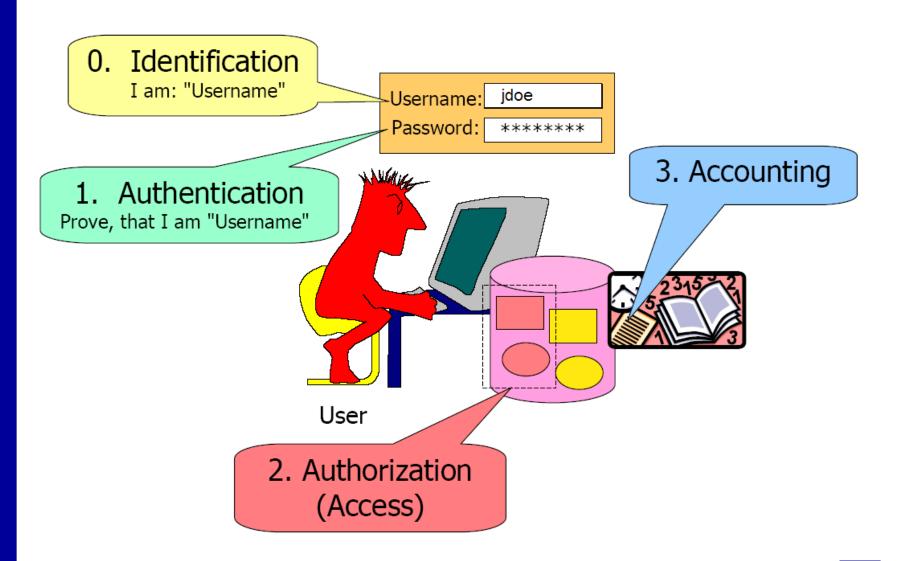
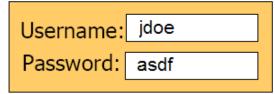
1. Protocoale de Autentificare

Authentication, Authorization, Accounting (AAA)



Autentificarea utilizatorilor

Ceea ce utilizatorul cunoaşte (parolă, PIN)



Ceea ce utilizatorul deţine (Certificat, Token)





Ceea ce utilizatorul este (amprenta, voce)

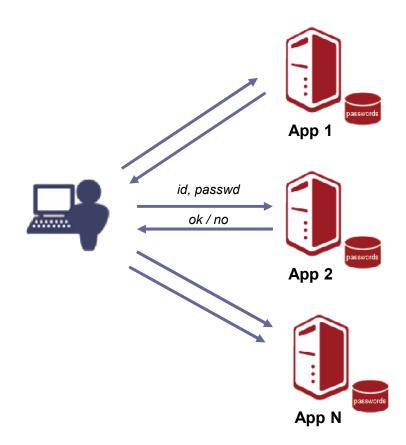




 Autentificarea sigură a utilizatorilor presupune combinarea a cel puţin doi factori!

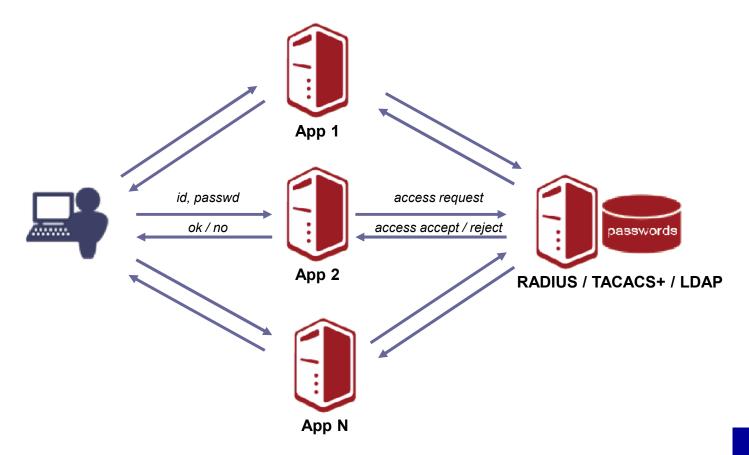
Autentificare directă

- Fiecare sistem are o bază de date proprie pentru autentificarea utilizatorilor
- Ok, pentru site-uri cu un număr mic de utilizatori / aplicaţii



Autentificare indirectă

- Bază de date centrală folosită în comun de mai multe sisteme
 - RADIUS, TACACS+, LDAP
- Management centralizat al utilizatorilor

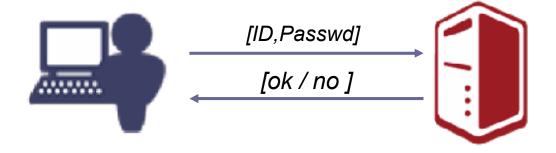


Protocoale de autentificare

- Password Authentication Protocol (PAP)
- Challenge-Handshake Authentication Protocol (CHAP)
- Windows NT LAN Manager (NTLM)
- Kerberos
- Certificate digitale
- Generatoare de parole de unică folosinţă
- Biometrice

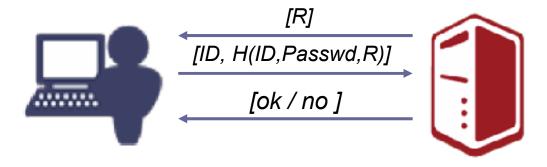
PAP

- Transmiterea în clar a username-ului şi parolei
- IETF RFC 1334



CHAP

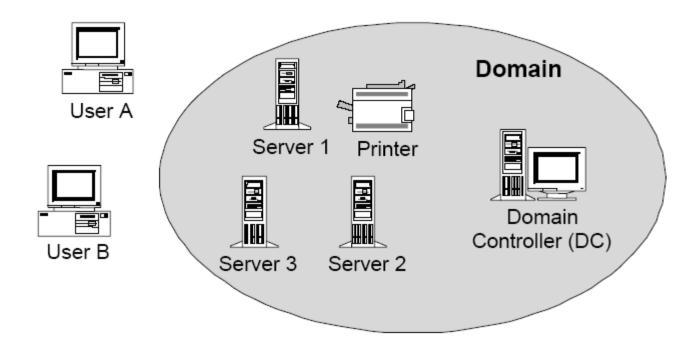
- Protocol în trei paşi:
 - Provocare (Challenge)
 - Răspuns
 - Succes / Failure
- Parola nu circulă niciodată în clar prin reţea
- Valoarea aleatoare (provocarea) trebuie să fie de fiecare dată alta pentru a evita atacurile prin reluare
- IETF RFC 1994



NTLM

- Autentificare în Domenii Windows
- Un domeniu este o colecţie de servicii (E-mail, File Sharing, Printing, etc) administrate prin intermediul unui Domain Controller (DC)
- Administrare centralizată:
 - Fiecare utilizator are un singur cont pentru un domeniu, gestionat de către Domain Controller (DC)
 - Nu este nevoie ca utilizatorii să aibă conturi pe fiecare server din domeniu
- Flexibilitate ridicată:
 - Administrare la nivel de grup
 - Domenii multiple (relaţii de încredere între domenii)
- Toată lumea trebuie să aibă încredere în Domain Controller.

NTLM (cont.)

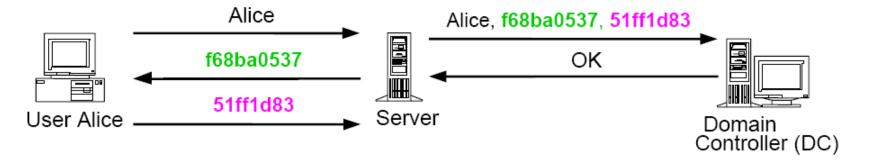


Protocolul NTLM

Domain: Wonderland

Username: Alice Password: 2Uh7&

User Alice: Key_A



 $H(2Uh7\&) = Key_A$ $E(f68ba0537, Key_A) = 51ff1d83$

Challenge: f68ba0537

 $E(f68ba0537, Key_A) = 51ff1d83$ Comparison with 51ff1d83 - ok?

H: Hash function

E(x, k): Encryption of x with key k

Securitatea NTLM

Avantaje:

- Parola utilizatorului nu este niciodată transmisă în clar
- Parola utilizatorului este cunoscută numai de către DC
- Protocol simplu şi eficient dacă de folosesc parole sigure

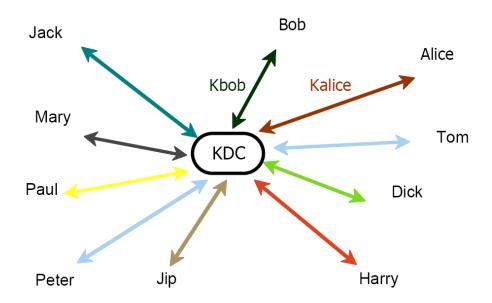
Dezavantaje:

- Protocolul de autentificare trebuie repetat pentru fiecare server în parte
- DC reprezintă un element critic (BDC)
- Parolele slabe sau scurte pot fi sparte offline prin atacuri de tip dicţionar
 - L0phtcrack (http://www.atstake.com/research/lc/)
 - Cain & Abel (http://www.oxid.it/cain.html)

Kerberos

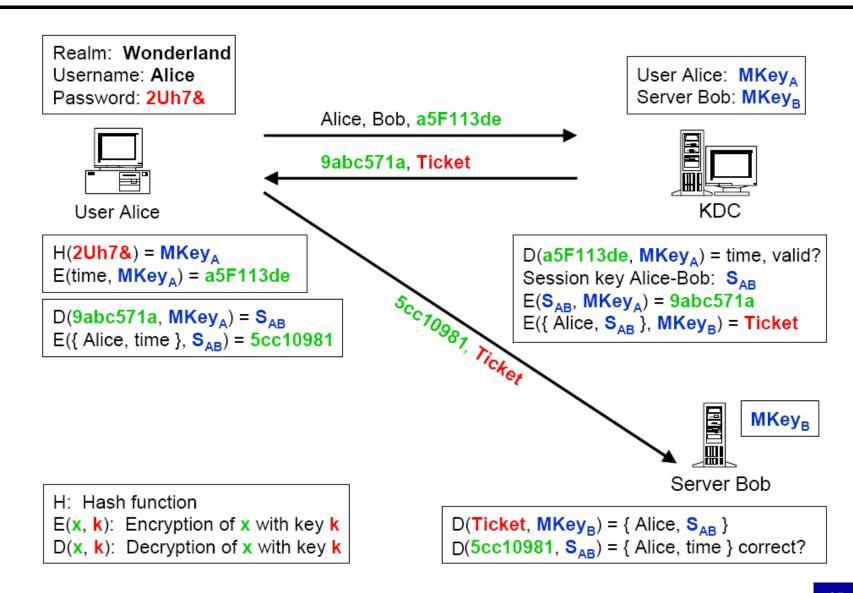
- Dezvoltat în 1983 în cadrul proiectului Athena de la Massachusetts Inst Technology (MIT)
 - http://web.mit.edu/kerberos/www/
- Autentificarea în reţele TCP/IP bazate pe sisteme Unix
- Algoritmi criptografici simetrici (DES)
- Se bazează pe serviciile de mediere oferite de un terţ de încredere (KDC Key Distribution Center)
- Autentificare mutuală între entităţi
- Versiunea curentă v5 (IETF RFC 1510, 1993).
- Windows 2000 / 2003 / 2008 foloseşte o versiune extinsă de Kerberos v5
 - suport pentru certificate digitale (PKINIT)
 - http://www.microsoft.com/windows2000/techinfo/howitworks/security/kerberos.asp

Kerberos KDC



- Key Distribution Center (KDC)
- Fiecare entitate (principal) are câte o cheie secretă master pe care o înregistrează la KDC
 - cheile master ale utilizatorilor sunt derivate din parola de login
- Toate cheile master ale entităţilor sunt stocate în baza de date a KDC, criptată folosind cheia master a KDC
 - securitatea KDC!
- Fiecare acces securizat este "mediat" prin intermediul unor tickete Kerberos

Protocolul Kerberos Simplificat



Protocolul Kerberos Simplificat (cont.)

Dezavantaje:

- cheia master a utilizatorului trebuie folosită de fiecare dată când se accesează un server şi trebuie emis un nou ticket de către KDC (in special dacă timpul de viaţă al ticket-ului este foarte scurt)
- utilizatorul trebuie să introducă de fiecare dată parola atunci când se trimite o cerere de emitere ticket către KDC, sau cheia master a utilizatorului trebuie ţinută într-o memorie temporală (risc de securitate!)
- Soluţie: emiterea unei chei de sesiune şi a unui ticket special de către KDC (Ticket-Granting Ticket) având un timp de viaţă mai lung (8-24 ore)
 - utilizatorul trebuie să introducă mai rar parola

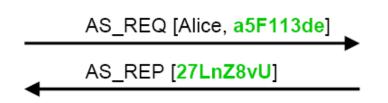
Protocolul Kerberos Autentificarea Iniţială

Realm: Wonderland

Username: Alice Password: 2Uh7&



User Alice



User Alice: MKey_A Server Bob: MKey_B



 $H(2Uh7\&) = MKey_A$ $E(time, MKey_A) = a5F113de$

 $D(27LnZ8vU, MKey_A) = \{ S_A, TGT_A \}$

 $D(a5F113de, MKey_A) = time, valid?$ Session key for Alice: S_A

 $E(\{ Alice, S_A \}, MKey_{KDC}) = TGT_A$ $E(\{ S_A, TGT_A \}, MKey_A) = 27LnZ8vU$

H: Hash function

E(x, k): Encryption of x with key k

D(x, k): Decryption of x with key k

Protocolul Kerberos Obţinere Ticket de Acces





User Alice



Server Bob: MKey_B



$$E(\{ Alice, time \}, S_A) = qR71htp9$$

$$D(b22sYG1k, S_A) = \{ S_{AB}, T_{AB} \}$$

H: Hash function

E(x, k): Encryption of x with key k D(x, k): Decryption of x with key k
$$\begin{split} & \mathsf{D}(\mathsf{TGT_A},\,\mathsf{MKey_{KDC}}) = \{\,\mathsf{Alice},\,\mathsf{S_A}\,\} \\ & \mathsf{D}(\mathsf{qR71htp9},\,\mathsf{S_A}) = \{\,\mathsf{Alice},\,\mathsf{time}\,\},\,\mathsf{valid}? \\ & \mathsf{Session}\,\,\mathsf{key}\,\,\mathsf{for}\,\,\mathsf{Alice}\text{-Bob:}\,\,\,\mathsf{S_{AB}} \\ & \mathsf{E}(\{\,\mathsf{Alice},\,\mathsf{S_{AB}}\,\},\,\,\mathsf{MKey_B}) = \mathsf{T_{AB}} \\ & \mathsf{E}(\{\,\mathsf{S_{AB}},\,\mathsf{T_{AB}}\,\},\,\,\mathsf{S_A}) = \mathsf{b22sYG1k} \end{split}$$

Protocolul Kerberos Autentificarea Client / Server

```
Session Key: S<sub>AB</sub>
Ticket: T<sub>AB</sub>

User Alice
```





```
E(\{ Alice, time_A \}, S_{AB}) = w86EQa55
```

```
D(4tMJx73c, S_{AB}) = \{ Bob, time_B \}, valid?
```

H: Hash function

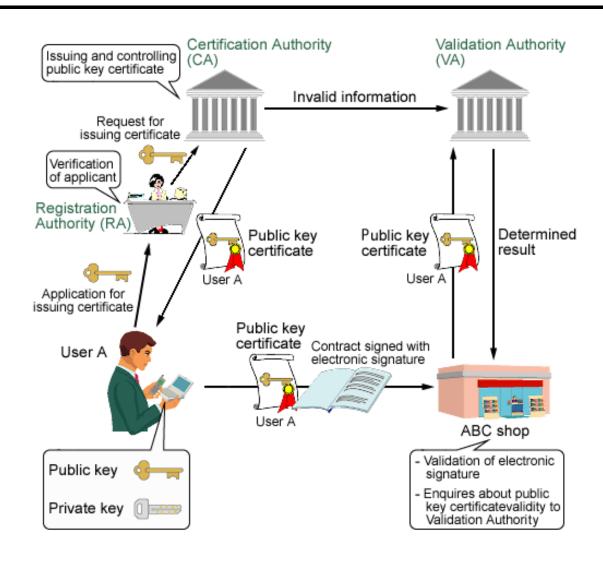
E(x, k): Encryption of x with key k D(x, k): Decryption of x with key k

```
\begin{split} & \mathsf{D}(\mathsf{T}_{\mathsf{AB}},\,\mathsf{MKey}_{\mathsf{B}}) = \{\,\mathsf{Alice},\,\mathsf{S}_{\mathsf{AB}}\,\} \\ & \mathsf{D}(\mathsf{w86EQa55},\,\mathsf{S}_{\mathsf{AB}}) = \{\,\mathsf{Alice},\,\mathsf{time}\,\},\,\mathsf{valid}? \\ & \mathsf{E}(\{\,\mathsf{Bob},\,\mathsf{time}_{\mathsf{B}}\,\},\,\mathsf{S}_{\mathsf{AB}}) = \mathsf{4tMJx73c} \end{split}
```

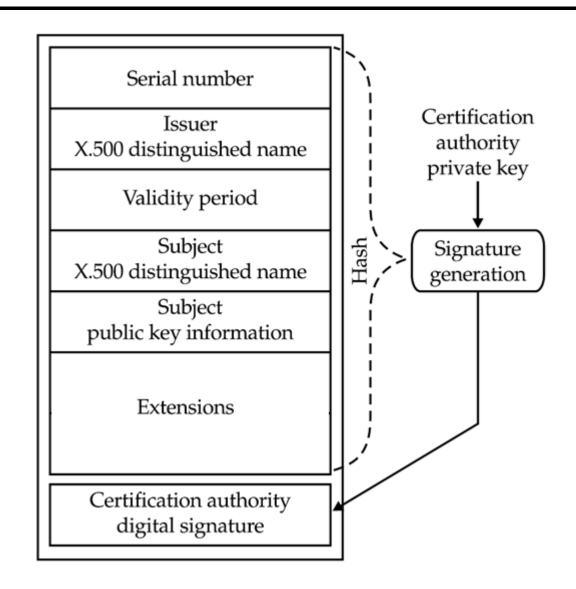
Autentificarea cu Certificate Digitale

- ITU-T Recommendation X.509: Information Technology –
 Open Systems Interconnection The Directory:
 Authentication Framework
- Infrastructuri de Chei Publice (PKI)
 - Autoritate de Certificare (CA) = terţ de încredere care garantează faptul că o cheie aparţine unei entităţi
 - certificate digitale de chei publice

Infrastructuri de Chei Publice (PKI)



Certificate digitale X.509



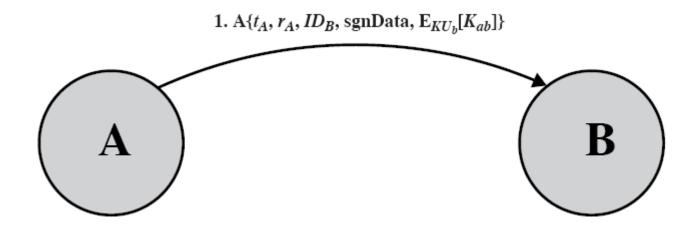
Certificate digitale X.509 (cont.)

- Subject X.500 Name
 - C = RO, O = MTA, CN = Ion Bica, E = ibica@mta.ro
- Subject Alternative Name
 - Adresa de e-mail (rfc822Name)
 - Windows username (UPN)
- Subject Public Key
- Key Usage
 - digitalSignature (short term signatures)
 - nonRepudiation (long term signatures)
 - keyEncipherment
 - keyAgreement
- Extended Key Usage
 - serverAuthentication
 - clientAuthentication
 - codeSigning
 - emailProtection
- CRL Distribution Points

Protocoale de autentificare X.509

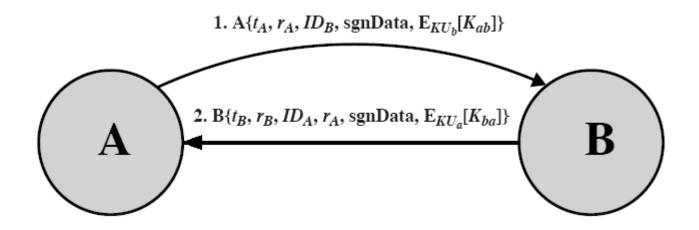
- Autentificarea se realizează făcând dovada posesiei cheii private asociate cheii publice din certificat
 - semnarea digitală a unor date arbitrare
- Certificatul digital în sine nu constituie un factor de autentificare (este public şi poate fi obţinut de oricine)!
 - certificatul se foloseşte doar pentru validarea datelor semnate de entitatea ce urmează a fi autentificată
- Protocoale de autentificare X.509
 - One-way authentication
 - Two-way authentication
 - Three-way authentication

One-way authentication



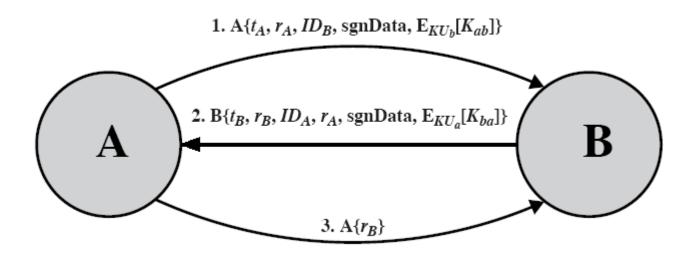
- Un singur schimb de mesaje
- Protocolul asigură:
 - autentificarea lui A la B
 - integritatea şi originalitatea datelor (mesajul nu a fost trimis de mai multe ori)

Two-way authentication



- Două schimburi de mesaje
- Protocolul asigură în plus:
 - autentificarea lui B la A
 - integritatea şi originalitatea răspunsului

Three-way authentication

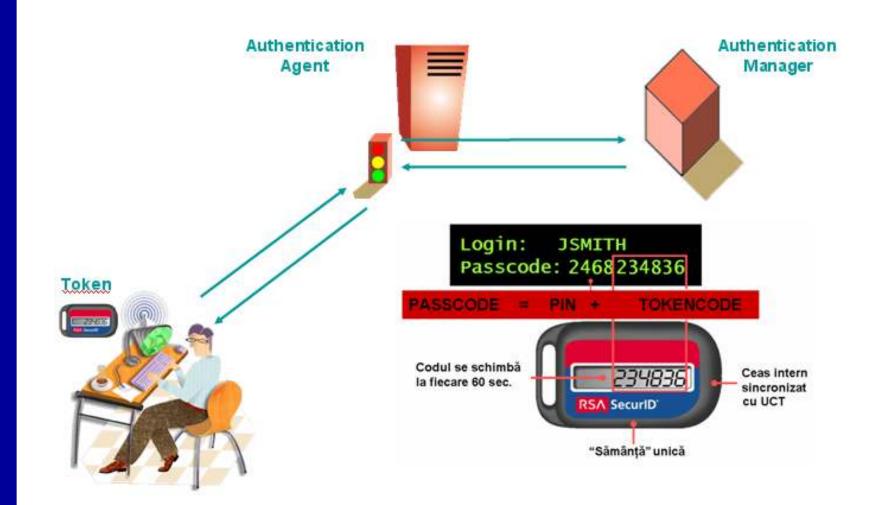


- Trei schimburi de mesaje
- Protocolul asigură în plus:
 - evitarea atacurilor prin reluare în cazul în care ceasurile celor două sisteme nu se pot sincroniza

Generatoare de parole de unică folosinţă

- Parolele sunt vulnerabile la o serie de atacuri
 - pot fi interceptate
 - pot fi ghicite sau sparte prin încercări repetate
- Soluţia: parole de unică folosinţă
 - nu pot fi refolosite dacă sunt interceptate
 - RSA SecurID (<u>www.rsa.com</u>) standard de facto
 - Vasco (<u>www.vasco.com</u>)
 - Cryptocard (<u>www.cryptocard.com</u>)
 - Actividentity (<u>www.actividentity.com</u>)
 - Secure Computing (<u>www.securecomputing.com</u>)

RSA SecurID



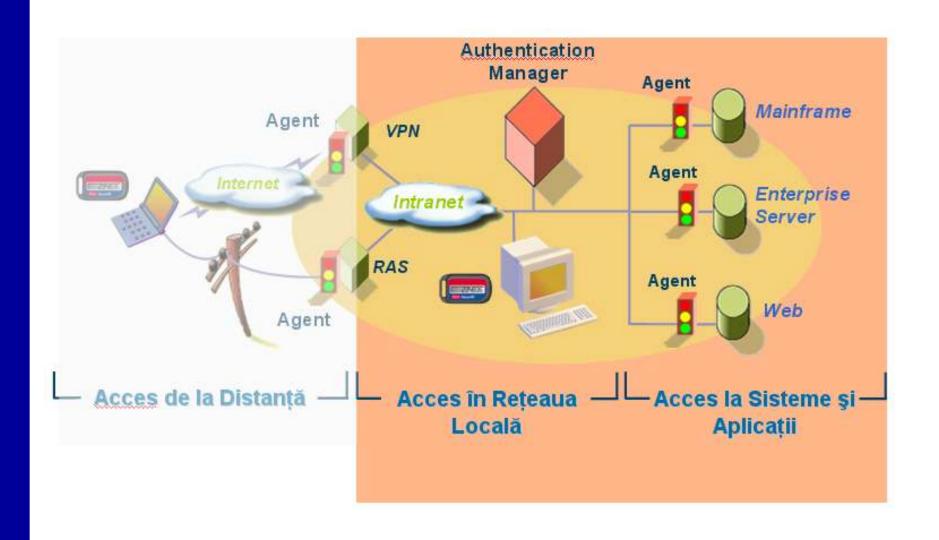
29

RSA SecurID (cont.)

- Dispozitive de autentificare
 - Key Fob
 - Card
 - PIN Pad
 - Software + Smart Card
 - PDA, Mobil



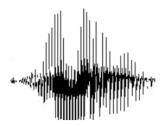
RSA SecurID (cont.)



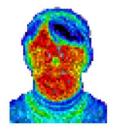
Metode Biometrice

- Amprenta
- Voce
- Iris
- Geometria feţei
- Geometria mâinii
- Semnătura olografă
- Scanarea retinei
- Amprenta termică a feţei
- ADN
- •

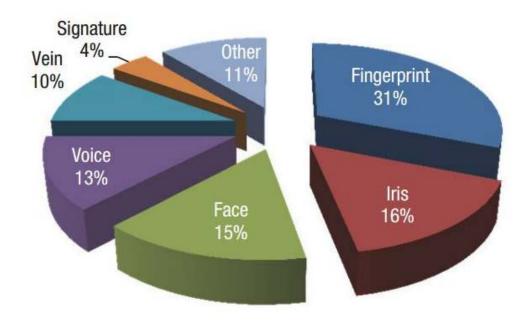






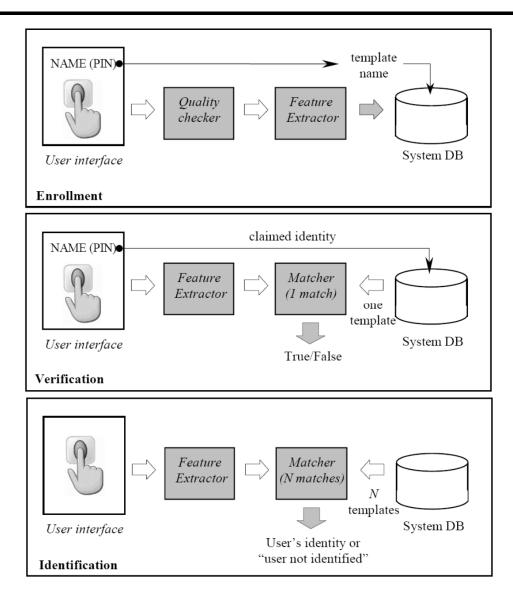


Metode Biometrice (cont.)



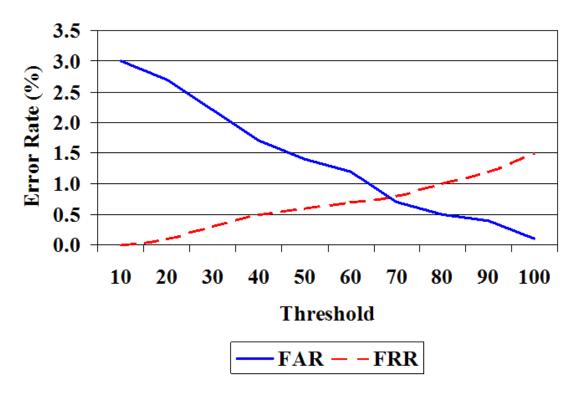
Biometrics market share (2015)

Sistem Biometric



34

Performanţa Sistemelor Biometrice



- False Acceptance Rate (FAR) Procentul de impostori acceptaţi în mod greşit de către sistem
- False Rejection Rate (FRR) Procentul de utilizatori valizi rejectaţi în mod greşit de către sistem
- Threshold Valoare ce trebuie setată pentru a controla rata erorilor

