* 7.400000000004
* 5
* Incorrecto. Hay que dar valor a a.
* Incorrecto. Porque sqrt no esta definido
* 11
* 27L
* (0,1,2,3,4)
* (3,4,5,6,7,8,9)
* (4,7,10)
* (15,13,11,9,7)
* ()
* 1

4

9

16

25

36

49

64

81

* 1 : 1

1

3 : 27

3

5 : 125

5

7 : 343

7

9 : 729

9

* Ans no se ha definido. Se tendría que definir como ans=0

TIPO EXAMEN

* Diferencia entre una variable contadora, acumuladora e interruptora.

capítulo 5 del libro

¿Qué es un ordenador? Que es la informática, un programa, una variable, sistema operativo, algoritmo, lenguaje de programación, diagrama de flujo, tipos de variable. Contadora, acumuladora, interruptora. Operadores aricmeticos y lógicos. Calcular el resto y todo lo que sepamos. De los lógicos el and y or. Diferencia entre = y ==. Bucles (while, for ), qué diferencia hay entre un if de rama simple y un if de doble rama. Pon ejemplos. Condicionales de doble rama:

Ordenador: Máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

Informática: Conjunto de conocimientos técnicos que se ocupan del tratamiento automático de la información por medio de computadoras.

Programa: Conjunto de instrucciones detalladas y codificadas que se dan a una computadora para que realice o ejecute determinadas operaciones.

Variable: espacio de memoria reservado para almacenar un valor que corresponde a un tipo de dato soportado por el lenguaje de programación.

Sistema operativo: Conjunto de órdenes y programas que controlan los procesos básicos de una computadora y permiten el funcionamiento de otros programas.

Algoritmo: conjunto de instrucciones que realizadas en orden conducen a obtener la solución de un problema. Por lo tanto podemos decir que es un conjunto ordenado y finito de pasos que nos permite solucionar un problema.

lenguaje de programación: lenguaje formal diseñado para realizar procesos que pueden ser llevados a cabo por máquinas como las computadoras.

diagrama de flujo: representación gráfica de un proceso.

tipos de variable:

Contadora: variable cuyo valor se incrementa o decrementa en un valor fijo

acumuladora:variable cuyo valor se incrementa o decrementa en un valor que no tiene por qué ser fijo

interruptora:variable que sólo puede tomar por valor dos valores opuestos

Operadores aricmeticos: aquellos que "manipulan" datos numéricos, tanto enteros como reales.

Operadores lógicos: aquellas expresiones que obtienen como resultado verdadero o falso.

and =y x>0 and x<10 es verdadero

or =o n%2==0 or n%3== el numero es divisible por 3 o por 2

not=no not(x>y)es verdadero cuano x no es mayor que y

x%y=resto

x/y=cociente

x!=y=x no es igual que y

x=algo =asignación

x==5 =x es lo mismo que 5 (comparación)

while : bucle

for: bucle (cont in range(desde donde empieza,longitud del mensaje+1, de cuanto en cuanto)

if: condicional

elif: condicional más de 2 posibilidades

else: sino if

if x == y:

print x, "y", y, "son iguales"

else:

if x > y:

print x, "es menor que", y

else:

print x, "es mayor que", y

return: para guardar algo

raw\_input: letras

input: numeros

float(): numero entero a reales (con decimales y tal)

import math; math.sqrt

* Def hago-algo():

X=input(“Dime un numero):

Y=0

For cont in range(0,10,1):

Y=y+cont;

Print(“y”)

def hago\_algo():

x=input("Dime un numero max")

y=0

for cont in range(0,x,1):

y=y+cont

print y

hago\_algo()

Añade lo necesario para repetir o salir

* Descomposición en producto de factores
* Lee 3 lados y te dice si forman un triángulo rectángulo (c\*2=a\*2+b\*2)

Polinomio 3x\*2-2x+5=0

Tiene 2 soluciones para x

X=ecuación de segundo grado que paso de escribir