НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет систем управления и робототехники

Программирование

Лабораторная работа № 5

Выполнил студент: Трифонова Елена Александровна

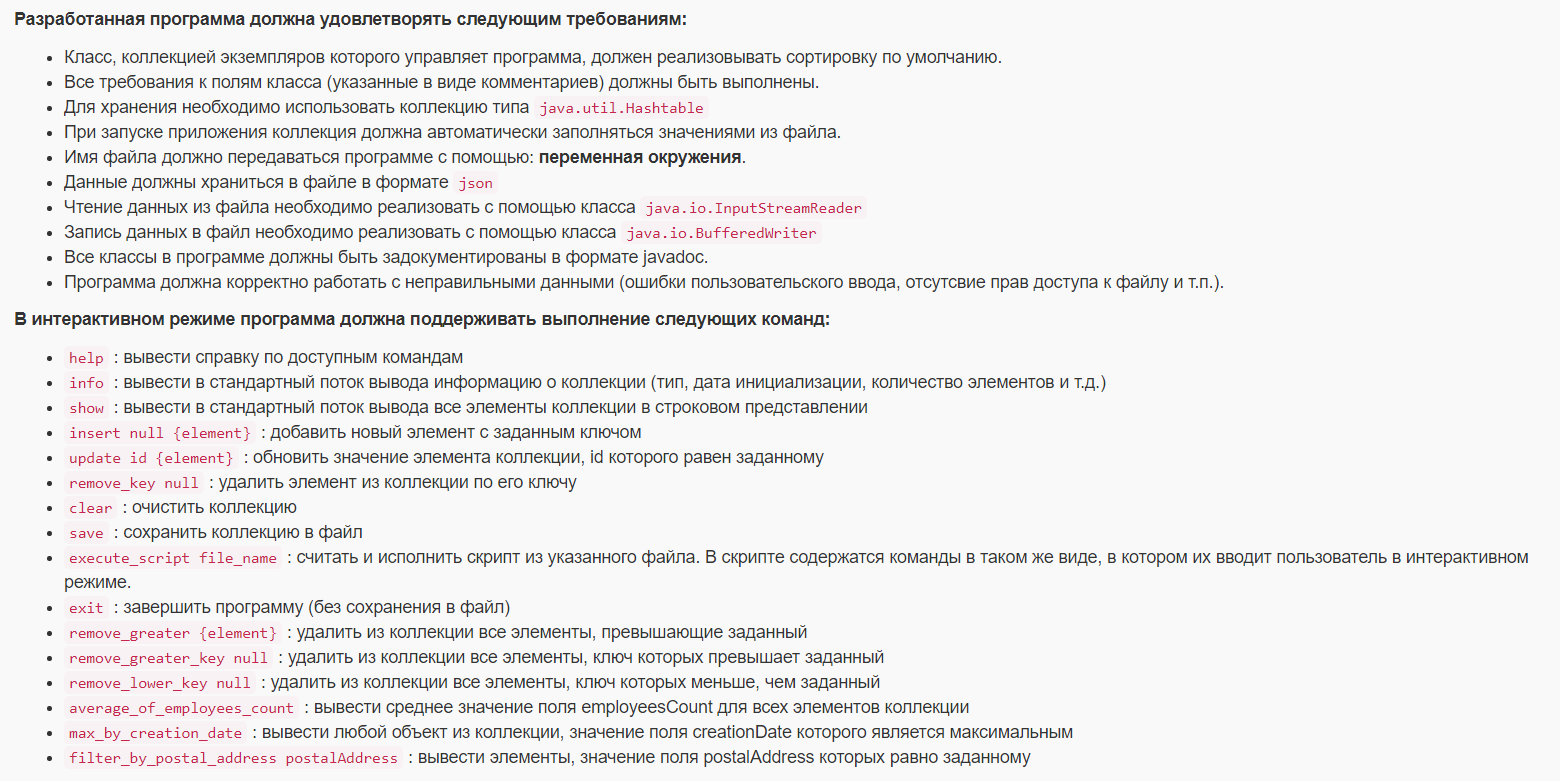
Группа № R3135

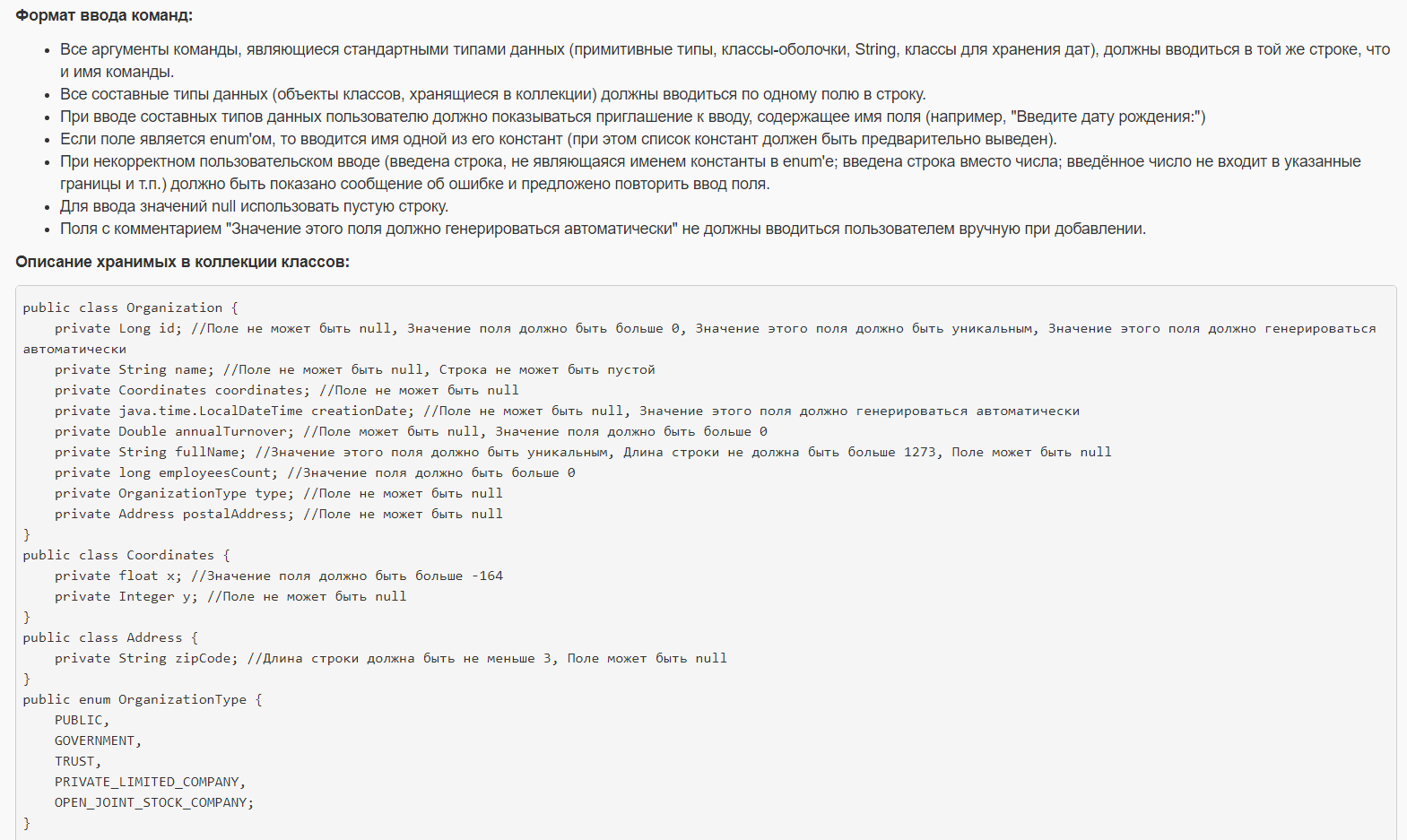
Преподаватель: Лаздин Артур Вячеславович

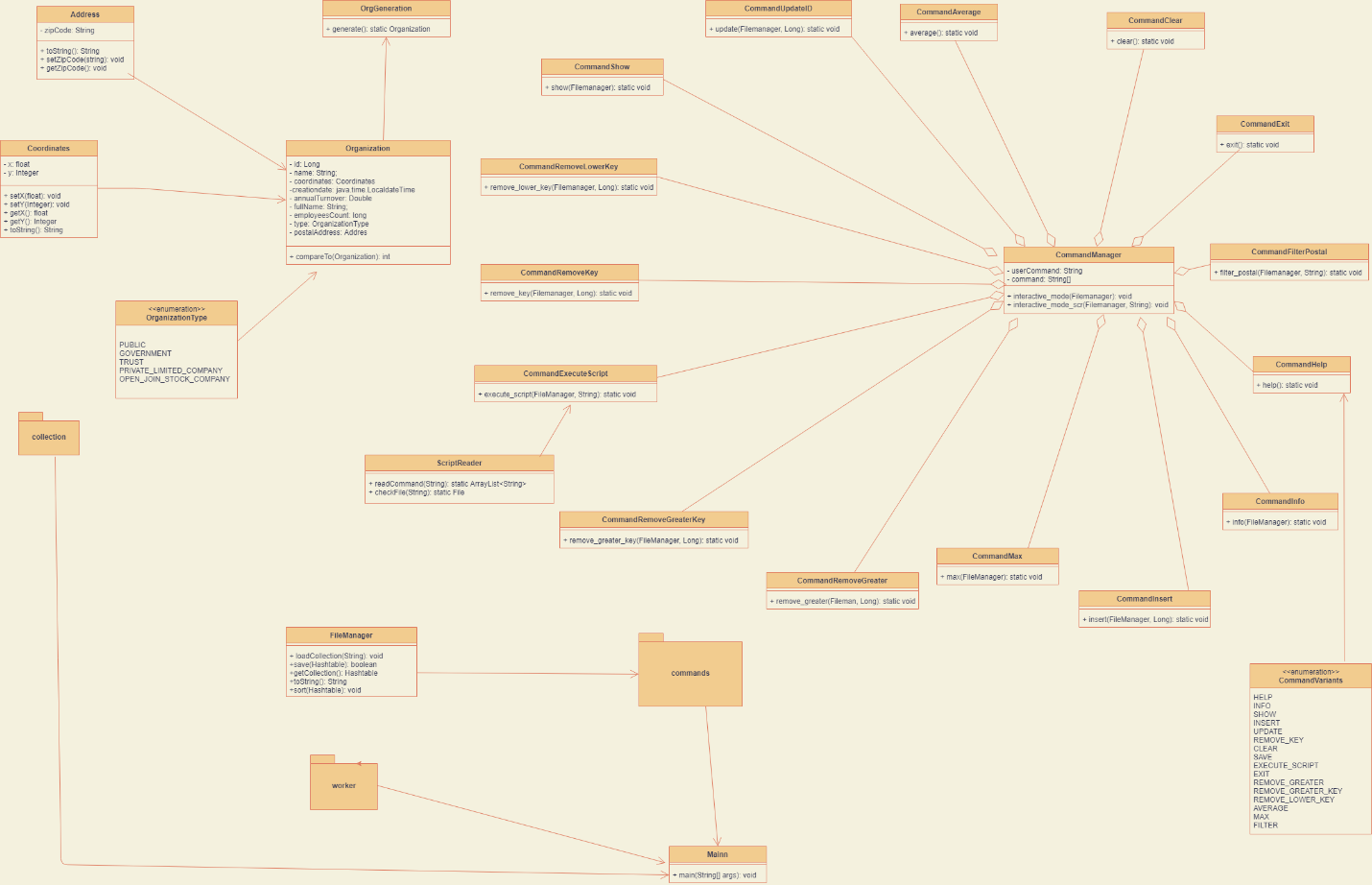
г. Санкт-Петербург

2020

1. Текст задания





1. Диаграмма классов разработанной программы
2. Исходный код программы

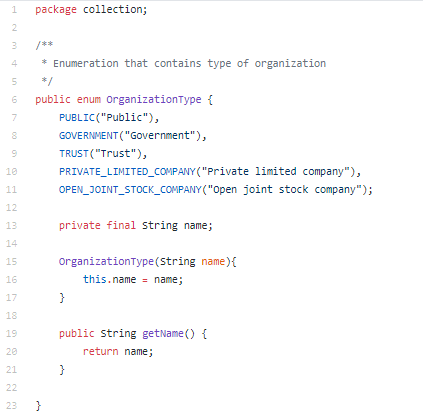
Полный код можно найти на GitHub по ссылке: https://github.com/ElenaTrifonova/Lab5

Далее будет представлена его часть.

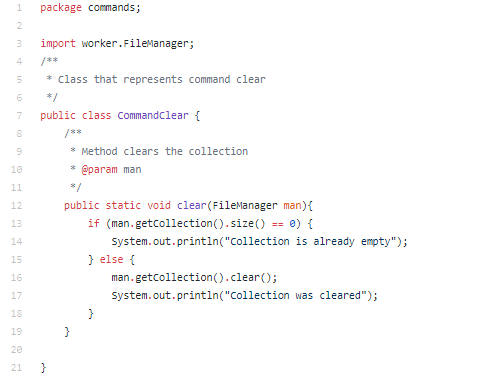
**Address.class**



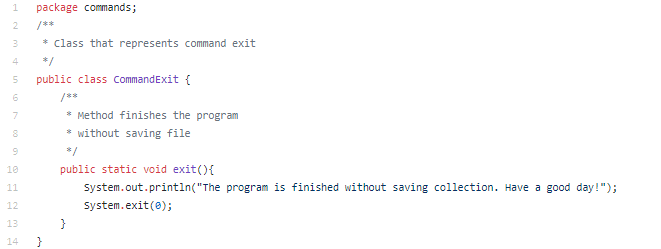
**OrganizationType.class**



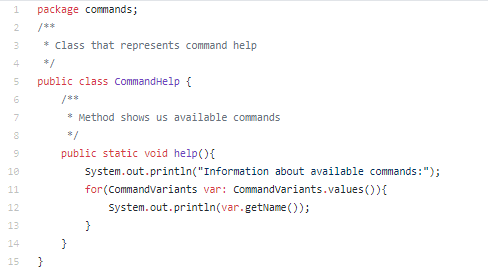
**CommandClear.class**



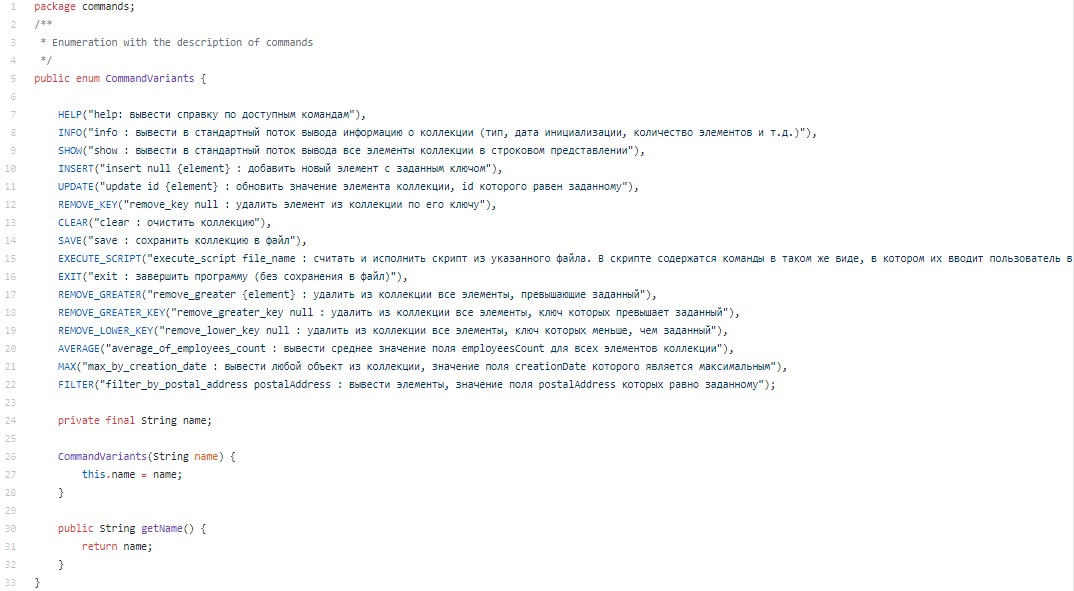
**CommandExit.class**



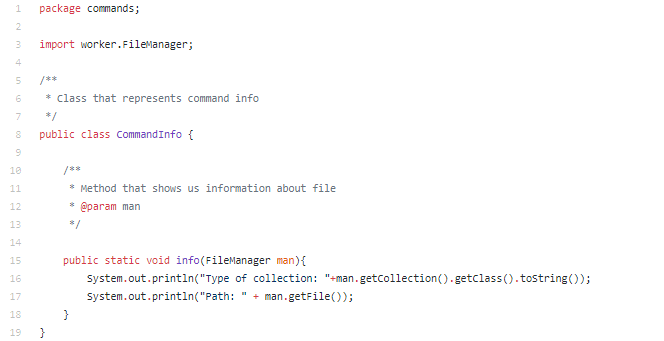
**CommandHelp.class**



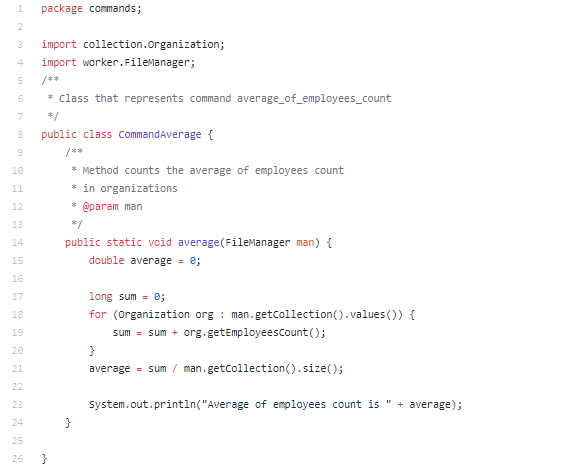
**CommandVariants.class**



**CommandInfo.class**



**CommandAverage.class**

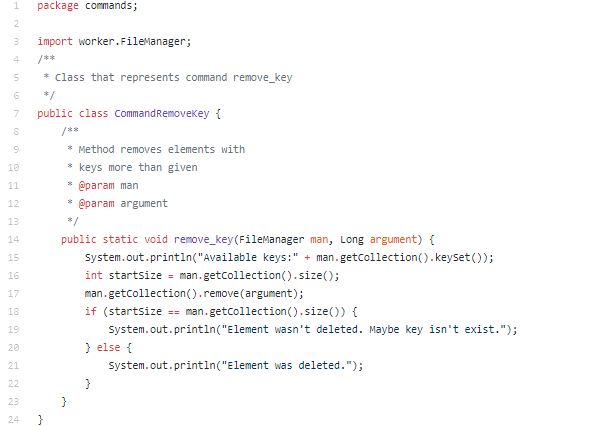
****

**CommandShow.class**

****

**CommandFilterPostal.class**



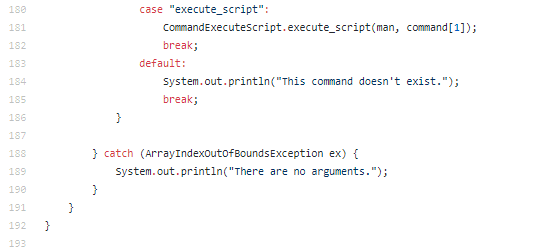
**CommandRemoveKey.class**

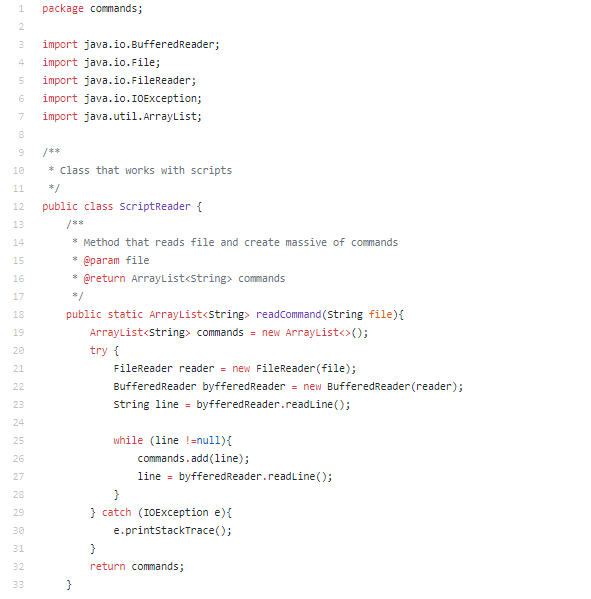
**CommandManager.class**

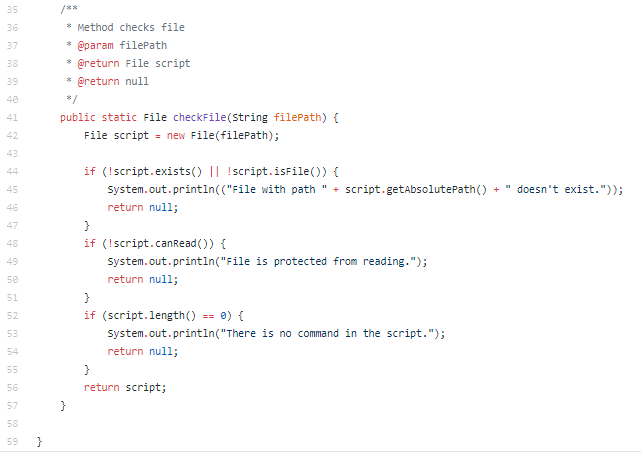








**ScreaptReader.class**



**CommandRemoveLowerKey.class**



**Mainn.class**

1. Выводы по работе

Благодаря данной лабораторной работе я познакомилась с таким понятием как коллекция и наиболее подробно разобрала класс Hashtable, который является набором пар ключ-значение, где ключ должен быть функцией от значения, использовала некоторые методы этого класса и узнала о некоторых особенностях. Изучила интерфейсы Comparable и Comparator и в каких ситуациях, что лучше применять. Также я научилась работе с потоками ввода и вывода InputStreamReader и BufferedWriter, также в некоторых случаях мне пригодился Scanner. Кроме того, я освежила свои знания на тему работы с классом File и использовала такие базовые методы, как write(String), flush(), close().

В результате работы я создала полноценное (на данный момент) «консольное» приложение, которое позволяет пользователю взаимодействовать с системными файлами.