Лаб: Вложени цикли

Задачи за упражнение в клас и за домашно към курса "Основи на програмирането" @ СофтУни.

1. Числата от N до 1 в обратен ред

Напишете програма, която чете цяло положително число \mathbf{n} , въведено от потребителя, и печата **числата от \mathbf{n}** до $\mathbf{1}$ в обратен ред (от най-голямото към най-малкото).

Примерен вход и изход

вход	изход
2	2
	1

вход	изход
3	3 2 1

вход	изход
5	5
	4
	3
	2
	1

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#0

Насоки:

1. Прочетете едно цяло число от конзолата – n:

```
int n = int.Parse(Console.ReadLine());
```

2. Направете **един for цикъл от n до 0**, но **вместо да увеличавате променливата i** с 1, я **намаляйте с 1** при **всяка итерация на цикъла**:

3. В тялото на цикъла принтирайте променливата і:

```
for (int i = n; i > 0; i--)
{
    Console.WriteLine(i);
}
```

2. Числата от 1 до N през 3

Напишете програма, която чете число \mathbf{n} , въведено от потребителя, и отпечатва **числата от 1 до \mathbf{n} през 3** (със стъпка 3).

















Примерен вход и изход

вход	изход
10	1 4 7 10

вход	изход
7	1
	4 7
	/

вход	изход
15	1
	4
	7
	10
	13

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#1

Насоки:

1. Прочетете входните данни от конзолата – едно цяло число п

```
int n = int.Parse(Console.ReadLine());
```

2. Направете **for цикъл от 1 до n (включително)** и задайте **стъпка 3**. Това означава, че при всяка итерация на цикъла, променливата **i ще увеличава стойността си с 3, вместо с 1**:

3. В тялото на цикъла принтирайте променливата і:

```
for (int i = 1; i <= n; i += 3)
{
    Console.WriteLine(i);
}</pre>
```

3. Четни степени на 2

Да се напише програма, която чете число \mathbf{n} , въведено от потребителя, и **печата четните степени на 2 \leq 2ⁿ: 2^o, 2^e, 2^e, 2^e, 2ⁿ.**

Примерен вход и изход

вход	изход
3	1
	4

вход	изход
4	1
	4
	16

вход	изход
5	1
	4
	16

вход	изход
6	1
	4
	16
	64

вход	изход
7	1
	4
	16
	64

Тествайте решението си в **judge системата**: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#2

Насоки:

















1. Прочетете входните данни от конзолата – едно цяло число n:

```
int n = int.Parse(Console.ReadLine());
```

2. Инициализирайте помощна променлива и й задайте първоначална стойност 1 (Ще я използваме за да печатаме една степен на числото 2 при всяка итерация на цикъла).

```
int current = 1;
```

3. Направете for цикъл от 0 до n (включително) и за да отпечатате само четните степени на 2, му задайте стъпка 2:

```
for (int i = 0; i <= n; i += 2)
```

4. В тялото на цикъла, принтирайте помощната променлива, която създадохме, след което я **умножавайте** по 4:

```
for (int i = 0; i <= n; i += 2)
    Console.WriteLine(current);
    current = current * 4;
```

4. Сграда

Напишете програма, която извежда на конзолата номерата на стаите в една сграда (в низходящ ред), като са изпълнени следните условия:

- На всеки четен етаж има само офиси
- На всеки нечетен етаж има само апартаменти
- Всеки апартамент се означава по следния начин : А{номер на етажа}{номер на апартамента}, номерата на апартаментите започват от 0.
- Всеки офис се означава по следния начин : О номер на етажа (номер на офиса), номерата на офисите също започват от 0.
- На последният етаж винаги има апартаменти и те са по-големи от останалите, за това пред номера им пише 'L', вместо 'A'. Ако има само един етаж, то има само големи апартаменти!

От конзолата се прочитат две цели числа - броят на етажите и броят на стаите за един етаж.

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#3













Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	
<mark>6</mark> 4	L60 L61 L62 L63 A50 A51 A52 A53 O40 O41 O42 O43 A30 A31 A32 A33 O20 O21 O22 O23 A10 A11 A12 A13	Имаме общо <mark>6</mark> етажа, с по <mark>4</mark> стаи на етаж. Нечетните етажи имат само апартаменти, а четните само офиси.	
Вход	Изход	Вход	Изход
9 5	L90 L91 L92 L93 L94 080 081 082 083 084 A70 A71 A72 A73 A74 060 061 062 063 064 A50 A51 A52 A53 A54 040 041 042 043 044 A30 A31 A32 A33 A34 020 021 022 023 024 A10 A11 A12 A13 A14	4 4	L40 L41 L42 L43 A30 A31 A32 A33 O20 O21 O22 O23 A10 A11 A12 A13

5. Комбинации

Напишете програма, която изчислява **колко решения в естествените числа** (включително и нулата) има уравнението:

x1 + x2 + x3 + x4 + x5 = n

Числото n е цяло число и се въвежда от конзолата.

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#4

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	Вход	Изход	Вход	Изход
25	23751	Генерираме всички комбинации от 5 числа, като първата е: $0+0+0+0+0=0$, но понеже не е равна на 25, продължаваме: $0+0+0+0+1=1$ – също не е 25 и т.н Стигаме до първата валидна комбинация: $0+0+0+0+25=25$, увеличаваме броя на валидни комбинации с 1,втората валидна комбинация е: $0+0+0+1+24=25$ Третата: $0+0+0+2+23=25$ и т.н След генериране на всички възможни комбинации, броят на валидните е 23751.	20	10626	5	126















6. Пътуване

Ани обича да пътува и иска тази година да посети няколко различни дестинации. Като си избере дестинация, ще прецени колко пари ще й трябват за да отиде до там и ще започне да спестява. Когато е спестила достатъчно, ще може да пътува.

От конзолата всеки път ще се четат първо дестинацията и минималния бюджет, който ще е нужен за пътуването.

След това ще се четат няколко суми, които Ани спестява като работи и когато успее да събере достатъчно за пътуването, ще заминава, като на конзолата трябва да се изпише:

Когато е посетила всички дестинации, които иска, вместо дестинация ще въведе "End" и програмата ще приключи.

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#5

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Вход	Изход
Greece	Going to Greece!	France	Going to France!
1000	Going to Spain!	2000	
200		300	Going to Portugal!
200		300	Going to Egypt!
300		200	3 371
100		400	
150		190	
240		258	
Spain		360	
1200		Portugal	
300		1450	
500		400	
193		400	
423		200	
End		300	
		300	
		Egypt	
		1900	
		1000	
		280	
		300	
		500	
		End	

7. Война на имена

Напишете програма, която изчислява ASCII стойността на няколко имена, като името с най-голяма стойност е победител. Стойността на името се изчислява като съберем ASCII стойностите на всички букви. От конзолата ще се четат имена до получаването на команда "STOP", след което трябва да се изпише:

"Winner is $\{$ umeto на победителя $\}$ – $\{$ ctoйността на името му $\}$!".

















[&]quot;Going to {дестинацията}!"

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
Petar Georgi Stanimir STOP	Winner is Stanimir - 839!	Първата буква е Р и тя отговаря на 80 в ASCII, е отговаря на 101, t отговаря на 116, а отговаря на 97, г отговаря на114. Сумата им е 508. Продължаваме да правим същите изчисления и за останалите и полуваме, че името на Stanimir има найголяма стойност — 839.
Ivo Niki Valio Konstantin STOP	Winner is Konstantin - 1065!	

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#6

8. Фабрика за бисквити

Фабрика за бисквити приема поръчки всеки ден. Напишете програма, която помага на сладкарите да направят бисквитите по-бързо, само като въвеждат необходимите продукти в компютъра.

Основните компоненти са брашно, яйца и захар и те винаги трябва да присъстват в сместа. За различните видове бисквити се прибавят различни допълнителни продукти, техния брой не е ограничен. Като вход програмата първо ще приема едно цяло число - броят на партидите, които трябва да се направят днес. На следващите редове ще се въвеждат продуктите за всяка смес. При въвеждане на команда "Ваке!", съответната смес ще се слага във фурната.

Ако сместа за печене не съдържа поне един от задължителните компоненти: брашно, яйца или захар, то трябва да се изписва: "The batter should contain flour, eggs and sugar!", а ако съдържа всички компоненти: "Baking batch number {номера на партидата, която печем} ...".

Тествайте решението си в judge системата: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1016#7

Примерен вход и изход

Dvo-	Mayo =	Dvo =	Mayo =
Вход	Изход	Вход	Изход

















2	Baking batch number 1	3	The batter should
flour	Baking batch number 2	flour	contain flour, eggs and
eggs		eggs	sugar!
sugar		jam	Baking batch number 1
chocolate		Bake!	Baking batch number 2
Bake!		sugar	Baking batch number 3
flour		Bake!	
eggs		flour	
sugar		eggs	
caramel		milk	
peanuts		almonds	
Bake!		sugar	
		Bake!	
		flour	
		eggs	
		sugar	
		Bake!	

Примерни изпитни задачи

Магически числа

Тествайте решението си тук.

Да се напише програма, която чете едно цяло "магическо" число, въведено от потребителя, и изкарва всички възможни 6-цифрени числа, за които произведението на неговите цифри е равно на "магическото" число.

Пример: "Магическо число" -> 2

- 111112 -> 1 * 1 * 1 * 1 * 1 * 2 = 2
- 111121 -> 1 * 1 * 1 * 1 * 2 * 1 = 2
- 111211 -> 1 * 1 * 1 * 2 * 1 * 1 = 2
- 112111 -> 1 * 1 * 2 * 1 * 1 * 1 = 2
- 121111 -> 1 * 2 * 1 * 1 * 1 * 1 = 2
- 211111 -> 2 * 1 * 1 * 1 * 1 * 1 = 2

Вход

Входът се чете от конзолата и се състои от едно цяло число в интервала [1...600000].

Изход

На конзолата трябва да се отпечатат всички "магически" числа, разделени с интервал.

Примерен вход и изход

вход	изход										
2	111112	111121	111211	112111	121111	211111					
8	112122 121141 142111	112141 121212 181111	111142 112212 121221 211114 221121	112221 121411 211122	112411 122112 211141	114112 122121 211212	114121 122211 211221	114211 124111 211411	118111 141112 212112	121114 141121 212121	121122 141211 212211

































