

Práctica 1

Fecha: 22/10/2019

Grupo: DAW2

Alumnos: Sergio Velázquez, Eduardo Gómez, Elena Cirstea

Resumen del proyecto

Para la realización de la primera práctica de la asignatura Desarrollo en Entorno Servidor, se plantea la creación de una página web que presente un juego. El juego se llamaría “Piedra Tijera Papel Lagarto Spock” y consistiría en lo siguiente:

En primer lugar, se presenta un formulario donde el usuario/jugador tiene que introducir sus datos para poder jugar. A continuación, se abre otra página en la cual el usuario tiene que elegir su opción, lo que viene a ser el juego en sí. El usuario puede jugar todas las veces que desea o salir cuando quiera.

Cada vez que juega, se le imprime por pantalla el resultado de la jugada: si ha ganado, perdido o empatado, junto a los resultados de la máquina. Al igual, se muestra un máximo de las 5 últimas jugadas.

En cuanto a la organización y codificación del juego, se plantean las siguientes páginas:

index.html → sería la página de inicio en la cual se piden los datos al usuario

jugador.php → sería la página principal del juego donde se mostrarían las opciones para jugar junto a los resultados de las tiradas

jugador.php → sería la página que almacena la matriz de los valores que se pueden seleccionar, la función que genera la tirada de la máquina, la comprobación de los resultados y el historial de las tiradas.

controladorJuego.php → sería la página que contiene la lógica de la comprobación de la tirada, mencionando si el jugador gana, pierde o empata.

misestilos.css → sería la página donde se definen los estilos de las anteriores páginas