# ANALISI STATICA BASICA

S10/L1

## TABLE OF CONTENT

03. INTRODUCTION

04. PROCEDURE

09. CONCLUSION

## INTRODUCTION

#### • Traccia:

Esercizio Analisi statica Con riferimento al file eseguibile contenuto nella cartella «Esercizio\_Pratico\_U3\_W2\_L1» presente sul Desktop della vostra macchina virtuale dedicata all'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

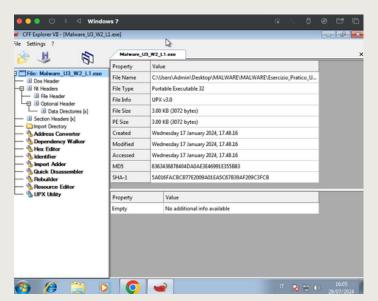
- Indicare le librerie importate dal malware, fornendo una descrizione per ognuna di esse
- Indicare le sezioni di cui si compone il malware, fornendo una descrizione per ognuna di essa
- Aggiungere una considerazione finale sul malware in analisi in base alle informazioni raccolte

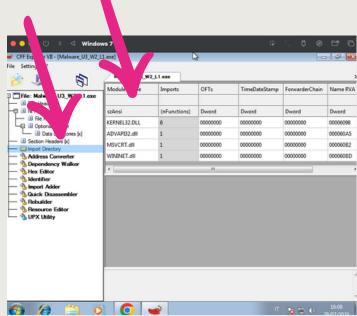
Per iniziare con il primo punto della pratica, clicchiamo sull'icona della cartella situata in alto a sinistra, per selezionare il file malware da analizzare.

Apriamo quindi Malware\_U3\_W2\_L1.exe.

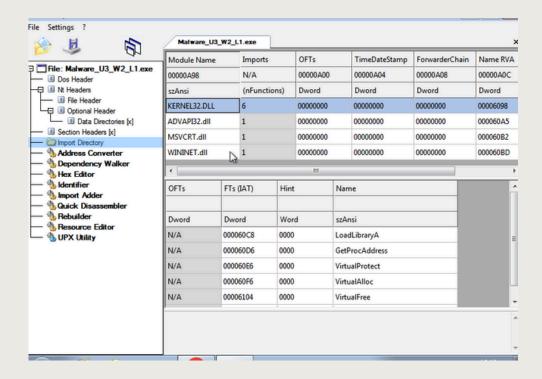
Nella lista delle voci a sinistra dell'immagine, ci spostiamo su "Import Directory" e nel riquadro di destra verranno mostrate le librerie utilizzate dal malware in questione, che sono:

- KERNEL32.DLL
- ADVAPI32.dll
- MSVCRT.dll
- WININET.dll



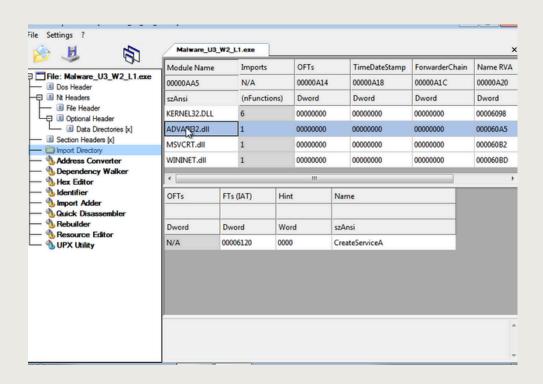


Procederemo ora ad analizzare ciascuna libreria una per una. Iniziamo con **KERNEL32.DLL**.



KERNEL32.DLL è una libreria comunemente utilizzata poiché contiene funzioni fondamentali che consentono di interagire con il sistema operativo. Ad esempio, permette di manipolare file e gestire la memoria.

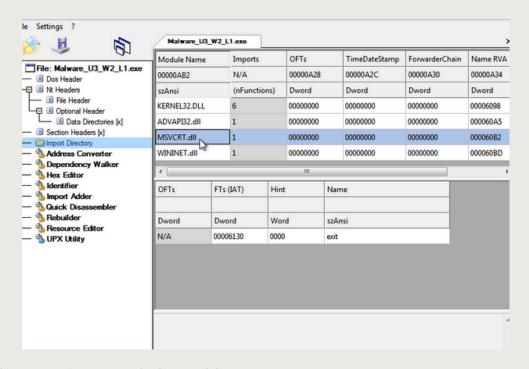
Passiamo ora a ADVAPI32.dll.



ADVAPI32.dll è una libreria che include funzioni per l'interazione con i servizi e i registri del sistema operativo Microsoft.

Il registro di sistema di Windows viene utilizzato per gestire e modificare le impostazioni relative alle preferenze dell'utente e alla configurazione del sistema. Potrebbe contenere file residui di programmi non più in uso.

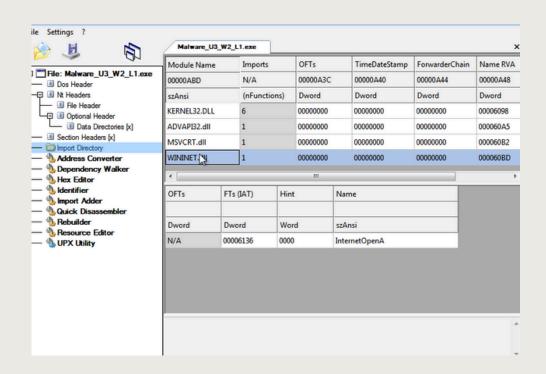
Successivamente, analizziamo **MSVCRT.dll**, una libreria che contiene funzioni per la manipolazione di stringhe, l'allocazione di memoria e chiamate per input/output in stile linguaggio C.



Concludiamo infine con l'ultima libreria, WININET.dll.

Questa libreria contiene funzioni che permettono l'implementazione di protocolli di rete come HTTP, FTP e NTP.

Essa consente alla DLL Internet di inizializzare le strutture di dati interne e prepararsi per le future chiamate dall'applicazione.



Passiamo ora al secondo punto della traccia, dove analizzeremo le sezioni che compongono il malware.

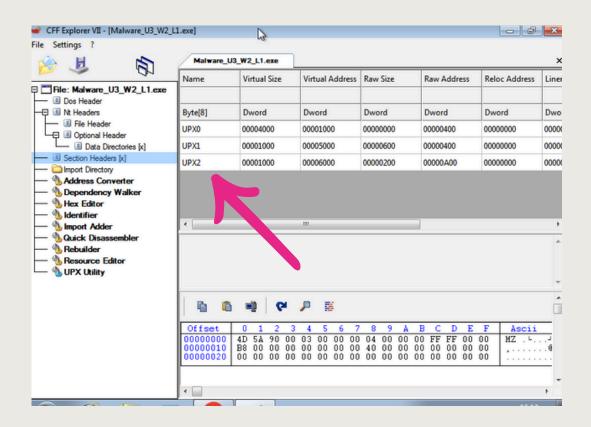
Dalle scansioni effettuate, troviamo le seguenti sezioni:

- UPX0
- UPX1
- UPX2

Analizzando queste sezioni e facendo una piccola ricerca, scopriamo che UPX (Ultimate Packer for eXecutables) è uno strumento di compressione e decompressione per eseguibili, progettato per ridurre le dimensioni dei file eseguibili.

UPX può essere utilizzato legalmente per comprimere e decomprimere file, ma può anche essere sfruttato dai malware per nascondere il proprio codice o rendere più difficile la loro rilevazione da parte dei software di sicurezza.

Le "sezioni" di un file eseguibile si riferiscono alle diverse parti che compongono il file, come la sezione del codice e la sezione dei dati. Alcuni malware potrebbero utilizzare tecniche come la compressione UPX per rendere più complessa l'analisi e la rilevazione. Da ciò possiamo dedurre che il malware ha compresso o decompresso dei file per ridurne il volume. Notiamo anche che questo processo è stato eseguito tre volte, con le sezioni denominate UPXO, UPX1 e UPX2.



## CONCLUSION

Concludendo si può affermare che questo malware rende difficile ottenere molte informazioni sul suo funzionamento tramite un'analisi statica di base.

Questo è confermato dalla presenza delle funzioni **LoadLibrary** e **GetProcAddress**, che suggeriscono che il malware carica le librerie durante l'esecuzione - runtime, nascondendo quindi le informazioni sulle librerie importate in fase iniziale.

Module Name		Imports		OFTs		TimeDateStamp	ForwarderCh	
00000A98		N/A		00000A00		00000A04	00000A08	
szAnsi		(nFunctions)		Dword		Dword	Dword	
KERNEL32.DLL		6		00000000		00000000	00000000	
ADVAPI32.dll		1		00000000		00000000	00000000	
MSVCRT.dll		1		00000000		00000000	00000000	
WININET.dll		1		00000000		00000000	00000000	
•				III				
OFTs FTs (		(IAT) Hint		t N		Name		
Dword	Dword		Word		szAnsi			
N/A	000060C8		0000		LoadLibraryA			
N/A 000060D6		0000		GetProcAddress				
N/A	000060E6		0000		VirtualProtect			
N/A	000060F6		0000	0000		VirtualAlloc		
N/A	00006104 0		0000	0000 Vi		/irtualFree		