

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο

Σχολή Ηλεκτοολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών Τομέας Τεχνολογίας Πληφοφορικής και Υπολογιστών

Αλγόριθμοι και Πολυπλοκότητα

Διδάσκοντες: Δημήτρης Φωτάκης, Δώρα Σούλιου

2η Σειρά Προγραμματιστικών Ασκήσεων - Ημ/νία Παράδοσης 5/1/2020

Άσκηση 1: Social Credits

Τα τελευταία χρόνια χυχλοφορεί έντονα η φήμη ότι η χυβέρνηση της Κίνας ετοιμάζει ένα σύστημα αξιολόγησης των κατοίχων της, το οποίο προορίζεται να τεθεί σε εφαρμογή μέσα στην επόμενη δεκαετία (δείτε π.χ., εδώ). Σύμφωνα με αυτό το σύστημα, κάθε κάτοιχος της χώρας θα έχει ένα social credit. Ανάλογα με την τιμή του social credit, θα παρέχονται στους κατοίχους κάποια προνόμια ή θα επιβάλλονται ορισμένες χυρώσεις. Το social credit ενός ατόμου υπολογίζεται ανάλογα με την συμπεριφορά του ίδιου, αλλά και ανάλογα με το social credit των ατόμων με τα οποία συναναστρέφεται.

Ενδιαφέρεστε να επεκτείνετε τις εμπορικές σας δραστηριότητες στην Κίνα, και θέλετε να είστε προετοιμασμένος(η) για το νέο σύστημα αξιολόγησης. Έχετε δημιουργήσει ήδη έναν μακρύ κατάλογο με N άτομα που μπορείτε να συναντήσετε. Οι μεγάλες αποστάσεις υπαγορεύουν μια πολύ συγκεκριμένη σειρά με την οποία μπορούν να γίνουν αυτές οι συναντήσεις. Έτσι έχετε οργανώσει τον κατάλογό σας με βάση αυτή τη σειρά. Μετά από προσεκτική έρευνα, έχετε υπολογίσει το social credit s_i κάθε ατόμου i στον κατάλογό σας. Στην προσπάθεια να μεγιστοποιήσετε το δικό σας social credit, καταλήγετε ότι η καλύτερη στρατηγική είναι να συναντιέστε με κάποιο άτομο που έχει αυστηρά μεγαλύτερο social credit από το προηγούμενο άτομο που συναντήσατε. Μπορείτε να κάνετε μέχρι K εξαιρέσεις χωρίς να βλάψετε το social credit σας, αλλά όχι περισσότερες.

Ποιν επισκεφθείτε την Κίνα, θέλετε να φτιάξετε ένα αποδοτικό πρόγραμμα που θα υπολογίζει το μέγιστο πλήθος ατόμων που μπορείτε να συναντήσετε με βάση τη συγκεκριμένη στρατηγική.

Δεδομένα Εισόδου: Αρχικά, το πρόγραμμα θα διαβάζει από το standard input δύο θετικούς ακεραίους N και K, τον συνολικό αριθμό των ατόμων με τα οποία μπορείτε να συναντηθείτε και το μέγιστο πλήθος εξαιρέσεων που μπορείτε να κάνετε. Στην επόμενη γραμμή, θα υπάρχουν N φυσικοί αριθμοί (χωρισμένοι με κενό), που αντιστοιχούν στο social credit των ατόμων με τα οποία μπορείτε να συναντηθείτε. Τα social credits θα δίνονται με τη σειρά που μπορούν να γίνουν οι συναντήσεις.

Δεδομένα Εξόδου: Το πρόγραμμά σας πρέπει να τυπώνει στο standard output (στην πρώτη γραμμή) τον μέγιστο αριθμό ατόμων που μπορείτε να συναντηθείτε, ώστε κάθε άτομο που θα συναντήσετε, με K το πολύ εξαιρέσεις, να έχει social credit αυστηρά μεγαλύτερο από το άτομο που συναντήσατε προηγουμένως.

Πεοιοοισμοί:	Παραδείγματα Εισόδου:	Παραδείγματα Εξόδου:
$3 \le N \le 10^5$	9 1	7
$1 \le K \le \max\{N - 1, 2000\}$	3 9 4 5 8 6 1 3 7	
$1 \le s_i \le 10^7$		
Όριο χρόνου εκτέλεσης: 3 sec.	11 2	8
Όοιο μνήμης: 64ΜΒ.	5 6 4 7 3 9 2 5 1 8 7	

Για το 80% της βαθμολογίας, θα είναι K=1. Για το υπόλοιπο 20% της βαθμολογίας, θα είναι $5000 \le N \le 7000$ και $20 \le K \le 50$. Θα υπάρχουν bonus test cases με $10^4 \le N \le 10^5$ και $40 \le K \le 200$, και extra bonus test cases με $50000 \le N \le 10^5$ και $1000 \le K \le 2000$.

Άσκηση 2: Χριστουγεννιάτικος Φωτισμός

Η χώρα των Αλγορίθμων προετοιμάζεται εντατικά για τον εορτασμό των Χριστουγέννων και της Νέας Χρονιάς. Όλες οι πόλεις θα φωταγωγηθούν, ώστε οι κάτοικοι να μπουν στο πνεύμα των εορτών. Η οικολογική συνείδηση των κατοίκων, αλλά και κάποιες μικρές οικονομικές δυσκολίες, επιβάλουν ο φωτισμός να γίνει φέτος με τον πλέον οικονομικό (και οικολογικό) τρόπο. Με κάποια μικρή καθυστέρηση, είναι αλήθεια, ο Πρόεδρος της χώρας των Αλγορίθμων ζήτησε τη βοήθειά σας για αυτό τον σκοπό.

Είναι γνωστό ότι στη χώρα των Αλγορίθμων, το οδικό δίκτυο των πόλεων έχει δενδρική δομή. Μια τυπική πόλη έχει N διασταυρώσεις και N-1 δρόμους που προσπίπτουν σε αυτές. Οι μελέτες σας έδειξαν ότι η εγκατάσταση φωτιστικού σώματος σε μία διασταύρωση επαρκεί για τον φωτισμό όλων των δρόμων που προσπίπτουν σε αυτή. Για τις μεγάλες πόλεις, όπου θα φωταγωγηθούν όλοι δρόμοι, η αποστολή σας είναι εύκολη. Δεδομένου του οδικού δικτύου μιας πόλης (που, όπως είπαμε, έχει δενδρική δομή), πρέπει να υπολογίσετε το ελάχιστο πλήθος φωτιστικών σωμάτων που χρειάζεται να τοποθετηθούν στις διασταυρώσεις της πόλης, ώστε όλοι οι δρόμοι να φωταγωγηθούν.

Ο πραγματικός πονοκέφαλος είναι οι μικρές πόλεις! Το Δημοτικό Συμβούλιο κάθε μικρής πόλης έχει αποφασίσει το ελάχιστο πλήθος δρόμων K που πρέπει να φωταγωγηθούν. Για λόγους οικονομίας, το K μπορεί να είναι μικρότερο του N-1. Πρέπει λοιπόν, και για τις μικρές πόλεις, να υπολογίσετε το ελάχιστο πλήθος φωτιστικών σωμάτων που χρειάζεται να τοποθετηθούν στις διασταυρώσεις, ώστε τουλάχιστον K δρόμοι να φωταγωγηθούν.

Δεδομένα Εισόδου: Το πρόγραμμα θα διαβάζει από το standard input, στην πρώτη γραμμή, δύο θετικούς ακεραίους N και K, το συνολικό πλήθος των διασταυρώσεων της πόλης και το ελάχιστο πλήθος των δρόμων που πρέπει να φωταγωγηθούν. Σε καθεμία από τις επόμενες N-1 γραμμές, θα υπάρχουν δύο θετικοί φυσικοί αριθμοί v_i και u_i (χωρισμένοι με κενό, θα είναι $1 \le v_i < u_i \le N$) που δηλώνουν ότι ο i-οστός δρόμος της πόλης προσπίπτει στις διασταυρώσεις v_i και u_i .

Δεδομένα Εξόδου: Το πρόγραμμά σας πρέπει να τυπώνει στο standard output (στην πρώτη γραμμή) τον ελάχιστο πλήθος διασταυρώσεων που πρέπει να καλυφθούν με φωτιστικό σώμα ώστε τουλάχιστον K δρόμοι της πόλης να φωταγωγηθούν.

Πεοιοοισμοί:	Παράδειγμα Εισόδου:	Παράδειγμα Εξόδου:
$3 \le N \le 2 \cdot 10^5$	9 6	2
$2 \le K \le N - 1$	1 2	
$1 \le v_i < u_i \le N$	1 3	
Όριο χρόνου εκτέλεσης: 2 sec.	1 4	
Όοιο μνήμης: 128 ΜΒ.	2 5	
	2 6	
	3 7	
	4 8	
	4 9	

Η είσοδος θα αντιστοιχεί πάντα σε ένα δέντρο με N πορυφές και N-1 ακμές. Για το 60% της βαθμολογίας, θα είναι $3 \leq N \leq 2 \cdot 10^5$ και K=N-1. Για το υπόλοιπο 60% της βαθμολογίας (θα υπάρχει bonus 20%), θα είναι $3 \leq N \leq 4 \cdot 10^3$ και $2 \leq K < N-2$.