1. Teoría(que es un bucle, una variable, diferencia entre sistema operativo….) 3 líneas. Funcion:print… todo lo que no son variables.
2. Código (sin tabular y contiene errores)
3. Hacer un programa, algo que se parece a lo que hemos hecho en clase, input, entrada hacer algo con esos datos y una salida con condicionales, bucles…
4. Hacer un programa, algo que se parece a lo que hemos hecho en clase, input, entrada hacer algo con esos datos y una salida con condicionales, bucles…

Un diagrama de flujo no del programa que tengamos que hacer.