# Ingeniería de Servidores (2016-2017)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

# Memoria Práctica 4

Elena María Gómez Ríos

22 de diciembre de 2016

# Índice

1.		stion 1:	4					
	1.1.	a) ¿Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. Atención: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark	4					
2.	Cues	stión 2:	12					
		De los parámetros que le podemos pasar al comando ¿Qué significa -c 5? ¿y						
		-n 100? Monitorice la ejecución de ab contra alguna máquina (cualquiera)						
		¿cuántas "tareas" crea ab en el cliente?	12					
3.	Cues	stión 3:	15					
	3.1.	Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquina virtuales de la red local) una a una (arrancadas por separado).¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Muestre y coméntelos.	15					
		(Use como máquina de referencia Ubuntu Server para la comparativa)	15					
4.	Cues	stión opcional 1:	19					
	4.1.	¿Qué es Scala? Instale Gatling y pruebe los escenarios por defecto	19					
_	C		19					
J.		Instale y siga el tutorial en http://jmeter.apache.org/usermanual/build-web-test-plan.html [1] realizando capturas de pantalla y comentándolas. En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando sus máquinas virtuales ¿coincide con los resultados de ab?						
_	_	and the	19					
6.								
	0.1.	Programe un benchmark usando el lenguaje que desee. El benchmark debe incluir:	19					
		morum	10					
ĺn	dice	e de figuras						
•••	aicc	a de figuras						
	1.1.	CentOS, instalación de Phoronix Suite	5					
	1.2.	,	5					
	1.3.	,	6					
		CentOS, Phoronix Suite GUI	6					
	1.5.	CentOS, Phoronix Suite GUI web.	7					
	1.6.	CentOS, Phoronix Suite, listado de benchmarks.	7					
	1.7.	CentOS, Phoronix Suite, listado de benchmarks instalados.	8					
	1.8.	CentOS, Phoronix Suite, ejecución de benchmarks	8					
	1.9.	CentOS, Phoronix Suite, ejecución de benchmarks	9					
		CentOS, Phoronix Suite, problemas con benchmark Blender	10					
		CentOS, Phoronix Suite, ejecución de benchmark GLmark2	10					
	1.12.	Centos, i notonix suite, ejecucion de bencimiark Glinarkz	Τſ					

1.13	3. CentOS, Phoronix Suite, benchmark GLmark2 finalizado	11
$1.1^{-1}$	4. CentOS, Phoronix Suite, resultado de benchmark GLmark2	11
1.1	5. CentOS, Phoronix Suite, resultado de benchmark GLmark2	12
2.1	. CentOS, ab contra Windows Server	13
2.2	. CentOS, ab contra Windows Server	13
2.3	. CentOS, número de tareas de ab	14
2.4	. Windows, Adminitrador de tareas durante ejecución ab desde CentOS	14
3.1	. CentOS, resultado ab contra Windows	16
3.2	. CentOS, resultado ab contra Windows	16
3.3	. CentOS, desactivación del firewall	17
3.4	. CentOS, resultado ab contra CentOS	17
3.5	. CentOS, resultado ab contra CentOS	18
3.6	. CentOS, resultado ab contra Ubuntu Server	18
3.7	. CentOS, resultado ab contra Ubuntu Server	19
_		
Índic	SentOS, ab contra Windows Server	
3.1	. Resultados de ab	15

## 1. Cuestión 1:

# a) ¿Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. Atención: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark.

Para instalar Phoronix Suite en CentOS [3] se utiliza el comando yum install phoronix-test-suite (figura 1.1). Con el comando phoronix-test-suite list-tests se obtiene una lista de los benchmarks disponibles (figura 1.2). Para intalar un benchmark de la lista se utiliza el comando phoronix-test-suite install <test> (figura 1.3). La documentación utilizada para los comandos de phoronix ha sido [2], aunque podemos obtener la misma información con man phoronix-test-suite.

Podemos iniciar el cliente web con el comando phoronix-test-suite gui (figura 1.4), el cual abrirá una nueva ventana como se muestra en la figura 1.5 en la que aparece la monitorización de nuestro sistema. Desde aquí también podemos listar los test disponibles (figura 1.6) e instalarlos. En la pestaña de "Installed Tests" podemos ver los benchmarks ya instalados, en mi caso, como se muestra en la figura 1.7, aparece el "Blender" que es el benchmark que he instalado anteriormente.

Ejecutar el bechmark desde la GUI es muy sencillo, simplemente debemos pulsar sobre el bechmark que queremos ejecutar y nos saldrá una pantalla como la de la figura 1.8, si el benchmark no está instalado se instalará previamente. Mientras que se ejecuta el benchmark se muestra la siguiente pantalla de información, figura 1.9, donde informa del tiempo aproximado que va a tardar en completarse.

Debido a que mi máquina virtual no es capaz de finalizar el benchmark de Blender, he decidido cancelar la ejecución tras unos 46 minutos (figura 1.10) y probar con otro que requiera menos requisitos y tarde menos en finalizar la ejecución, como por ejemplo "GLmark2" (figura 1.11 y 1.12).

Una vez finalizado el benchmark de "GLmark2", como se muestra en la figura 1.13, accedemos a los resultados donde podemos ver un listado de las especificaciones de nuestro sistema y una puntuación del test realizado(figuras 1.14 y 1.15).



Figura 1.1: CentOS, instalación de Phoronix Suite.

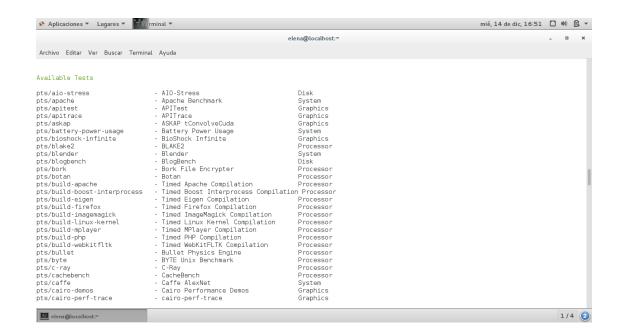


Figura 1.2: CentOS, listado de benchmarks.

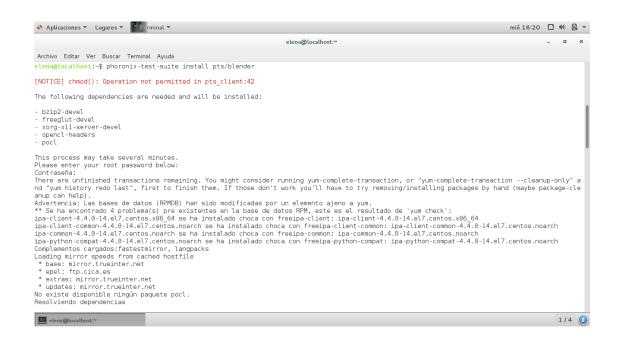


Figura 1.3: CentOS, instalación del benchmark Blender.

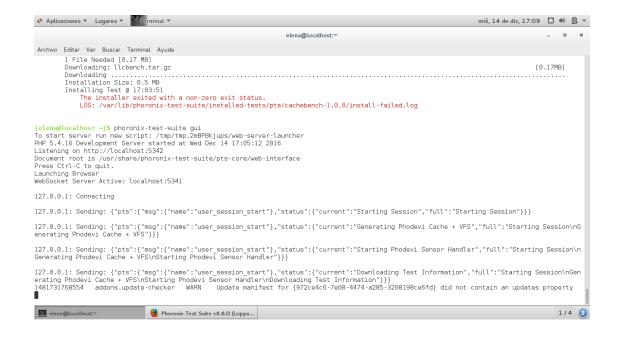


Figura 1.4: CentOS, Phoronix Suite GUI.

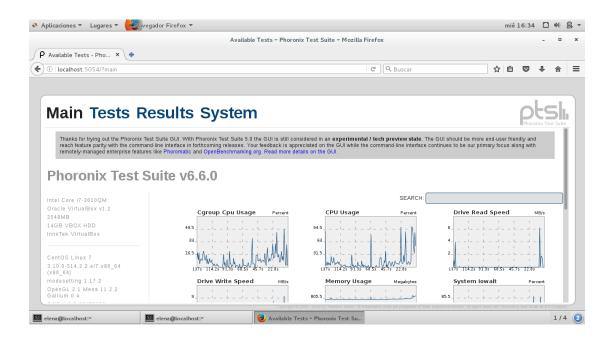


Figura 1.5: CentOS, Phoronix Suite GUI web.

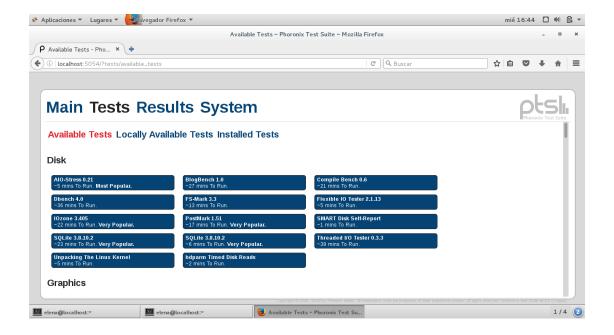


Figura 1.6: CentOS, Phoronix Suite, listado de benchmarks.

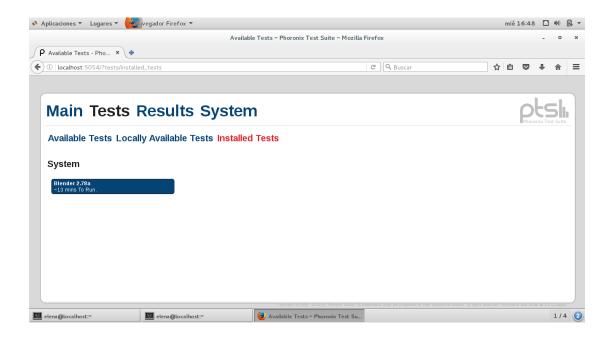


Figura 1.7: CentOS, Phoronix Suite, listado de benchmarks instalados.

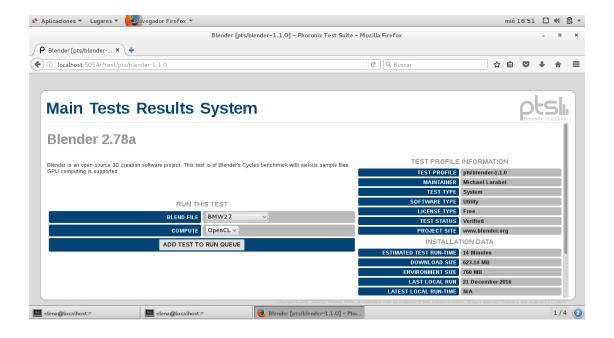


Figura 1.8: CentOS, Phoronix Suite, ejecución de benchmarks.

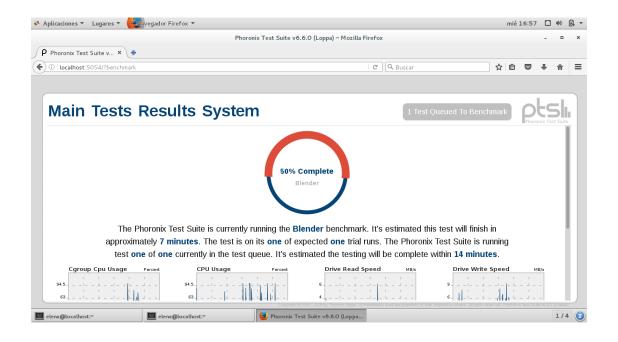


Figura 1.9: CentOS, Phoronix Suite, ejecución de benchmarks.

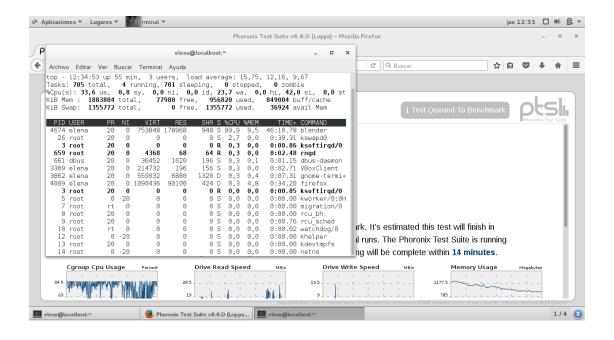


Figura 1.10: CentOS, Phoronix Suite, problemas con benchmark Blender.

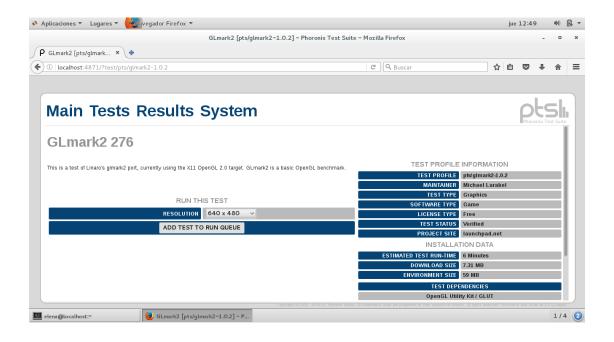


Figura 1.11: CentOS, Phoronix Suite, ejecución de benchmark GLmark2.

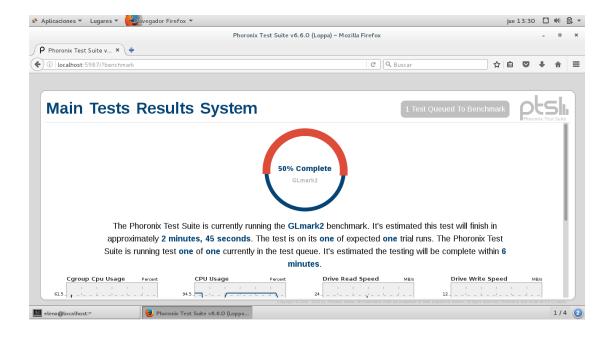


Figura 1.12: CentOS, Phoronix Suite, ejecución de benchmark GLmark2.

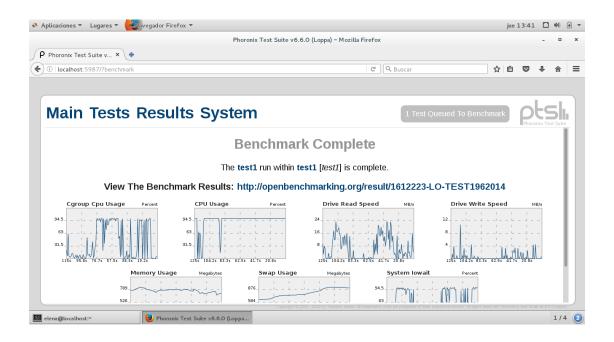


Figura 1.13: CentOS, Phoronix Suite, benchmark GLmark2 finalizado.

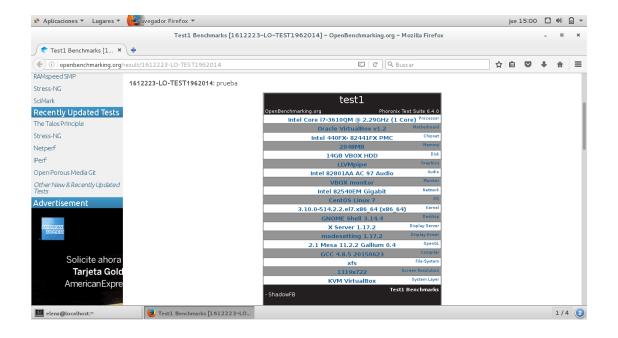


Figura 1.14: CentOS, Phoronix Suite, resultado de benchmark GLmark2.

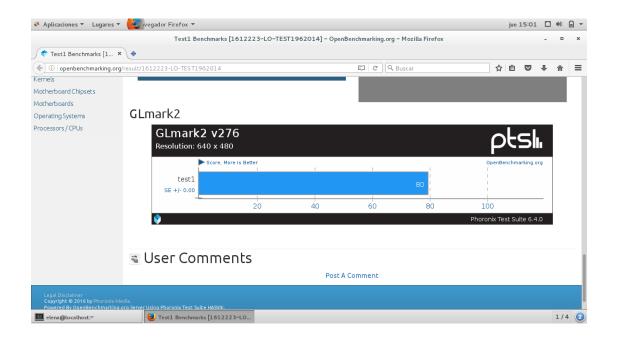


Figura 1.15: CentOS, Phoronix Suite, resultado de benchmark GLmark2.

## 2. Cuestión 2:

# 2.1. De los parámetros que le podemos pasar al comando ¿Qué significa -c 5? ¿y -n 100? Monitorice la ejecución de ab contra alguna máquina (cualquiera) ¿cuántas "tareas" crea ab en el cliente?

Tal y como se indica en el man de ab la opción -c 5 indica que se podrán ejecutar concurrentemente 5 solicitudes y la opción -n 100 significa que se harán 100 peticiones en el benchmarking actual.

He monitorizado la ejecución de ab desde una máquina virtual con CentOS hacia otra con Windows Server, el resultado de la ejecución se muestra en las figuras 2.1 y 2.2. El comando ab crea 1 tarea en el cliente como se muestra en la figura 2.3. En el servidor se puede ver un claro aumento del uso de la CPU durante la ejecución de ab (figura 2.4).

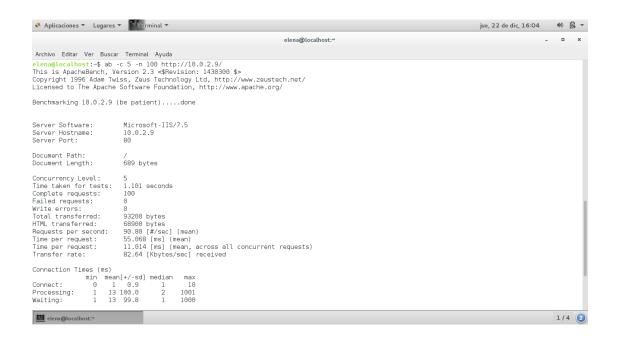


Figura 2.1: CentOS, ab contra Windows Server.

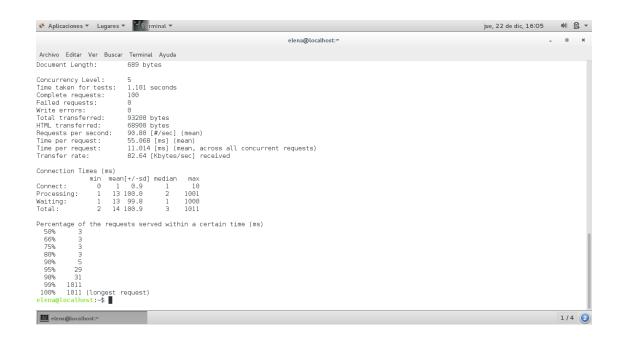


Figura 2.2: CentOS, ab contra Windows Server.

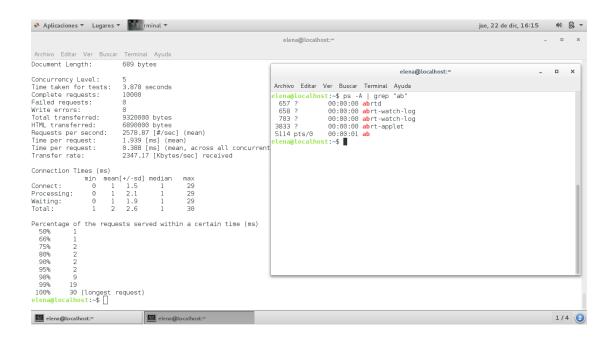


Figura 2.3: CentOS, número de tareas de ab.

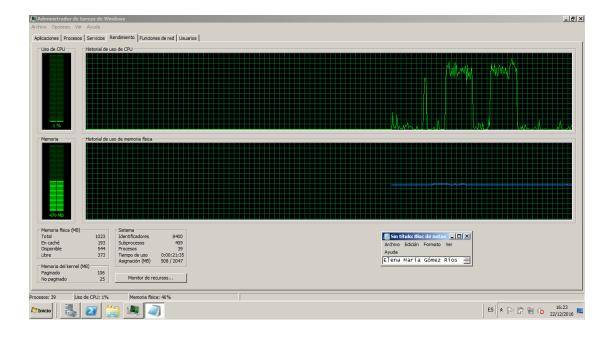


Figura 2.4: Windows, Adminitrador de tareas durante ejecución ab desde CentOS.

### 3. Cuestión 3:

3.1. Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquina virtuales de la red local) una a una (arrancadas por separado).¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Muestre y coméntelos. (Use como máquina de referencia Ubuntu Server para la comparativa).

En primer lugar comentar que este ejercicio lo voy a realizar desde una máquina virtual CentOS en vez de utilizar el SO anfitrión ya que tengo un problema con los puertos, como ya dije en prácticas anteriores, y me es imposible realizar la redirección de puertos de VirtualBox.

En primer lugar voy a ejecutar ab contra Windows, los resultados se muestran en las figuras 3.1 y 3.2. Para hacerlo contra CentOS he tenido que desactivar el firewall como se muestra en la figura 3.3 ya que por defecto el firewall bloquea todo el tráfico impidiendo ejecutar ab. Los resultados de ab contra CentOS se muestran en las figuras 3.4 y 3.5. Por último he realizado el test ab contra Ubuntu Server como se muestra en las figuras 3.6 y 3.7. Igualmente en Ubuntu he tenido que deshabilitar el firewall con el comando sudo ufw disable.

Para una fácil comparación entre los resultados de ab contra las diferentes máquinas virtuales voy a mostrar los resultados en la tabla 3.1.

Tabla 3.1: Resultados de ab.

SO	Tamaño web	Tiempo (s)	Datos Transferidos	${f Respuestas/s}$	Ratio Transferencia
CentOS	4897 bytes	64.347	493.90  MB	1554.08	$7859.94~\mathrm{KB/s}$
Ubuntu	11510 bytes	54.763	1123.71 MB	1826.06	$21012.13 \; KB/s$
Windows	689 bytes	31.895	88.882 MB	3135.33	$2853.64~\mathrm{KB/s}$

Como se puede observar mirando la columna correspondiente al ratio de transferencia, la máquina virtual que proporciona mejores resultados es Ubuntu, seguida de CentOS y por último Windows. Ubuntu tiene un ratio de transferencia 7.3632 veces mejor que Windows, y 2.67 veces mejor que CentOS.

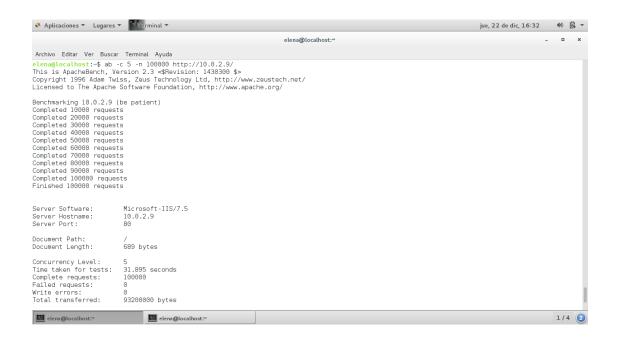


Figura 3.1: CentOS, resultado ab contra Windows.

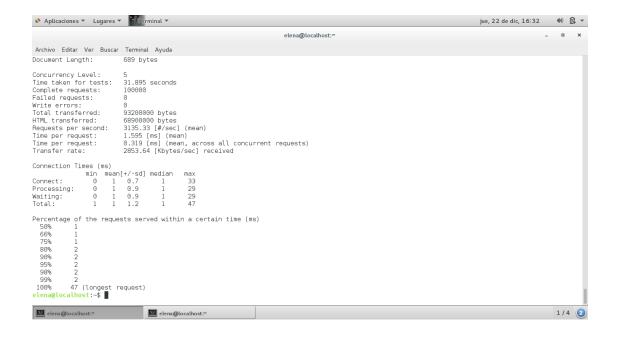


Figura 3.2: CentOS, resultado ab contra Windows.

```
elena@localhost:--

elena@localhost:--

elena@localhost:--

elena@localhost:--

elena@localhost:--

RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0

TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)

TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

elena@localhost:--

elena@localhost:-
```

Figura 3.3: CentOS, desactivación del firewall.

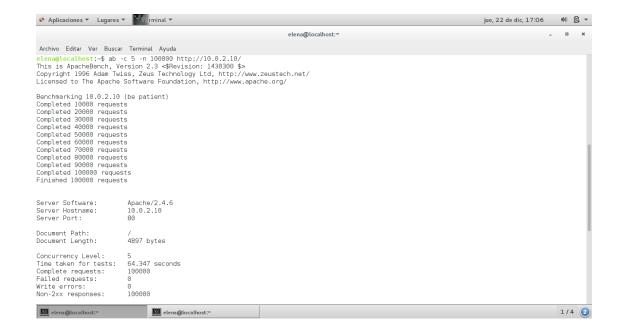


Figura 3.4: CentOS, resultado ab contra CentOS.

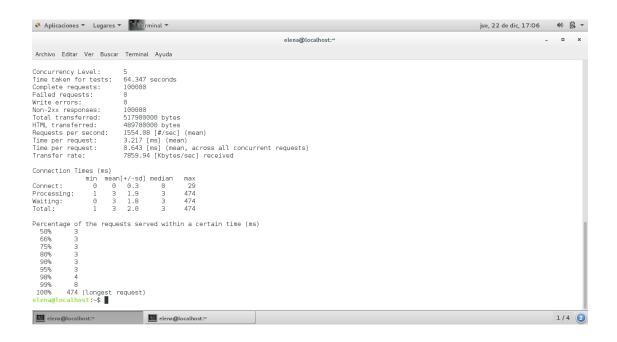


Figura 3.5: CentOS, resultado ab contra CentOS.

```
♦ Aplicaciones ▼ Lugares ▼ 2 Terminal ▼
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             jue, 22 de dic, 17:20 ៧) 🚱 🔻
                                                                                                                                                                            elena@localhost:~
  Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
elena@localhost:-$ ab -c 5 -n 100000 http://10.0.2.11/
This is ApacheBench, Version 2.3 ≼Revision: 1430300 $>
Copyright 1996 Adam Twiss, Zous Technology Ltd, http://www.zeustech.net/
Licensed to The Apache Software Foundation, http://www.apache.org/
Benchmarking 10.0.2.11 (be patient)
Completed 10000 requests
Completed 20000 requests
Completed 30000 requests
Completed 50000 requests
Completed 50000 requests
Completed 60000 requests
Completed 60000 requests
Completed 80000 requests
Completed 90000 requests
Completed 90000 requests
Completed 90000 requests
Completed 90000 requests
Finished 100000 requests
Server Software:
Server Hostname:
Server Port:
Document Path:
Document Length:
                                                             /
11510 bytes
Concurrency Level:
Time taken for tests:
Complete requests:
Failed requests:
                                                             5
54.763 seconds
100000
 Write errors:
Total transferred:
                                                              0
1178300000 bytes
 elena@localhost:~
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     1/4 ②
                                                                  elena@localhost:~
```

Figura 3.6: CentOS, resultado ab contra Ubuntu Server.

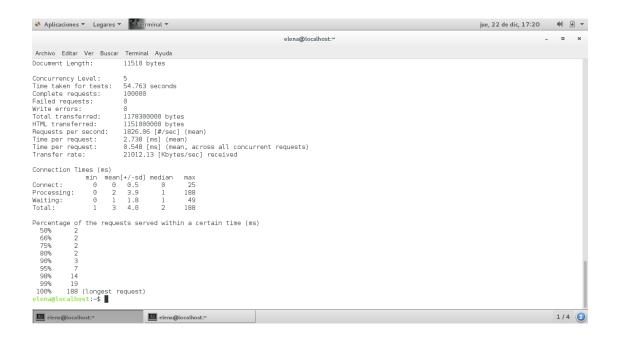


Figura 3.7: CentOS, resultado ab contra Ubuntu Server.

# 4. Cuestión opcional 1:

4.1. ¿Qué es Scala? Instale Gatling y pruebe los escenarios por defecto.

#### 5. Cuestión 4:

5.1. Instale y siga el tutorial en http://jmeter.apache.org/usermanual/build-web-test-plan.html [1] realizando capturas de pantalla y comentándolas. En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando sus máquinas virtuales ¿coincide con los resultados de ab?

### 6. Cuestión 5:

- 6.1. Programe un benchmark usando el lenguaje que desee. El benchmark debe incluir:
  - 1. Objetivo del benchmark.
  - 2. Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.).
  - 3. Instrucciones para su uso.
  - 4. Ejemplo de uso analizando los resultados.

Tenga en cuenta que puede comparar varios gestores de BD, lenguajes de programación web (tiempos de ejecución, gestión de memoria, ...), duración de la batería, servidor DNS, etc. . Alternativamente, puede descargar alguno de algún repositorio en github y modificarlo según sus necesidades.

## Referencias

- [1] http://jmeter.apache.org/usermanual/build-web-test-plan.html, consultado el 14 de Diciembre de 2016. Tutorial ejercicio 4.
- [2] http://www.phoronix-test-suite.com/documentation/phoronix-test-suite. html, consultado el 14 de Diciembre de 2016. Comandos de Phoronix.
- [3] http://www.phoronix.com/scan.php?page=news\_item&px=NzIwMQ, consultado el 14 de Diciembre de 2016. Phoronix.