

PROYECTOS

Control de fichajes por huella dactilar

Equipo: Daniel, Elena, Mihai y Anna

Idea: Desarrollar un sistema capaz de identificar huellas dactilares de los usuarios y almacenarlos en el servidor. Posteriormente esa información será accesible a través de una aplicación web. Si un usuario no fische un día no marcado como vacaciones deberá mandarse un email a su superior.

