

Trabajo Desarrollo Web en DIW

Este trabajo consiste en incluir todos los componentes, utilidades de bootstrap vistos en clase y emplear los conceptos básicos de sass, en el proyecto de una aplicación web.

El trabajo deberá incluir lo siguiente:

- Un css generado por sass dónde se utilice lo siguiente (1.3 puntos):

- Partials (0.2 puntos)
- Herencia (0.2 puntos)
- Mixins (0.2 puntos)
- Funciones (0.2 puntos)
- Alguna estructura de control (0.2 puntos(0.1 punto por cada estructura))
- Usar variables (0.2 puntos)
- Usar lista o mapas (0.1 puntos)

- Bootstrap (7.7 puntos):

- Usar un contenedor que aplique diferentes tamaños de columnas dependiendo cada uno de los responsive breakpoints de bootstrap. (0.2 puntos)
- Utilidad de borde. (0.1 puntos)
- Aplicar un margen y padding distinto a un elemento dependiendo de los responsive breakpoints. (0.2 puntos)
- Utilidades de texto (0.1 puntos)
- Utilidades de Imágenes (0.2 puntos)
- Utilidades de embed (0.2 puntos)
- Utilidad de visibilidad (0.2 puntos)
- Tablas (0.2 puntos)
- Incluir iconos soportados por bootstrap. (0.2 puntos)
- Componentes
 - Collapse (0.3 puntos)
 - Breadcrumb (0.2 puntos)
 - Botones (0.2 puntos)
 - Grupo de botones (0.2 puntos)
 - Dropdown (0.3 puntos)

- Nav (0.2 puntos)
- NavBar (0.2 puntos)
- Badges (0.2 puntos)
- Alertas (0.3 puntos)
- Carousel (0.3 puntos)
- Jumbotron (0.3 puntos)
- Forms (0.3 puntos)
- Validación de forms (0.3 puntos)
- Input Group (0.3 puntos)
- Modal (0.3 puntos)
- Tooltip (0.2 puntos)
- PopOver (0.2 puntos)
- Progress (0.3 puntos)
- ListGroup (0.3 puntos)
- Scrollspy (0.3 puntos)
- Pagination (0.3 puntos)
- Card (0.3 puntos)
- Media Object (0.3 puntos)

● Constancia y claridad (1 punto): ○ Se mide la constancia en la curva de commits a lo largo del proyecto:

- si la gráfica es constante se obtendrá la máxima puntuación (0.6 puntos)
- si la curva es lineal se obtiene una puntuación media (0.3 puntos)
- si la curva es exponencial se obtendrá la mínima puntuación y las curvas (0 puntos)

- Se tendrá en cuenta la claridad del código y la buena estructuración del proyecto (0.4 puntos)

Debe indicarse en el README sobre qué trata nuestro trabajo y qué funcionalidades tiene.

Debe indicarse en el README y en comentarios HTML dónde se ha aplicado cada uno de los apartados del trabajo. Todo lo que se aplique al proyecto, debe tener sentido, no se puede incluir componentes y utilidades por que sí, sin darle una utilidad real en la web. Deberá entregarse al profesor el enlace del repositorio git, el proyecto (repositorio) debe llamarse Trabajo2DIW