

Интерпретатор модельного языка программирования

Требуется разработать и реализовать интерпретатор модельного языка программирования на основе языка Паскаль. Инструментальный язык — C++.

Синтаксис модельного языка:

Синтаксис описан с помощью расширенной БНФ:

а) запись вида $\{\alpha\}$ означает итерацию цепочки α , т.е. в порождаемой цепочке в этом месте может находиться либо ϵ , либо α , либо $\alpha\alpha$, либо $\alpha\alpha\alpha$ и т.д.

б) запись вида $[\alpha]$ означает, что в порождаемой цепочке в этом месте может находиться либо α , либо ϵ .

с) жирным шрифтом выделены служебные слова модельного языка.

$P \rightarrow \text{program } D1 ; B.$

$D1 \rightarrow \text{eps} \mid OD \{, D1\} \mid OP \{, D1\} \mid OF \{, D1\}$

$OD \rightarrow \text{var } D \{, D\}$

$OP \rightarrow \text{procedure } I (\text{eps} \mid DP \{, DP\}); OD; B$

$OF \rightarrow \text{function } I (\text{eps} \mid DP \{, DP\}): [\text{integer} \mid \text{boolean}]; OD; B$

$D \rightarrow I \{, I\}: [\text{integer} \mid \text{boolean} \mid \text{array } [N] \text{ of } [\text{integer} \mid \text{boolean}]]$

$B \rightarrow \text{begin } S \{; S\} \text{ end}$

$S \rightarrow I ([\text{eps} \mid I \{, I\}]) \mid$

$I := [E \mid \text{if } E \text{ then } S \text{ else } S \mid \text{while } E \text{ do } S \mid B \mid \text{read } (I) \mid \text{write } (E)]$

$E \rightarrow E1 [= \mid < \mid > \mid <= \mid >= \mid !=] E1 \mid E1$

$E1 \rightarrow T \{ [+ \mid - \mid \text{or}] T \}$

$T \rightarrow F \{ [* \mid / \mid \text{and}] F \}$

$F \rightarrow I \mid I[N] \mid I ([\text{eps} \mid I \{, I\}]) \mid N \mid L \mid \text{not } F \mid (E)$

$L \rightarrow \text{true} \mid \text{false}$

$I \rightarrow a \mid b \mid \dots \mid z \mid Ia \mid Ib \mid \dots \mid Iz \mid I0 \mid I1 \mid \dots \mid I9$

$N \rightarrow 0 \mid 1 \mid \dots \mid 9 \mid N0 \mid N1 \mid \dots \mid N9$

Набор операций и их старшинство:

- not (логическое отрицание)
- / (умножение и деление)
- + – (сложение и вычитание)
- < > <= >= == != (операции отношения)
- and (логическое умножение)
- or (логическое сложение)
- = (присваивание)

Семантика:

1. Любое имя, используемое в программе, должно быть описано и только один раз.
2. В операторе присваивания типы переменной и выражения должны совпадать.
3. В условном операторе и в операторе цикла в качестве условия возможно только логическое выражение.
4. Операнды операции отношения должны быть целочисленными.
5. Тип выражения и совместимость типов операндов в выражении определяются по обычным (паскалевским) правилам; старшинство операций задано синтаксисом.
6. В любом месте программы, кроме идентификаторов, служебных слов и числовых констант, может находиться произвольное число пробельных литер.☐
7. Внутри идентификаторов, служебных слов, числовых констант и разделителей, состоящих из нескольких символов, пробельные литеры недопустимы. ☐
8. Между идентификаторами, числами и служебными словами должен находиться хотя бы один разделитель текста. Разделитель текста — это пробельная литера либо разделитель, определенный в алфавите языка (* / % + – < > <= >= == != , ; : ()).
9. Семантика операторов if и while общепринятая; оператор read — оператор ввода значения переменной <идентификатор>; write — оператор вывода значений списка выражений, указанных в круглых скобках. Числовые константы записываются в десятичной системе счисления.

Фазы работы интерпретатора модельного языка

Концептуально интерпретатором выполняются следующие фазы: ☐

- лексический анализ, ☐
- синтаксический анализ, ☐
- семантический анализ (контроль контекстных условий), ☐
- генерация программы на внутреннем языке (в качестве внутреннего языка предлагается использовать польскую инверсную запись — ПОЛИЗ), ☐
- интерпретация программы на внутреннем языке

Конечный автомат с действиями, лежащий в основе лексического анализатора модельного языка

