

Narzędzia i metody sztucznej Inteligencji

Etap III

Program polega na znalezieniu zwierzęcia w bazie danych poprzez podawanie cech dotyczących zwierzęcia. Program został napisany całkowicie w CLIPS. W pliku main.clp są reguły i pomocnicze funkcje a w animals.clp są fakty (baza danych zwierząt). Baza danych zwierząt nie jest olbrzymia (została zrobiona przez autora).

Jak działa program

Program na początku zadaje dwa podstawowe pytania (rozmiar zwierzęcia i możliwe kolory zwierzęcia) a później po podaniu tych danych dostajemy się do menu w którym możemy jeszcze zadać dodatkowe pytania.

Opcje w menu:

spot – zadaje pytanie dotyczące plamek

envi – zadaje pytanie dotyczące środowiska

body – zadaje pytanie dotyczące ciała zwierzęcia

part – zadaje pytanie dotyczące dodatkowej cechy zwierzęcia

end – komenda kończy działanie programu i pokazuje znalezione zwierzęta

Pytanie i dozwolone odpowiedzi

Pytanie: **Jak duże jest zwierzę?** Dozwolone odpowiedzi: **malutkie małe średnie duże**

Pytanie: **Jaki kolor ma zwierzę?** Dozwolone odpowiedzi: **brazowe żółte czarne szare zielone czerwone białe niebieskie**

Pytanie: **Czy zwierzę ma plamki?** Dozwolone odpowiedzi: **tak nie**

Pytanie: **Część ciała zwierzęcia?** Dozwolone odpowiedzi: **duże-oczy futro paski długi kolczasty ostry macki ogon pletwa rogi wasy duży-grzbiet wienog traba pancerz**

Pytanie: **W jakim środowisku zwierzę przebywa?** Dozwolone odpowiedzi: **woda plaża jaskinia krzaki las bagno płony podwoda kamienie góry pola pustynia liscie safari**

Pytanie: **Czy zwierzę ma jakieś dodatkowe cechy?** Dozwolone odpowiedzi: **samotnik może-nurkować niebezpieczny może-pływać zatruwa tryb-nocny skacze lata kamuflowanie stada roślinożerny**

Metryka dotycząca pierwszego pytania (długość ciała zwierzęcia) :

malutkie (<20cm), **małe** (20cm-200cm), **średnie** (200cm-1m), **duże** (>1m)

Instrukcja obsługi

Włączamy konsolę CLIPS.

CLIPS> (clear)

CLIPS> (load <main.clp-path>)

CLIPS> (load <animals.clp-path>)

CLIPS> (reset)

CLIPS> (run)