

Сетевая игровая платформа

БЕЛОУС МИХАИЛ

ЕФИМОВ ГЛЕБ

САМОЙЛОВ АНТОН

Назначение

Платформа предоставляет инфраструктуру для создания сетевых азартных игр.

Роли пользователей

- Игрок
- Модератор
- Администратор

Функции пользователей

Игрок может:

- ❖ Играть за выбранным столом
- ❖ Обращаться в службу поддержки пользователей
- ❖ Ввод/вывод денежных средств
- ❖ Общаться с другими пользователями

* Оранжевым отмечены реализованные функции

Функции пользователей

Модератор может:

- ❖ Создавать/удалять/редактировать игровые столы
- ❖ Блокировать подозрительных пользователей
- ❖ Общаться с другими пользователями
- ❖ Обрабатывать обращения пользователей в службу поддержки

* Оранжевым отмечены реализованные функции

Функции пользователей

Администратор может:

- ❖ Управлять уровнем доступа пользователей
- ❖ Создавать/удалять/редактировать игровые столы
- ❖ Блокировать подозрительных пользователей
- ❖ Обрабатывать обращения пользователей в службу поддержки

* Оранжевым отмечены реализованные функции

Архитектурные требования

- Система должна представлять собой веб-сервис
- Система должна быть реализована с использованием фреймворка Express.js
- Для верстки веб-страниц должен использоваться шаблонизатор ejs
- Система должна корректно работать в браузере Google Chrome версии 34

План работ

Этап	Срок
Реализовать возможность регистрации пользователей, возможность входа в систему и их просмотр.	28.04.2014
Реализовать личный кабинет для пользователей всех классов (различающийся возможностями для каждого уровня)	05.05.2014
Реализовать возможность создания и просмотра столов	12.05.2014
Реализовать возможность обращений в техподдержку и их обработку со стороны администраторов/модераторов	17.05.2014
Реализовать тестовую логику игры	24.05.2014

Роли

- Белоус Михаил
 - Разработчик интерфейсов
 - Тестировщик
- Ефимов Глеб
 - Разработчик
 - Технический писатель
- Самойлов Антон
 - Технический писатель
 - Менеджер проекта