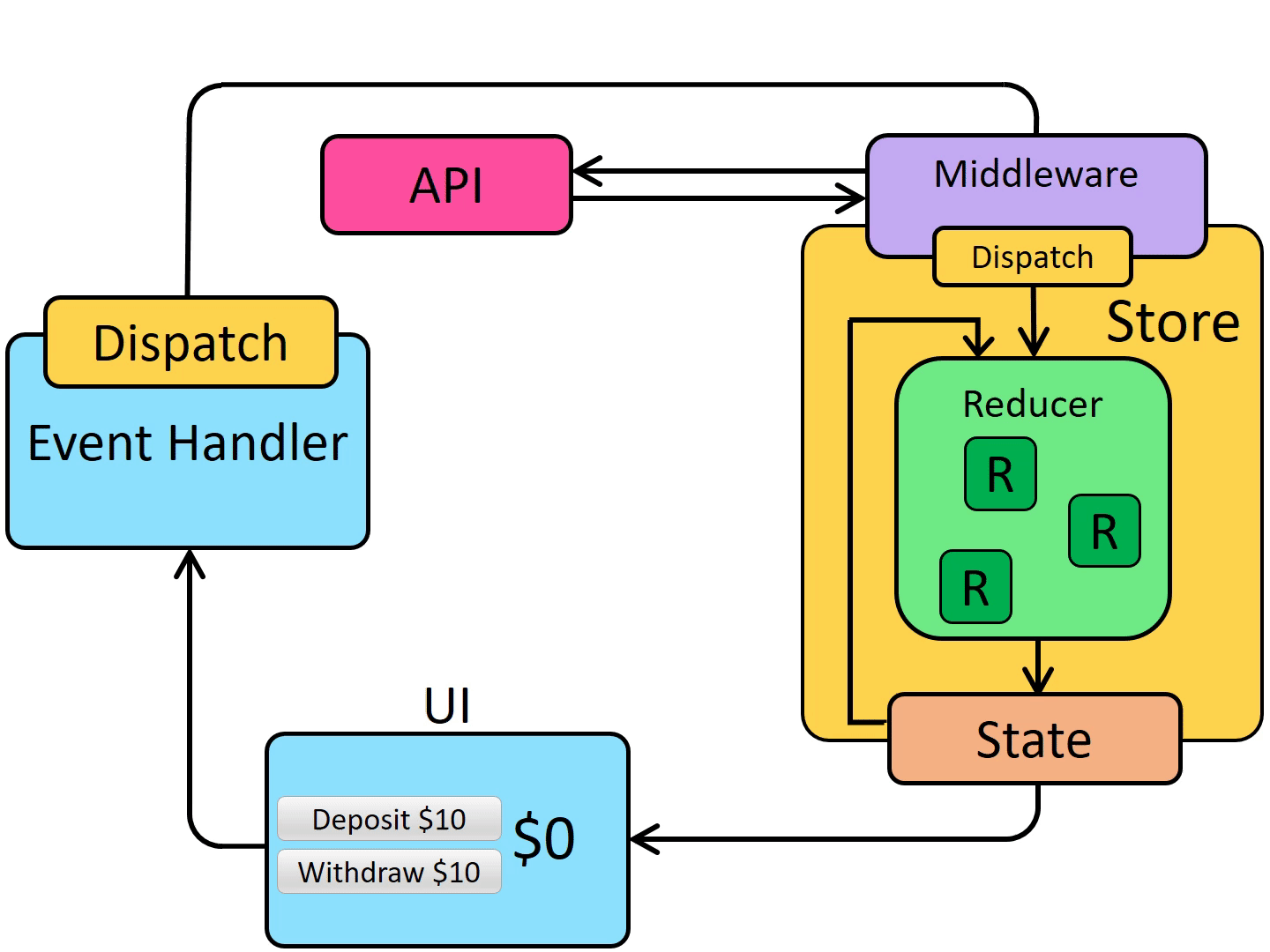
Это работа для redux middle ware

They extend the store, and allow you to:

* Execute extra logic when any action is dispatched (such as logging the action and state)
* Pause, modify, delay, replace, or halt dispatched actions
* Write extra code that has access to dispatch and getState
* Teach dispatch how to accept other values besides plain action objects, such as functions and promises, by intercepting them and dispatching real action objects instead

Middleware – это чувак, которых схватил голубя с письмом, пока тот летел в банк, чтоб передать туда послание. А еще у него есть связи в этом банке. Такие же мошенники, как и он. Поэтому он и стейт получить может, и голубя видоизменить. Как минимум грузик на него повесить, чтобы дольше летел. Даже командам дополнительным может выдрессировать dispatch-голубя (чтобы не только простые объекты принимал, но и функции н-р)

Есть куча мидлваров. Но самый популярный redux-thunk. (походу вот что такое redux saga – еще один мидлваре).В RTK redux thunk же вшит



### Thunk Functions