

## Курс:

## «Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»

### Модуль 2

#### ТЕМА: ОБЪЕКТ. МАССИВЫ. ОБЪЕКТ ARRAY. СТРОКИ. ОБЪЕКТ STRING. ОБЪЕКТ DATE. ОБЪЕКТ MATH. ВВЕДЕНИЕ В ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

### Задание

Создать объект, описывающий в себе 3 окружности. У объекта должны быть свойства:

- радиус 1 окружности;
- радиус 2 окружности;
- радиус 3 окружности;
- количество точек, которые лежат на каждой из окружностей.

Для данного объекта реализовать следующие функции:

1. Функция, которая меняет радиус 1, 2 или 3 окружности по выбору пользователя;
2. Функция, которая добавляет ещё одну окружность с новым радиусом;
3. Функция, которая считает общее количество точек, которые есть у всех окружностей (учитывайте окружность из задачи 2);
4. Функция, которая даёт имена всем точкам, всех окружностей, помещая их в массив (должен получиться

## Домашнее задание №9

один массив с длиной, полученной в задаче 3, содержащий все названия).

**Результат:** файл в формате **.html**.