# UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI

# Facultatea "Calculatoare, Informatică și Microelectronică"

Specialitatea: Tehnologii informationale

Disciplina : Medii interactive de dezvoltare a produselor soft

Lucrarea de laborator nr.2

# GUI development

A efectuat: st. gr. TI-141

LEVCENCO ELENA
A verificat:

COJANU IRINA

January 28, 2017

## 1 Scopul lucrarii:

Realizeaza un simplu GUI Calculator folosind un nou IDE.

#### 2 Objective:

- Realizeaza un simplu GUI Calculator
- Operatiile simple: +,-,\*,/,putere,radical,InversareSemn(+/-),operatii cu numere zecimale.
- Divizare proiectului in doua module Interfata grafica(Modul GUI) si Modulul de baza(Core Module).

#### 3 Laboratory Requirements

#### 3.1 Basic Level (nota 5 .. 6) :

• Realizeaza un simplu GUI calculator care suporta functiile de baza: +, -, /, \*.

### 3.2 Normal Level (nota 7 .. 8):

• Realizeaza un simplu GUI calculator care suporta urmatoare functii: +, -, /, \*, putere, radical, InversareSemn(+/-).

#### 3.3 Advanced Level (nota 9 .. 10):

- Realizeaza un simplu GUI calculator care suporta urmatoare functii: +, -, /, \*, putere, radical, InversareSemn(+/-), operatii cu numere zecimale.
- Divizare proiectului in doua module Interfata grafica(Modul GUI) si Modulul de baza(Core Module).

#### 4 Analiza lucrarii:

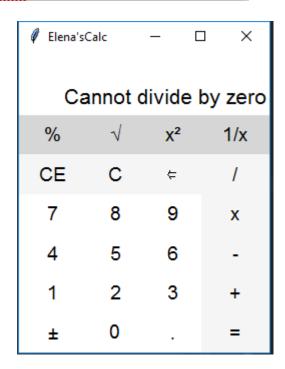
Limbaj de programare: Python IDE-ul:PyCharm (JetBrains) Primele pasi a crearii calculatorului constau in UI:

- crearea layout-ului grid
- crearea fiecarui buton
- definirea fontului,background-ului,textului si functiei fiecarui buton

Functia comuna pentru toate butoane este 'btnclick', care are ca parametrul textul butonului. Functia verifica parametrul, si indeplineste instructiuni in functie de parametrul. Intructiunea principala a functiei este de evaluare a stingului obtinut prin concatenarea caracterelor la apasarea butonului. Programul prevede momente ca:

- impartirea la 0 este imposibila
- un numar nu poate contine mai mult decit un punct
- calculul'
- restrictia(ex: daca utilizatorul apasa '-' si indata '+' programul rescrie operatia)
- afisarea rezultatului float sau integer
- afisarea operatiilor
- . Rezolvarea conflictelor:

	Calc	- [	⊐ ×
			4/
			0
%	$\sqrt{}$	X <sup>2</sup>	1/x
CE	С	⊭	1
7	8	9	x
4	5	6	-
1	2	3	+
±	0		=



		_	о ×
			6-
			9.3254
%	√	X <sup>2</sup>	1/x
CE	С	⊭	1
7	8	9	x
4	5	6	-
1	2	3	+
±	0		=

		_	□ ×
			7-6*2+-0.3
			-0.3
%	$\checkmark$	X <sup>2</sup>	1/x
CE	С	⊭	1
7	8	9	X
4	5	6	-
1	2	3	+
±	0		=

# Concluzia

Python este un limbaj de programare puternic si usor de învatat.Pachetul de tkinter ("interfață Tk") este interfața standard de Python pentru setul de instrumente Tk GUI. Ambele Tk și tkinter sunt disponibile pe majoritatea platformelor Unix, precum și pe sistemele de operare Windows.Laboratorul dat a constat in mare parte de instrucțiunea if care executa o anumită porțiune de cod dacă era îndeplinită o condiție.