## PRÁCTICA IV: BACKTRACKING

By: Elena Merelo

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h> //srand, rand
#include <time.h> //time
#include <vector>
#include <algorithm> //count
using namespace std;
class matriz de conveniencia{
private:
  vector<vector<int> > m;
  vector<int> solucion:
public:
  matriz de conveniencia(int n){
    int i, j;
    srand(time(NULL));
    m.resize(n);
    for(i= 0; i< n; i++)
      m[i].resize(n);
    for(i= 0; i< n; i++)
      for(j=0; j< n; j++)
        m[i][j]= i != j? rand() % 100: 0; //el número generado es un entero entre 0 y 100
```

```
vector<int> get solucion(){
  return solucion;
int conveniencia total(vector<int> v){
 int sum= 0, n= v.size();
 for(int i= 1; i<n-1; i++)
   sum+=m[v[i]][v[i+1]]+m[v[i]][v[i-1]];
 sum+=m[v[n-1]][v[n-2]]+m[v[n-1]][v[0]];
 sum+=m[v[0]][v[1]]+m[v[0]][v[n-1]];
 return sum;
bool sentado(vector<int> v, int x){
 return count(v.begin(), v.end(), x) == 1;
```

```
vector<int> complementario(vector<int> v, int n){
  vector<int> result;
  for(int i= 0; i< n; i++)
    if(!sentado(v, i))
     result.push_back(i);

return result;
}</pre>
```

## ALGORITMO BACKTRACKING

```
int max nivel conv(vector<int> v){
  int max conv= 0, conv= 0;
  vector<int> por sentar= complementario(v, m.size());
  for(int i= 0; i< por sentar.size(); i++){</pre>
    v.push back(por sentar[i]);
    conv= conveniencia total(v);
    if(conv > max conv){
      max conv= conv;
      solucion= v;
      max nivel conv(v);
    }
    v.pop back();
  return max conv;
```

```
#include "matriz de conveniencia.cpp"
using namespace std;
int main(int argc, char **argv){
  struct timespec cqt1, cqt2;
  double ncgt; //para tiempo de ejecución
  if(argc != 2){
    cout << "\nNúmero de argumentos incorrecto";</pre>
   exit(-1):
  int n= atoi(argv[1]), max conv;
 matriz de conveniencia m(n);
 vector<int> v, f;
  clock gettime(CLOCK REALTIME, &cgt1);
 max conv= m.max nivel conv(v);
  clock gettime(CLOCK REALTIME, &cgt2);
  f= m.get solucion();
  for(int i= 0; i< f.size(); i++)
  ncgt= (double)(cgt2.tv sec - cgt1.tv sec) + (double) ((cgt2.tv nsec - cgt1.tv nsec) / (1.e+9));
  cout << "\n" << ncgt;
```









