Para desarrollar esta aplicación web de geocaching, seguiría los siguientes pasos:

1. Diseñar el modelo de datos y la estructura de la base de datos noSQL. Esto incluiría definir los documentos o colecciones necesarios para almacenar la información de juegos, caches, pistas, imágenes, usuarios y hallazgos de caches.
2. Implementar la autenticación de usuarios mediante OAuth 2.0, utilizando un servicio externo como Google OAuth o Firebase Auth.
3. Desarrollar la funcionalidad para mostrar una relación de juegos en la aplicación, indicando los que están activos y los que han finalizado, así como el ganador de cada juego finalizado.
4. Crear la funcionalidad para que los usuarios puedan crear nuevas instancias de juegos, definiendo el área de juego, el número y ubicación de los caches, y las pistas para encontrar cada uno de ellos.
5. Desarrollar la funcionalidad de supervisión de juegos para el organizador de un juego, que permita visualizar el estado del juego en un mapa y reinicializar el juego.
6. Implementar la funcionalidad para que los usuarios puedan participar en cualquiera de los juegos activos, teniendo acceso a un mapa del área de juego y a las pistas para encontrar los caches.
7. Permitir que los usuarios indiquen cuando han localizado un tesoro y suban una imagen del cache encontrado como prueba.
8. Implementar la lógica para finalizar el juego cuando algún participante haya localizado todos los caches y notificar a los demás usuarios del ganador.
9. Desarrollar la interfaz de usuario de la aplicación web, utilizando un framework de front-end como React o Angular.
10. Realizar pruebas y depurar la aplicación para garantizar su correcto funcionamiento.

Es importante tener en cuenta que este es un listado de requisitos y funcionalidades básicas para una aplicación de geocaching. Pueden ser necesarias otras características adicionales o modificaciones en función de las necesidades específicas de la aplicación