**Задание**

На основе класс «Время» (задание на уроке) создать методы работы секундомера и таймера.

Желательно предусмотреть остановку счетчиков времени по двум ситуациям: либо до конечного значения, либо по нажатию клавиши.

Применить конструкторы по-умолчанию и с параметрами:

* для начальной точки секундомера и конечной точки таймера - конструкторы по-умолчанию,
* для начальной точки таймера и конечной секундомера – конструктор с параметрами.