

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI

FACULTATEA „CALCULATOARE, INFORMATICĂ ȘI
MICROELECTRONICĂ”

SPECIALITATEA : TEHNOLOGII INFORMATIONALE

DISCIPLINA : MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A
PRODUSELOR SOFT

Lucrarea de laborator nr.4

Dezvoltarea unei aplicatii mobile

A efectuat:

st. gr. TI-141

LEVCENCO ELENA

A verificat:

COJANU IRINA

January 28, 2017

1 Scopul lucrării:

Cunoasterea unui IDE care permite crearea aplicatiilor mobile si studierea functiilor de baza unui SDK.Compilarea si crearea unei aplicatii finale(apk)

2 Obiective:

- Cunostinte de baza privina arhitectura unei aplicatii mobile
- Cunostinte de baza ale platformei SDK

3 Laboratory Requirements

- Aplicatia trebuie sa fie dezvoltata si testata cu orice SDK ce include Emulator.
- Testarea aplicatiei pe un device real
- Aplicatia trebuie sa suporte device-urile cu diferite rezolutii
- Realizeaza o aplicatie care va implimenta tehnica Pomodoro SAU
- O alta aplicatie sofisticata la alegere

4 Analiza lucrării:

IDE-ul:Android studio

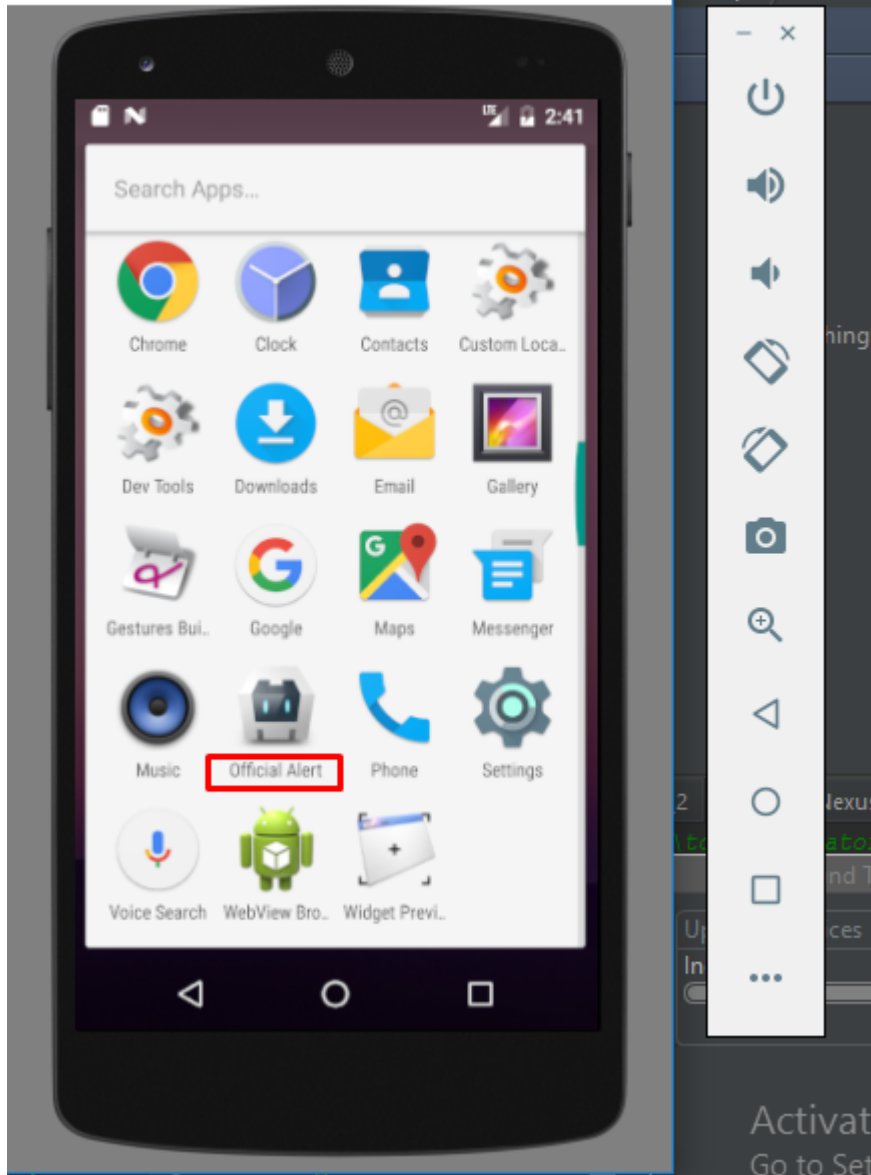
Sistemul informațional ”Official Alert” are componente pe platforma mobile, aplicația Android.Interfața aplicațiilor este identică ca și funcționalul pe pagina web. Pentru prima dată când se lansează aplicația utilizatorul are pe prima pagină vede ultimele noutăți de la fiecare sursă guvernamentală de informație. Pe această pagină vedem denumirea noutăților, o mică descriere si un buton de reînprospătare a noutăților.În aplicație avem disponibil un meniu care ne ghidează spre setările aplicației, totodată nu avem logarea prezenta în aplicație precum utilizăm că identificator al utilizatorului însuși identificatorul dispozitivului. Meniul lateral care are patru opțiuni:

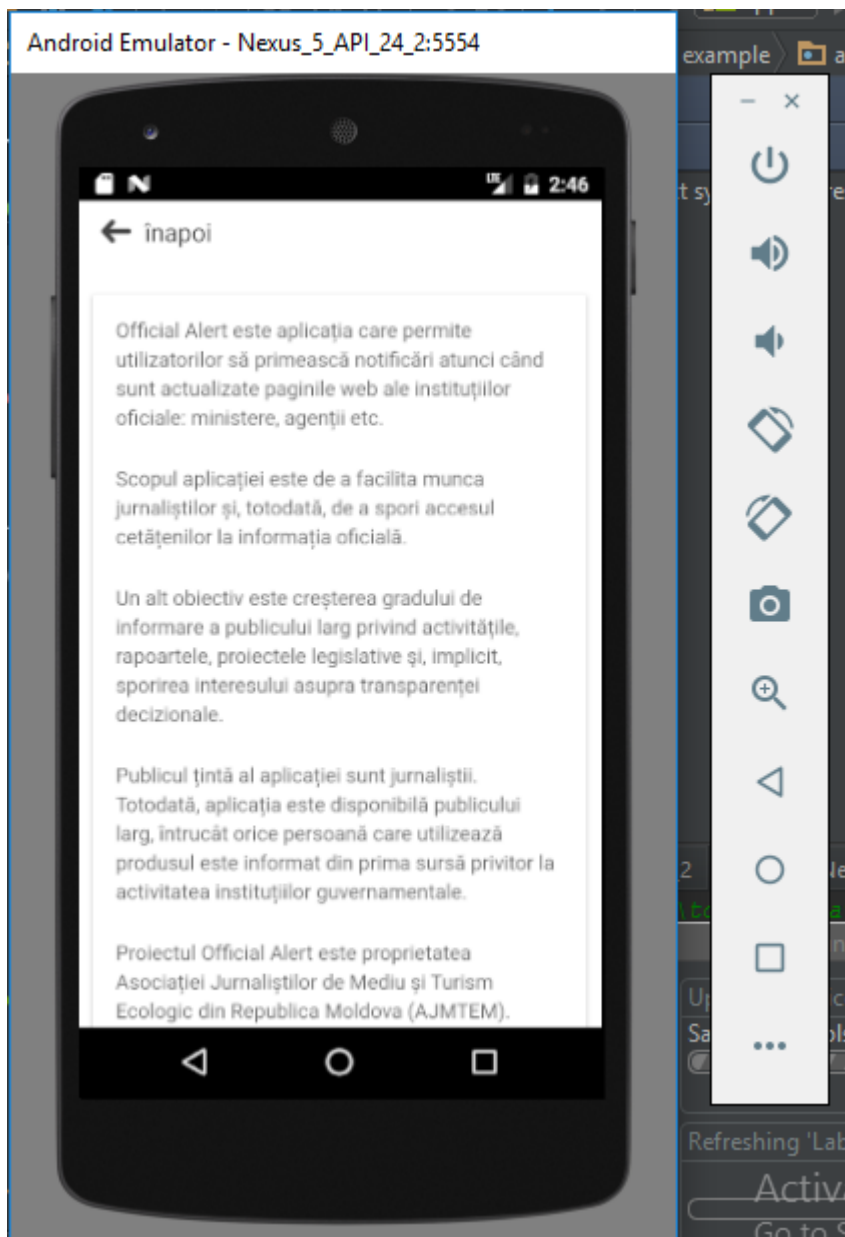
- marchează că citit;
- despre noi;
- setări;
- push-notificare.

Următoarea pagina este pagina unde putem gestiona sursele la care sîntem abonați ca utilizator.

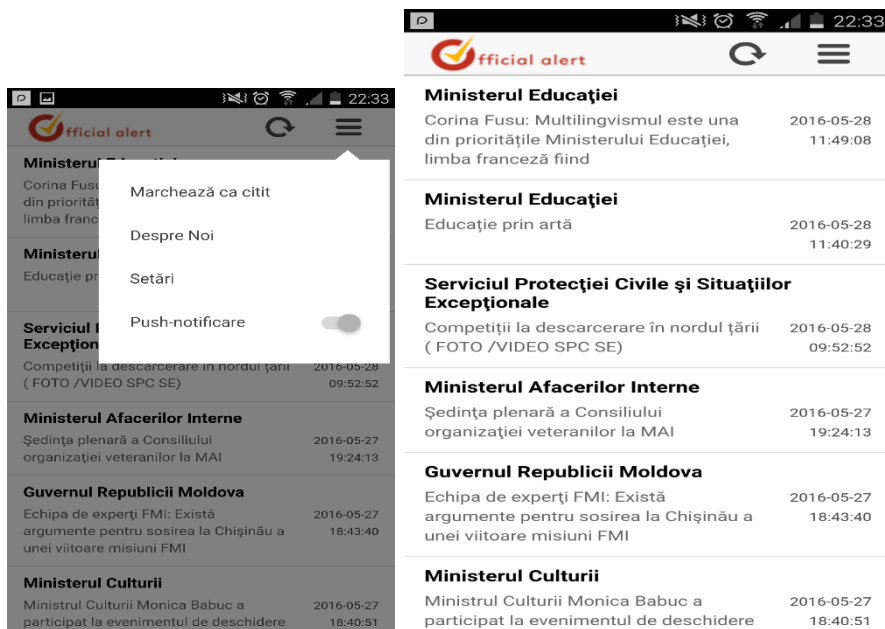
Ionic este un sistem complet SDK open-source pentru dezvoltarea de aplicații mobile hibride. Aplicațiile pot fi construite cu aceste tehnologii Web și apoi distribuite prin magazinele de aplicații native care urmează să fie instalat pe dispozitive de pârghie Cordova.

Android Emulator - Nexus_5_API_24_2:5554





✓	Ministerul Culturii	
✓	Ministerul Economiei	
✓	Ministerul Finanțelor	
✓	Ministerul Justiției	
✓	Ministerul Afacerilor Externe	
✓	Ministerul Apărării	
✓	Ministerul Dezvoltării Regionale și C...	
✓	Ministerul Agriculturii și a Industriei ...	
Guvernul Republicii Moldova		
Echipa de experți FMI: Există argumente pentru sosirea la Chișinău a unei viitoare misiuni FMI		2016-05-27 18:43:40
Ministerul Culturii		
Ministrul Culturii Monica Babuc a participat la evenimentul de deschidere		2016-05-27 18:40:51



Concluzia

Atunci cand avem nevoie sa dezvoltam in acelasi timp o aplicatie pentru Android si una pentru iOS, Ionic este solutia la care apelam de cele mai multe ori. Clasele sale de tip Bootstrap ne permit sa dezvoltam rapid interfețe frumoase. Nu este doar mai rapid de dezvoltat astfel, dar partea de maintenance este mult simplificata, la care se adauga beneficiile suportului in timp real din partea Ionic, volumul mare si in continua crestere de resurse online si update-urile rapide pentru a tine pasul cu noile versiuni ale tehnologiilor conexe, ca Angular 2.0. Ionic asigura toate functionalitatile care se gasesc in SDK-urile mobile native. Permite dezvoltarea de aplicatii, customizarea lor pentru Android si iOS si lansarea prin Cordova. Ionic include componente mobile, tipografie, paradigme interactive si o tema de baza extensibila. In afara de SDK, Ionic ofera si serviciile prin care programatorii pot crea feature-uri, precum notificari push, testare A/B, analiza, lansari de cod si build-uri automatizate.