

Familia Profesional Informática y Telecomunicaciones		Nombre del Ciclo Formativo Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web			
Centro Educativo IES Campanillas (sede CITIC)		Módulo Profesional Desarrollo Web en Entorno Servidor Código: 0613 N.º de créditos ECTS: 12		Profesor Luis José Sánchez González	
Curso lectivo 2015 / 2016	Grupo 2º DAW	Tipo de documento Examen	Trimestre Primero	Fecha 2 de diciembre de 2015	Modelo A

INSTRUCCIONES

- ➔ El alumno debe entregar una carpeta con las soluciones al examen cuyo nombre debe estar formado por el número de lista seguido de las iniciales. Por ejemplo, Facundo Romuedo Piladro que es el número 8 de la lista entregaría una carpeta con nombre **Ex08frp**.
- ➔ Los ficheros o carpetas correspondientes a las soluciones se deben nombrar igual que la carpeta junto con el número del ejercicio, por ejemplo **Ex08frp1.php**, **Ex08frp2.php**, etc. en caso de ser ficheros o **Ex08frp1**, **Ex08frp2**, etc. en caso de ser carpetas.
- ➔ En los comentarios de cada programa **se debe indicar el nombre completo**, la fecha y - si procede - el turno.
- ➔ Cuando el ejercicio haga uso de bases de datos, **se debe incluir el fichero .sql correspondiente**.
- ➔ Únicamente se necesita entregar el código fuente en php junto con las imágenes y las hojas de estilo en caso de que las haya. No se deben entregar los ficheros o carpetas con información del proyecto (por ej. la carpeta nbproject).

EJERCICIOS

1. Escribe un programa que pida números positivos uno detrás de otro. Se termina introduciendo un número negativo. A continuación, el programa debe mostrar la media, el máximo, el mínimo y el número de primos encontrados. Utiliza sesiones para propagar los datos necesarios; no se permite utilizar campos ocultos en formularios.
2. Añade las siguientes funcionalidades a la tienda on-line (con base de datos) realizada en clase:
 - a) Se podrán mostrar los productos ordenados alfabéticamente por nombre o por precio (de menor a mayor y de mayor a menor). Se puede utilizar una lista desplegable, un clic sobre la columna a ordenar o cualquier otro método.
 - b) De cada producto se debe conocer su categoría. En la tienda se podrá seleccionar la categoría de tal forma que sólo se vean los productos correspondientes.
 - c) El carrito de la compra debe tener un botón o enlace que permita vaciar su contenido completamente.
 - d) Cada producto del carrito debe tener un botón o enlace que permita eliminarlo (quitarlo del carrito).
3. Gestiona los gastos de envío de la tienda on-line realizada en clase. En una tabla de la base de datos deben estar almacenados los costes del envío para cada zona. Por ejemplo, enviar la compra a España cuesta 4 €, a Europa 12 €, etc. (te puedes inventar las zonas y las cantidades). Crea, al menos, 5 o 6 zonas de envío. En el carrito debe haber un botón "Comprar" o similar que lleve a una página con el resumen de la compra donde se podrá elegir la zona de envío. Por último, se mostrará el total, con los gastos de envío incluidos. Las compras superiores a 100 € no tienen gastos de envío.
4. Añade las siguientes funcionalidades al programa de gestión de almacén – Gestisimal - realizado en clase:
 - a) Los artículos cuyo stock estén por debajo del **umbral de aviso** deben aparecer resaltados, bien mostrados con un color diferente o bien con alguna marca o icono de advertencia. Este umbral de aviso será por defecto de 10 unidades al arrancar la aplicación pero se podrá modificar desde la página principal (poner en sitio visible).
 - b) Para entrar en Gestisimal será necesario loguearse con un nombre de usuario y contraseña. El administrador (usuario **admin** con clave **12345**) podrá operar con todas las opciones del programa. Los usuarios **pepe** y **olga** con claves **123** y **456** respectivamente podrán hacer de todo salvo modificar los datos de los productos. Los nombres de usuario y contraseñas deben estar guardados en la base de datos.

Nota: Los ejercicios 2 y 3 se pueden entregar como uno solo o por separado.