

Entwicklungsprojekt Interaktive Systeme

WS 18/19

Projektplan

Team 24

Übersicht

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Geplanter Workload | Tatsächlicher Workload |
| Konzept | 150 h | 145 |
| Modellierung | 250 h |  |
| Implementierung | 200 h |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elena Correll | 300 h |  |
| Mike Klement | 300 h |  |
| Team | 600 h |  |

Einzelne Aktivitäten und Meilensteine (MS)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| KW | Datum | Aktivität | Unteraktivität | Unteraktivität | Geplanter WL in Stunden | Tatsächlicher WL in Stunden |
| 41 | 08.10.18 | Kickoff Workshop |  |  |  |  |
|  |  | GitHub Repository erstellen |  |  |  |  |
|  |  | Ideenfindung |  |  |  |  |
|  |  |  | Brainstorming |  | 6 | 7 |
|  |  |  | Recherche |  | 9 | 10 |
|  |  | Exposé verfassen |  |  | 5 | 5 |
|  |  | Beratungstermin buchen und Artefakte hochladen |  |  |  |  |
|  | 12.10.18 | Persönlicher MS | Erste Idee ist erfasst |  |  |  |
| 42 | 15.10.18 | Workshop |  |  |  |  |
|  |  | Exposé überarbeiten/ Problemraum weiter erfassen |  |  |  |  |
|  |  |  | Recherche |  | 7 | 8 |
|  |  |  | Exposé verfassen |  |  |  |
|  |  |  |  | Nutzungsproblem | 2 | 1 |
|  |  |  |  | Zielsetzung | 2 | 2 |
|  |  |  |  | Anwendungslogik | 2 | 3 |
|  |  |  |  | Gesellschaftliche und wirtschaftliche Relevanz | 2 | 2 |
|  |  | Fishbone Modell |  |  |  |  |
|  |  |  | Erstellen der Auswirkungen und Ursachen |  | 7 | 8 |
|  |  |  | Verfeinern der Ursachen |  | 4 | 3 |
|  |  | Projektplan erstellen |  |  |  |  |
|  |  |  | Allgemeine Struktur |  | 2 | 2 |
|  |  |  | MS1 |  | 2 | 3 |
|  |  | Beratungstermin buchen und Artefakte hochladen |  |  |  |  |
|  | 19.10.18 | Persönlicher MS | Exposé und Fishbone Modell fertig |  |  |  |
| 43 | 22.10.18 | Workshop |  |  |  |  |
|  |  | Konzept schreiben |  |  |  |  |
|  |  |  | Domänenrecherche |  |  |  |
|  |  |  |  | Bevölkerungsentwicklung | 2 | 2 |
|  |  |  |  | Leben auf dem Land | 2 | 3 |
|  |  |  |  | Leben in der Stadt | 1 | 1 |
|  |  |  |  | Mentalität | 2 | 2 |
|  |  |  | Marktrecherche |  |  |  |
|  |  |  |  | Zielmarkt | 1 | 2 |
|  |  |  |  | Konkurrenzanalyse ZDF | 3 | 3 |
|  |  |  |  | Konkurrenzanalyse Immobilienscout | 2 | 2 |
|  |  |  |  | Zielgruppe | 2 | 3 |
|  |  |  | Alleinstellungsmerkmal |  | 2 | 1 |
|  |  |  | Zielhierarchie (operative, taktische, strategische Ziele) |  | 6 | 5 |
|  |  | Domänenmodell erstellen |  |  | 4 | 5 |
|  |  | Projektplan überarbeiten |  |  | 3 | 2 |
|  |  | Beratungstermin buchen und Artefakte hochladen |  |  |  |  |
|  | 26.10.18 | Persönlicher MS | Domänenrecherche und Marktrecherche wurde durchgeführt |  |  |  |
| 44 | 29.10.18 |  |  |  |  |  |
|  |  | Konzept |  |  |  |  |
|  |  |  | Stakeholder Analyse |  | 5 | 5 |
|  |  |  | Anforderungen |  |  |  |
|  |  |  |  | Funktionale | 3 | 2 |
|  |  |  |  | Nicht funktionale | 2 | 2 |
|  |  |  | Kommunikationsmodelle & Beschreibung |  |  |  |
|  |  |  |  | Deskriptiv | 8 | 9 |
|  |  |  |  | Präskriptive | 8 | 7 |
|  |  | Rapid Prototyping | Alleinstellungsmerkmal heraussuchen |  | 2 | 1 |
|  |  | Projektplan | ergänzen |  | 2 | 2 |
|  |  | Beratungstermin buchen und Artefakte hochladen |  |  |  |  |
|  | 02.11.18 | Persönlicher MS | Stakeholderanalyse, Anforderungen und Kommunikationsmodelle sind fertig |  |  |  |
| 45 | 05.11.18 |  |  |  |  |  |
|  |  | Konzept |  |  |  |  |
|  |  |  | Methodischer Rahmen |  | 8 | 9 |
|  |  |  | Architekturmodell |  | 2 | 3 |
|  |  |  | Anwendungslogik |  | 2 | 2 |
|  |  |  | Projektspezifische Risiken |  | 2 | 2 |
|  |  | Rapid Prototyping |  |  |  |  |
|  |  |  | PoC Formulierung |  | 2 | 3 |
|  |  |  | Implementierung |  | 20 | 25 |
|  |  | Projektplan |  |  |  |  |
| - |  |  | MS2 |  | 2 | 2 |
|  |  |  | MS3 |  | 2 | 2 |
|  |  | Beratungstermin buchen und Artefakte hochladen |  |  |  |  |
|  | 9.11.18 | Persönlicher MS | Konzept ist fertig |  |  |  |
|  | 11.11.18 | MS1 | Abgabe des Konzepts, Projektplan und Rapid Prototyping |  |  |  |
| 46 | 12.11.18 | Audit Konzept, Rapid Prototyping |  |  |  |  |
|  |  | MCI | Planen des menschzentrierten Gestaltungsprozesses |  |  |  |
|  |  |  |  | Ziel der Gestaltung | 5 |  |
|  |  |  |  | Wettbewerbsanalyse | 5 |  |
|  |  |  |  | Risikomanagement | 5 |  |
|  |  | WBA2 | Systemarchitektur |  | 10 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  | 5 |  |
| 47 | 19.11.18 | MCI | Verstehen und Festlegen des Nutzungskontextes |  |  |  |
|  |  |  |  | Stakeholderanalyse | 10 |  |
|  |  |  |  | User Profiles | 5 |  |
|  |  |  |  | Personas | 5 |  |
|  |  |  |  | Use Cases | 5 |  |
|  |  |  |  | Szenarien | 5 |  |
|  |  | WBA2 | Systemarchitektur |  |  |  |
|  |  |  |  | Architekturmodell | 5 |  |
|  |  |  |  | Festlegen der Techniken | 5 |  |
|  |  |  | Datenstrukturen |  | 5 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  | 5 |  |
|  | 23.11.18 | Persönlicher MS | Nutzungskontext ist festgelegt |  |  |  |
| 48 | 26.11.18 | Open Space |  |  |  |  |
|  |  | MCI | Festlegen der Nutzungsanforderungen |  |  |  |
|  |  |  |  | Funktionale | 4 |  |
|  |  |  |  | Qualitative | 3 |  |
|  |  |  |  | organisatorische | 3 |  |
|  |  | MCI | Erarbeiten von Gestaltungslösungen |  |  |  |
|  |  |  |  | Erste Navigationsstruktur | 10 |  |
|  |  |  |  | Überarbeitung der Navigationsstruktur | 5 |  |
|  |  | WBA2 | Datenstrukturen |  | 5 |  |
|  |  |  | REST Spezifikation |  | 5 |  |
|  |  |  | Topic Modellierung |  | 5 |  |
|  |  |  | Pseudoode Server |  | 5 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  | 5 |  |
|  | 30.11.18 | Persönlicher MS | Nutzungsanforderungen stehen, REST Spezifikation und Topic Modellierung fertig |  |  |  |
| 49 | 03.12.18 | Open Space |  |  |  |  |
|  |  | MCI | Erarbeiten von Gestaltungslösungen |  |  |  |
|  |  |  |  | Vertikaler Prototyp | 14 |  |
|  |  |  |  | Testen des Prototyps | 2 |  |
|  |  |  |  | Anpassen der Gestaltungslösung | 5 |  |
|  |  | MCI | Evaluierung |  |  |  |
|  |  |  |  | Cognitive walkthrough | 5 |  |
|  |  |  |  | Think aloud | 5 |  |
|  |  | WBA2 | Proof of Concept |  | 14 |  |
|  |  |  | Pseudocode Client |  | 5 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  |  |  |
|  | 07.12.18 | Persönlicher MS | Vertikaler Prototyp steht, Evaluierung wurde durchgeführt |  |  |  |
| 50 | 10.12.18 | Open Space |  |  |  |  |
|  |  | Puffer für die Modellierung ansonsten Beginnen mit der Implementierung |  |  | 40 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  |  |  |
|  |  |  | Überarbeiten |  | 5 |  |
|  |  |  | Formatieren |  | 5 |  |
|  | 16.12.18 | MS2 | Abgabe der Modelle |  |  |  |
| 51 | 17.12.18 | Audit MCI WBA2 |  |  |  |  |
|  |  | Datenbank |  |  |  |  |
|  |  |  | Datenbank einbinden |  | 5 |  |
|  |  |  | Datenbank füllen (Informationen über einen Ort: Einwohnerzahl, Bevölkerungsentwicklung..) |  | 10 |  |
|  |  | Implementierung Dienstgeber |  |  |  |  |
|  |  |  | Einbinden der Karten API |  | 5 |  |
|  |  |  | Abfrage der API implementieren |  | 5 |  |
|  |  |  | Berechnung des geographischen Wertes implementieren |  | 10 |  |
|  |  |  | Berechnung des Bevölkerungsentwicklungswertes implementieren |  | 8 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  | 2 |  |
|  | 21.12.18 | Persönlicher MS | Datenbank erstellt |  |  |  |
| 52 | 24.12.18 | *Frohe Weihnachten!* |  |  |  |  |
| 01 | 31.12.18 | *Guten Rutsch!* |  |  |  |  |
|  |  | Implementierung Dienstgeber |  |  |  |  |
|  |  |  | Einbindung der Wetter API |  | 5 |  |
|  |  |  | Berechnung des Wetterwertes implementieren |  | 10 |  |
|  |  |  | Zuweisungs Algorithmus implementieren |  | 18 |  |
|  |  | Implementierung Dienstnutzer |  |  |  |  |
|  |  |  | Implementierung der Kulturwerterhebung |  | 5 |  |
|  |  |  | Implementierung der Suchanfrage |  | 5 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  | 2 |  |
|  | 04.01.19 | Persönlicher MS | Dienstgeber ist implementiert |  |  |  |
| 02 | 07.01.19 | Audit Implementierung |  |  |  |  |
|  |  | Implementierung Dienstnutzer |  |  |  |  |
|  |  |  | Implementierung der Suchanfrage |  | 15 |  |
|  |  |  | Grafische Oberfläche |  | 20 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  | 5 |  |
|  | 11.01.19 | Persönlicher MS | Dienstnutzer ist implementiert |  |  |  |
| 03 | 14.01.19 | Open Space |  |  |  |  |
|  |  | Implementierung | Clean Code, Verfeinerung, Verschönerung |  | 15 |  |
|  |  | Poster erstellen |  |  | 5 |  |
|  |  | Dokumentation schreiben |  |  | 5 |  |
|  |  | Installationsdokumentation |  |  |  |  |
|  |  |  | Verfassen |  | 15 |  |
|  |  |  | Überarbeiten, formatieren |  | 5 |  |
|  | 18.01.19 | Persönlicher MS | Implementierung fertig, Poster erstellt |  |  |  |
|  | 20.01.19 | MS3 | Abgabe der Implementierung |  |  |  |
| 04 | 21.01.19 | Inspektion Implementierung |  |  |  |  |
|  |  | Präsentation vorbereiten |  |  |  |  |
|  |  |  | Erstellen der Präsentation |  | 10 |  |
|  |  |  | Üben der Präsentation |  | 10 |  |
|  |  |  | Überprüfen ob alles funktioniert |  | 5 |  |
|  | 25.01.19 | Persönlicher MS | Wir sind startklar für die Präsentation |  |  |  |
| 05 | 28.01.19 | Projekt Präsentation |  |  |  |  |