

**Servidor de chaves euromilhões**

Trabalho prático nº1

Sistemas Distribuídos

Licenciatura de Engenharia Informática

AUTOR

DANIEL FILIPE MACEDO DOS ANJOS Nº 58010

FRANCISCO JOSÉ FÉLIX MEIRELES Nº 69174

JOSÉ EDUARDO CARDOSO PINTO Nº 69330

RELATÓRIO APRESENTADO À ESCOLA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DA UNIVERSIDADE DE TRÁS-OS-MONTES E ALTO DOURO

VILA REAL, 2021

**Protocolo de Comunicação**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Comando | Descrição | Mensagem de Resposta (Exemplo) |
| hello | Iniciar conexão. O cliente manda o comando “hello” ao servidor para estabelecer a conexão. | “Welcome to the server” |
| get[n] | Pede ao servidor n chaves do Euromilhões  N – Número Inteiro positivo (int)  Número mínimo de chaves: 1  Número máximo de chaves: 100 | [1]:1;5;10;15 20;1;9\n  [2]: 1;9;12;15 20;2;7\n |
| help | Recebe todos os comandos disponíveis para utilizar. O Servidor disponibiliza o protocolo de comunicação de forma resumida para que o cliente possa comunicar com este. | get: [Descrição]  clear: [descrição]  etc. |
| quit | Pede ao servidor para fechar a sessão (socket). | Bye |

**Respostas de comunicação**

**“100 OK”** - Significa que a conexão com o cliente foi estabelecida com sucesso. Depois de receber esta resposta, o cliente estará apto para enviar qualquer comando válido ao servidor.

**“200 SUCESS”** - Significa que o comando foi recebido e processado com sucesso. Juntamente com esta mensagem, acompanha a resposta ao comando. Por exemplo, de forma a responder ao comando get2, pressupõe-se que o servidor responda com “**200 SUCESS** - [1]:1;5;10;15 20;1;9\n[2]: 1;9;12;15 20;2;7\n” caso não exista qualquer erro no processamento da mensagem

**“300 BAD REQUEST”** - Significa que o pedido foi recebido, no entanto, o servidor não conseguiu reconhecer o comando enviado pelo cliente

**“350 ERROR SERVER”** - Significa que o pedido foi recebido, no entanto, ocorreu algum erro por parte do servidor

**“400 BYE”** - Significa a conexão com o servidor foi fechada com sucesso

**Implementação**