Check-list for triangle

1. Input

* Строго говоря, сообщение о неправильном вводе(когда создаётся треугольник со сторонами <=0 или a+b<=c со всеми комбинациями) должно выводиться в момент попытки создания неправильного треугольника, а не в функции checkTriangle , но предположим что задумано так, что мы можем создать неправильный треугольник, в таком случае любая из функций, взаимодействующих с треугольником должна вызывать в себе checkTriangle.
* Надо проверить реакцию на нулевые, отрицательные, не соответствующие строгому уравнению треугольника и Double.MAX\_VALUE и Double.MIN\_VALUE.
* Даже если входные данные меньше Double.MAX\_VALUE, то при подсчете площади все стороны суммируются, а значит переменные должны быть такими что бы это значение максимально принималось их суммой.
* Корректные Exceptions при вводе +-бесконечности

1. Общение программы с пользователем

* Корректные сообщения об ошибке при любых проблемах
* Правильный вывод типа треугольника и его площади

1. Логичное поведение программы

* Если введенные данные не могут являться треугольником, не должна находить площадь b