1 - Introducción

Descripción página web:

Esta página web va destinada a la información deportiva, los usuarios pueden buscar información de muchas modalidades deportiva. Es el sitio de referencia del deporte con la constante actualización de sus noticias, la gran variedad de deportes de los que informa y por los formatos que utiliza, fotos, videos, audios, textos, etc.

2 - Análisis del diseño web:

Nombre : Marca

URL : https://www.marca.com/

Logo :



- Tema principal de la página : Información de actualidad sobre deportes
- Modelado de usuarios de la página :

(FALTA POR HACER ESTE PUNTO)

2.2 Diseño:

2.2.1.Identificar y describir partes en las que está maquetada la página Web:

Encabezado:



En la parte superior tenemos el encabezado, en el cuál nos muestran el título y logotipo de la página, a su derecha tenemos para cambiar el idioma, subscribirnos para tener más ventajas que los usuarios normales y un inicio de sesión para usuarios registrados.

Menú o Navegación:



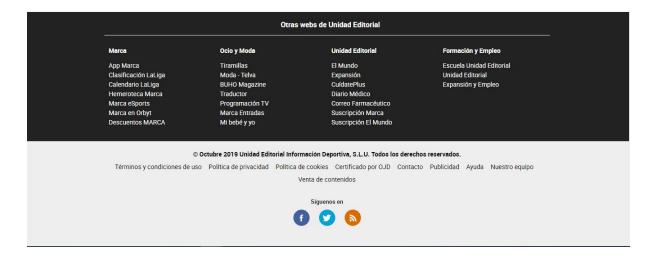
Debajo del encabezado nos encontramos con el menú, el cual está formado por los distintos deportes de los cuales nos mostrará información haciendo click en ellos. También dispone a su derecha de la barra de búsqueda.

Contenido:



El contenido lo encontramos debajo de la barra de navegación, es donde se encuentra la información y las imágenes de las noticias que nos proporciona el periódico digital. Como podemos observar también , encima de las imágenes y información dispone de un apartado que te va mostrando los resultados de los partidos en vivo o finalizados.

Pie de página:



En el pie de página nos ofrecen distintos apartados, "Otras webs de Unidad Editorial" que no son más que páginas "amigas" o de la misma empresa, también en este apartado incluyen vínculos de otras secciones de la web como puede ser la "Clasificación de la Liga". Como podemos ver más abajo muestran información de la empresa y ayuda al usuario.

- términos y condiciones de uso
- Política de privacidad
- Política de cookies
- Certificado por OJD
- Contacto
- Publicidad
- Ayuda
- Nuestro equipo
- Venta de contenidos

También incluyen redes sociales.

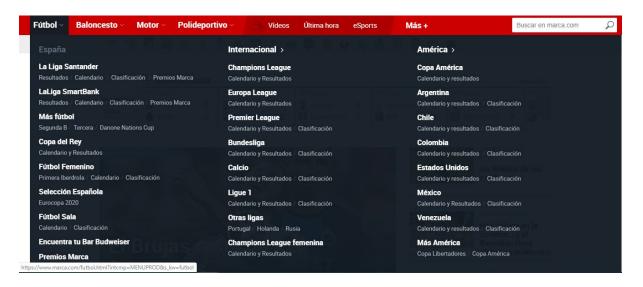
2.2.2.Indicar y detallar algunos de los elementos principales de la Interfaz Web (Incluir imágenes):

Identificación: Para identificarlo utilizan el mismo nombre de la marca o la letra M.





Navegación : Permite al usuario moverse por las distintas secciones de la web , puede buscar la información del deporte que quiera y esté disponible en la página.



Contenidos : Es donde nos muestra la información , al ser la página principal nos muestra las noticias más llamativas del momento.



Interacción: El usuario puede realizar acciones como:

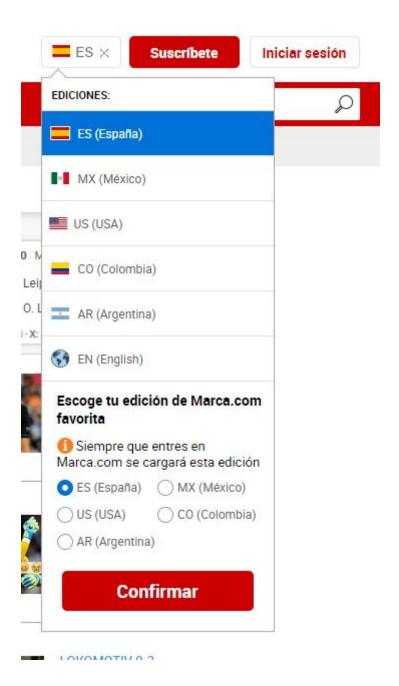
- Barra de búsqueda :



- Menú:



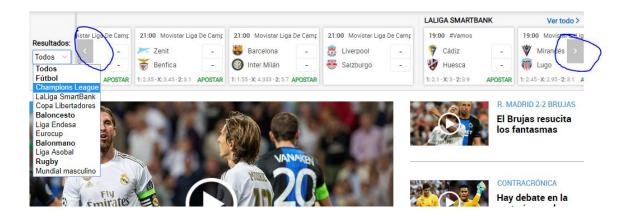
Cambio de idioma, suscribir e iniciar sesión :



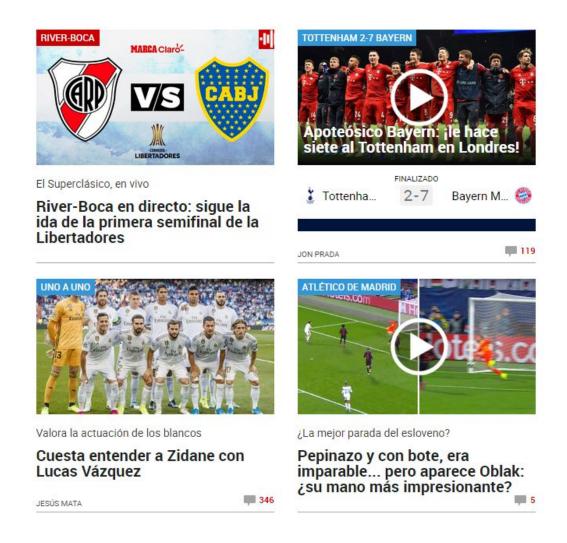
- Acceso rápido al equipo de fútbol del que quiere información :



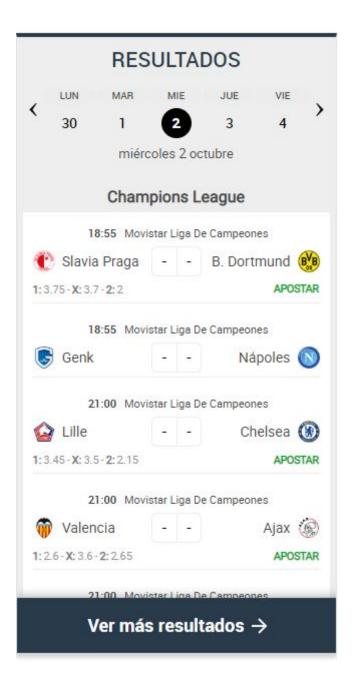
 Dispone de un apartado el cual el usuario puede ver los resultados de los partidos que se están jugando o se van a jugar , en el cual puede darle a la flecha izquierda o derecha para ver los distintos partidos. También tiene un menú desplegable para que el usuario pueda seleccionar las diferentes ligas o deportes que quiere que aparezca en el apartado.



 El usuario puede dar click en las noticias que los mandará a otra página donde podrán ver el contenido de dicha noticia.



 Hay otro apartado con otro formato donde el usuario puede ver los resultados de los partidos y cambiar las fechas para ver los distintos resultados.



 El usuario puede acceder a las redes sociales clickeando en los iconos de las redes sociales



2.2.3. Mapa de navegación

(FALTA POR HACER ESTE PUNTO)

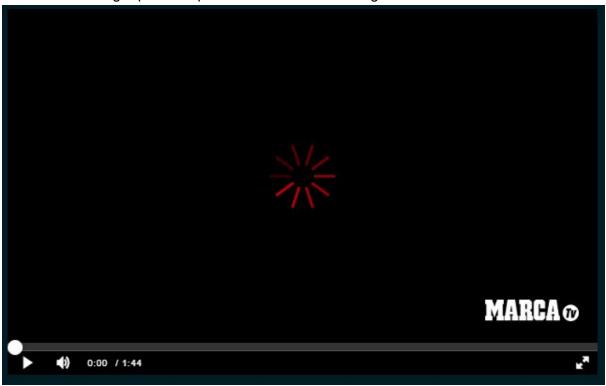
2.2.4. Análisis de los Principios de Diseño de Gestalt en la página

(FALTA POR HACER ESTE PUNTO)

2.2.5. Análisis de los Principios de Usabilidad de Jakob Nielsen en la página

- Visibilidad del estado del sistema :

Una ruleta de carga que nos aparece cuando se está cargando un video



3 círculo que van cambiando de tamaño indicando que está cargando la página cuando le damos a recargar página.



Como podemos observar, nos marcan con un color diferente el punto de la web en el que nos encontramos



- Relación entre el sistema y el mundo real

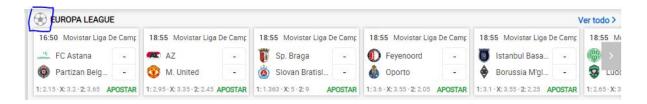
La lupa, es una imágen que ya conocemos y que lo asociamos a la búsqueda.



La bandera, otra imagen que también conocemos la cual asociamos al idioma.



Un balón de fútbol el cual asociamos con este deporte , lo cual sabemos que los partidos que aparecen ahí son de fútbol.



- Control y libertad del usuario

Nos permite escoger a qué apartado queremos ir mediante un solo click

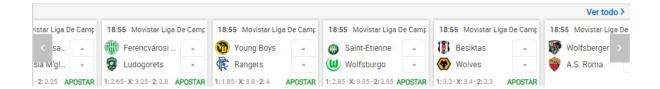


- Consistencia y estándares

Usan la lupa como método de búsqueda



El menor que < y mayor que > como símbolo de movimiento a la izquierda o derecha respectivamente



La bandera del país como idioma



El triángulo dentro de un círculo para identificar que es un vídeo



El "Bocadillo " para indicar los comentarios que hay



"Carta abierta a Zidane: por favor, entérese ya de una vez que..."



Prevención de errores

En esta página no encuentro ninguna prevención de errores, le falta por ejemplo la confirmación de correo electrónico cuando iniciamos sesión.

- Reconocer antes de recordar

Nos indican mediante el logotipo de la web donde debemos de darle para ir a la página principal (Portada)



- Flexibilidad y eficiencia de uso

Mientras vamos leyendo las noticias , nos van apareciendo menús de lo que es noticia en ese momento sin tener que ir al menú principal y buscarlas , lo cual se tardaría más.



- Diseño estético y minimalista

Disponemos de los iconos necesarios como puede ser el de cambio de idioma y búsqueda , también de un menú de navegación y noticias de novedad.



- Ayudar al usuario a reconocer, diagnosticar y corregir los errores

Al iniciar sesión de usuario y darle al botón de siguiente sin rellenar el campo nos avisa de que debemos de introducir un correo electrónico



- Ayuda y documentación

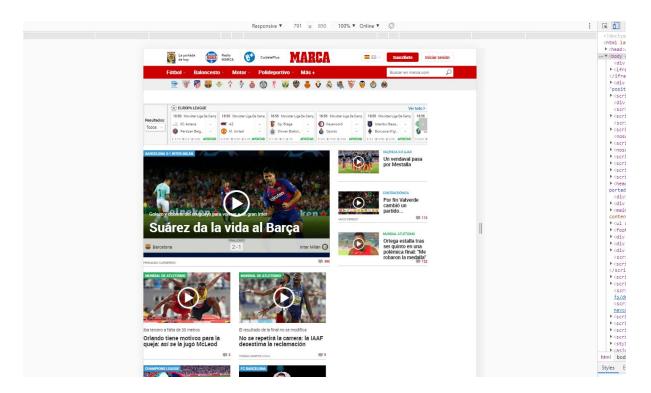
En el pie de página nos aparece la documentación y el soporte por si tenemos dificultades.

Términos y condiciones de uso Política de privacidad Política de cookies Certificado por OJD Contacto Publicidad Ayuda Nuestro equipo Venta de contenidos

2.2.6. Estudio con pruebas en distintos dispositivos de la adaptabilidad de la página web.

Está página se adapta tanto a Dispositivos móviles como a Ordenadores.

Móvil:



Ordenador:



2.2.7. Colores de la página:

- Referencia RGB o Hexadecimal de los colores principales.

Colores principales, Rojo y Blanco:

Rojo -> R: 195 G: 9 B: 6

Blanco -> R: 255 G: 255 B: 255

Colores sacados con esta herramienta -> https://imagecolorpicker.com/es

- Efecto en los usuarios.

El color rojo se usa para llamar la atención de algo, en este caso lo usan en el menú de navegación, este color se asocia con la pasión y el amor, en este caso al deporte!

El color blanco se asocia con la pureza y la sencillez , en este caso te hace relajar la mente para leer bien las noticias.

- Buscar color dominante, secundario y acento, de la regla 60 30 10.

60% -> Blanco

30% -> Rojo **10% ->** Negro

2.2.8. Tipos de imágenes que predominan en la aplicación (incluir ejemplos de imágenes):

- Formato de las imágenes (GIF,JPEG,PNG,SVG, BMP,TIFF,PSD)

Ejemplos:

menú de equipos:

url('https://e00-marca.uecdn.es/assets/v16/img/sprites/teams-primera-sa7adf83ad0.pn
g')



Imagen:

▼<figure class="multimedia-item image">
 <img src="https://e00-marca.uecdn.es/assets/multimedia/imagenes/2019/10/05/
 15702934032867.jpg" class="full-image" alt="Fede Valverde, durante el partido ante el Granada">



- Adaptabilidad de la imágenes :

(PREGUNTAR ESTE PUNTO) (FALTA POR HACER ESTE PUNTO)

- Tipos de iconos que se usan :

Esta página utiliza los siguientes tipos de iconos:

iconos de sociales : Se utilizan para enlazar a sus redes sociales.



iconos de navegación : Ayudan a la navegación del usuario.

El play de los videos.



Lupa del buscador:



Las flechas para desplegar o moverse por el menú





El "bocadillo" para los comentarios



iconos específicos:

Un ejemplo de esto puede ser el menú de navegación de los equipos



2.2.9. Información de las licencias de los scripts, css o imágenes de la aplicación (opcional)

(FALTA POR HACER ESTE PUNTO)

2.2.10. Tipografía de la página Web

Títulos de las noticias y Menú de navegación :

font-family: "robotoBold", Arial, helvetica;

