Упражнения: Повторения с цикли – for-цикъл

Задачи за упражнение в клас и за домашно към курса "Основи на програмирането" @ СофтУни.

1. Числа до 1000, завършващи на 7

Напишете програма, която отпечатва числата в диапазона [1...1000], които завършват на 7.

вход	изход
(няма)	7 17 27
	 997

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1164#0

Подсказка: можете да завъртите **for**-цикъл от 1 до 1000 и да проверите всяко число дали завършва на 7. Едно число **num** завършва на 7, когато (**num** % **10** == **7**).

2. Елемент, равен на сумата на останалите

Да се напише програма, която чете **n-на брой** цели числа, въведени от потребителя, и проверява дали сред тях съществува число, което е равно на сумата на всички останали. Ако има такъв елемент, печата "Yes", "Sum = " + неговата стойност; иначе печата "No", "Diff = " + разликата между най-големия елемент и сумата на останалите (по абсолютна стойност).

вход	изход	коментари
7 3 4 1 1 2 12 1	Yes Sum = 12	3 + 4 + 1 + 2 + 1 + 1 = 12
4 6 1 2 3	Yes Sum = 6	1 + 2 + 3 = 12
3 1 1 10	No Diff = 8	10 - (1 + 1) = 8
3 5 5 1	No Diff = 1	5 - (5 + 1) = 1

















3	No	
1	Diff = 1	
1		
1		

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1164#1

Подсказка: изчислете сумата на всички елементи и най-големият от тях и проверете търсеното условие.

3. Четни / нечетни позиции

Напишете програма, която чете **n-на брой числа**, въведени от потребителя, и пресмята **сумата**, **минимума** и **максимума** на числата на **четни** и **нечетни** позиции (броим от 1). Когато няма минимален / максимален елемент. отпечатайте "**No**".

Изходът да се форматира в следния вид:

"OddSum=" + {cyma на числата на нечетни позиции},

"OddMin=" + { минимална стойност на числата на нечетни позиции } / {"No"},

"OddMax=" + { максимална стойност на числата на нечетни позиции } / {"No"},

"EvenSum=" + { cyma на числата на четни позиции },

"EvenMin=" + { минимална стойност на числата на четни позиции } / {"No"},

"EvenMax=" + { максимална стойност на числата на четни позиции } / {"No"}

Примерен вход и изход

вход	изход
6 2 3 5 4 2 1	OddSum=9, OddMin=2, OddMax=5, EvenSum=8, EvenMin=1, EvenMax=4

вход	изход
2 1.5 -2.5	OddSum=1.5, OddMin=1.5, OddMax=1.5, EvenSum=-2.5, EvenMin=-2.5, EvenMax=-2.5

вход	изход
1 1	OddSum=1, OddMin=1, OddMax=1, EvenSum=0, EvenMin=No, EvenMax=No

вход	изход
0	OddSum=0, OddMin=No, OddMax=No, EvenSum=0, EvenMin=No, EvenMax=No

вход	изход
5 3 -2 8 11	OddSum=8, OddMin=-3, OddMax=8, EvenSum=9, EvenMin=-2,
-3	EvenMax=11

вход	изход
4 1.5 1.75 1.5 1.75	OddSum=3, OddMin=1.5, OddMax=1.5, EvenSum=3.5, EvenMin=1.75, EvenMax=1.75

1 OddSum=-5, OddMin=-5, OddMax=-5, EvenSum=0, EvenMin=No, EvenMax=No	вход	изход
	_	OddMin=-5, OddMax=-5, EvenSum=0, EvenMin=No,

вход	изход
3 -1 -2 -3	OddSum=-4, OddMin=-3, OddMax=-1, EvenSum=-2, EvenMin=-2, EvenMax=-2

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1164#2

Задача обединява няколко предходни задачи: намиране на **минимум**, намиране на **максимум**, намиране на **сума** и обработка на елементите от **четни и нечетни позиции**. Припомнете си ги.

- Работете с **дробни числа** (не цели). Сумата, минимумът и максимумът също са дробни числа.
- Използвайте **неутрална начална стойност** при намиране на минимум / максимум, например **100000000.0** и **-1000000000.0**. Ако получите накрая неутралната стойност, печатайте "**No**".



















4. Еднакви двойки

Дадени са 2*n-на брой числа. Първото и второто формират двойка, третото и четвъртото също и т.н. Всяка двойка има стойност – сумата от съставящите я числа. Напишете програма, която проверява дали всички двойки имат еднаква стойност или печата максималната разлика между две последователни двойки. Ако всички двойки имат еднаква стойност, отпечатайте "Yes, value={Value}" + стойността. В противен случай отпечатайте "No, maxdiff={Difference}" + максималната разлика.

Примерен вход и изход

вход	изход	коментари	вход	изход	коментари
3 1 2 0 3 4 -1	Yes, value=3	стойности = {3, 3, <mark>3</mark> } еднакви стойности	2 1 2 2 2	No, maxdiff=1	стойности = {3, 4} разлики = {1} макс. разлика = 1
4 1 1 3 1 2 2 0 0	No, maxdiff=4	стойности = {2, 4, 4, 0} разлики = {2, 0, 4} макс. разлика = 4	1 5 5	Yes, value=10	стойности = {10} една стойност еднакви стойности
2 -1 0 0 -1	Yes, value=-1	стойности = {-1, -1} еднакви стойности	2 -1 2 0 -1	No, maxdiff=2	стойности = {1, -1} разлики = {2} макс. разлика = 2

Тествайте решението си в **judge системата**: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1164#3

Подсказки:

- Прочитайте входните числа по двойки. За всяка двойка пресмятайте сумата.
- Докато четете входните двойки, за всяка двойка без първата пресмятайте разликата с предходната. За целта пазете в отделна променлива сумата на предходната двойка.
- Намерете **най-голямата разлика** между две двойки. Ако е **0**, печатайте "**Yes**" иначе "**No**" + разликата.

















Примерни изпитни задачи

5. Хистограма

Тествайте решението си <u>тук</u>.

Дадени са **п цели числа** в интервала [1...1000]. От тях някакъв процент **p1** са под 200, друг процент **p2** са от 200 до 399, друг процент **p3** са от 400 до 599, друг процент **p4** са от 600 до 799 и останалите **p5** процента са от 800 нагоре. Да се напише програма, която изчислява и отпечатва процентите р1, р2, р3, р4 и р5.

Пример: имаме n = 20 числа: 53, 7, 56, 180, 450, 920, 12, 7, 150, 250, 680, 2, 600, 200, 800, 799, 199, 46, 128, 65. Получаваме следното разпределение и визуализация:

Диапазон	Числа в диапазона	Брой числа	Процент
< 200	53, 7, 56, 180, 12, 7, 150, 2, 199, 46, 128, 65	12	p1 = 12 / 20 * 100 = 60.00 %
200 399	250, 200	2	p2 = 2 / 20 * 100 = 10.00 %
400 599	450	1	p3 = 1 / 20 * 100 = 5.00 %
600 799	680, 600, 799	3	p4 = 3 / 20 * 100 = 15.00 %
≥ 800	920, 800	2	p5 = 2 / 20 * 100 = 10.00 %

Вход

На първия ред от входа стои цялото число \mathbf{n} ($1 \le \mathbf{n} \le 1000$) — брой числа. На следващите \mathbf{n} реда стои \mathbf{n} 0 едно цяло число в интервала [1...1000] – числата върху които да бъде изчислена хистограмата.

Изход

Да се отпечата на конзолата хистограмата – 5 реда, всеки от които съдържа число между 0% и 100%, с точност две цифри след десетичната точка, например 25.00%, 66.67%, 57.14%.

Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход
3 1 2 999	66.67% 0.00% 0.00% 0.00% 33.33%	4 53 7 56 999	75.00% 0.00% 0.00% 0.00% 25.00%	7 800 801 250 199 399 599 799	14.29% 28.57% 14.29% 14.29% 28.57%	9 367 99 200 799 999 333 555 111 9	33.33% 33.33% 11.11% 11.11% 11.11%	14 53 7 56 180 450 920 12 7 150 250 680 2 600 200	57.14% 14.29% 7.14% 14.29% 7.14%

















6. Деление без остатък

Тествайте решението си тук.

Дадени са п-на брой цели числа в интервала [1...1000]. От тях някакъв процент р1 се делят без остатък на 2, друг процент р2 се делят без остатък на 3, друг процент р3 се делят без остатък на 4. Да се напише програма, която изчислява и отпечатва процентите р1, р2 и р3.

Пример: имаме n = 10 числа: 680, 2, 600, 200, 800, 799, 199, 46, 128, 65. Получаваме следното разпределение и визуализация:

Деление без остатък на:	Числа в диапазона	Брой числа	Процент
2	680, 2, 600, 200, 800, 46, 128	7	p1 = 7.0 / 10 * 100 = 70.00 %
3	600	1	p2 = 1 / 10 * 100 = 10.00 %
4	680, 600, 200, 800, 128	5	p3 = 5 / 10 * 100 = 50.00 %

Вход

На първия ред от входа стои цялото число \mathbf{n} (1 ≤ \mathbf{n} ≤ 1000) - брой числа. На следващите \mathbf{n} реда стои \mathbf{n} о едно цяло число в интервала [1...1000] - числата които да бъдат проверени на колко се делят.

Изход

Да се отпечатат на конзолата 3 реда, всеки от които съдържа процент между 0% и 100%, с точност две цифри след десетичната точка, например 25.00%, 66.67%, 57.14%.

- На първият ред процентът на числата които се делят на 2
- На вторият ред процентът на числата които се делят на 3
- На третият ред процентът на числата които се делят на 4

Вход	Изход	Вход	Изход
10	70.00%	3	33.33%
680	10.00% 50.00%	3	100.00%
2	30.00%	6	0.00%
600		9	
200			
800			
799			
199			
46			
128			
65			

















7. Заплата

Тествайте решението си тук.

Шеф на компания забелязва че все повече служители прекарват време в сайтове, които ги разсейват. За да предотврати това, той въвежда изненадващи проверки на отворените табове на браузъра на служителите си. Според сайта се налагат различни глоби:

- "Facebook" -> 150 лв.
- "Instagram" -> 100 лв.
- "Reddit" -> 50 лв.

От конзолата се четат два реда:

- Брой отворени табове в браузъра n цяло число в интервала [1...10]
- Заплата число в интервала [700...1500]

След това n – на брой пъти се чете име на уебсайт – текст

Ако по време на проверката заплатата стане по-малка или равна на 0 лева, на конзолата се изписва "You have lost your salary." и програмата приключва. В противен случай след проверката на конзолата се изписва остатъкът от заплатата (да се изпише като цяло число).

Вход	Изход	Обяснения		
10 750 Facebook Dev.bg Instagram Facebook Reddit Facebook Facebook	You have lost your salary.	Има 10 отворени таба в браузъра. Заплатата е 750 За първия таб -> Facebook глоба 150 лв.(750 – 150 = 600) За втория таб -> Dev.bg не глобяват За третия таб -> Instagram глоба 100 лв.(600 – 100 = 500) За четвъртия таб -> Facebook глоба 150 лв.(500 – 150 = 350) За петия таб -> Reddit глоба 50 лв. (350 – 50 = 300) За шестия таб -> Facebook глоба 150 лв.(300 – 150 = 150) За седмия таб -> Facebook глоба 150 лв.(150 – 150 = 0) Заплатата е равна на 0, следователно се изписва съответният изход и програмата приключва.		
Вход	Изход	Вход	Изход	
3 500 Github.com Stackoverflow.com softuni.bg	500	3 500 Facebook Stackoverflow.com softuni.bg	350	















