

面向对象期末自由复习

单选题（总分：95.00）

1.

```
class MyClass{
public:
    MyClass operator=(const MyClass& other);
    MyClass operator+(const MyClass& other) const;
    friend istream& operator>>(istream&,const MyClass& other);
    bool operator<(const MyClass& lhs, const MyClass& rhs);
    //...
};
```

已知类MyClass的部分代码如上，正确的函数原型声明有几个（_____）

- A.1
- B.2
- C.3
- D.4

正确答案: A

2. 假设有一个 Vehicle 类, 其中包含一个 string 类型的 model 属性和一个 int 类型的 year 属性。现在定义一个 Car 类, 该类需要包含一个 Vehicle 对象 v 和一个 int 类型的 doors 属性。下面哪个声明可以正确地表示这种关系? _____

A.

```
class Car : public Vehicle {  
    .....  
    private:  
        int doors;  
};
```

B.

```
Vehicle v;  
class Car {  
    .....  
    private:  
        int doors;  
};
```

C.

```
class Car {  
    .....  
    private:  
        Vehicle v;  
        int doors;  
};
```

D.

```
class Vechicle : public Car {  
    .....  
    private:  
        int doors;  
};
```

正确答案: c

3.

在C++中，运算符重载是一种允许程序员为自定义类型定义运算符行为的技术。以下关于运算符重载的描述，哪个是正确的？ _____

- A. 运算符重载可以改变运算符的优先级和结合性。
- B. 运算符重载可以针对所有C++运算符进行，包括 `.`、`.*`、`::` 和 `?:`。
- C. 运算符重载函数可以是成员函数，也可以是友元函数，但不能是普通非成员函数。
- D. 运算符重载允许C++的运算符运用到为自定义类型（如类和结构体）。

正确答案: D

4.

在C++面向对象编程中，继承和组合是两种常用的代码复用技术。以下关于继承和组合的描述，哪个是正确的？ _____

- A. 继承允许一个类（子类）直接访问另一个类（基类）的私有成员。
- B. 组合可以通过包含另一个类的对象作为成员来实现。
- C. 继承主要用于实现“有一个”的关系。
- D. 在使用继承时，子类会继承基类的所有成员函数和成员变量，并且无法对其进行任何修改。

正确答案: B

5.

在C++中，深拷贝（Deep Copy）与浅拷贝（Shallow Copy）是不同的操作，以下关于深拷贝的描述，哪个是正确的？ _____

- A. 深拷贝只复制对象的指针成员，而不复制指针指向的数据。
- B. 深拷贝会复制对象及其所有成员，包括指针指向的数据。
- C. 深拷贝与浅拷贝在复制包含指针的对象时，没有区别。
- D. 系统默认拷贝函数是深拷贝。

正确答案: B

6. 在C++中，某个类的友元函数可以访问该类的哪些成员？ _____
- A. 仅公有成员
 - B. 公有和私有成员
 - C. 所有成员
 - D. 公有和保护成员

正确答案: C

7. 在C++中，声明类中的私有成员关键字是_____
- A.public
 - B.protected
 - C.extern
 - D.private

正确答案: D

8. 假设已有point类，circle类继承了Point类，增加了自己的数据成员半径整型r，下面哪个声明可以表示

A

```
class circle : public point{  
    .....  
    private:  
    int r;  
};
```

B

```
circle public: point{  
    .....  
    private:  
    int r;  
};
```

C

```
point p;  
class circle {  
    .....  
    private:  
    int r;  
};
```

D

```
class circle{  
    .....  
    private:  
    point p;  
    int r;  
};
```

正确答案: A

9. 有下列程序，要满足注释要4求，即显式调用基类的同名函数func()，则程序填空处应选择_____

```
class Base{
    public:
        void func() { cout << "Base:func()" << endl;}
};
class Derived : public Base{
    public:
        void func(){
            /* 程序填空处 */ //显式调用基类的func()函数
            cout << "Derived:func()" << endl;
        }
};
```

- A.func();
- B.Derived::func();
- C.Base::func();
- D.public::func();

正确答案: C

10. 以下代码能正确表达Student类、Group类和Class类的关系，即班级Class类中有若干个小组Group类对象，小组Group类中包含若干个学生Student类对象。_____

```
A、 class Student{}; class Group{} ;class Class{ public: Student Groups[]; };
B、 class Student{}; class Group{} ;class Class : public Group,public Student { };
C、 class Student{}; class Group { public: Student* stu;}; class Class{ public: Group* groups;};
D、 class Student{}; class Group : public Student{ } ;class Class : public Group { };
```

正确答案: C

11. 以下哪段代码能正确设计Law类和CriminalLaw类的关系，表达刑法CriminalLaw类是法律Law类的一个分支。_____

```
A、 class Law{}; class CriminalLaw{}; Law CriminalLaw;
B、 class Law{}; class CriminalLaw : public Law { };
C、 class Law{}; class CriminalLaw{}; CriminalLaw Law;
D、 class CriminalLaw{}; class Law : public CriminalLaw { };
```

正确答案: B

12.

```
class Sport{
    public:
        Sport(){}
        virtual void play() = 0;
};
class BallSports : public Sport{
    public:
        BallSports(){}
        void play() { cout << "playing on the basis of ball";}
};
class WinterSports : public Sport{
    public:
        WinterSports(){}
        void play() { cout << "playing on Snow and Ice";}
};
int main()
{
    Sport* sports;
    //请在此处选择正确的代码填入
    sports->play();
    return 0;
}
```

给定代码如上，已知基类Sport类和派生类BallSports和WinterSports类；基类指针的赋值操作正确的是：_____

- A sports = &BallSports;
- B sports = &WinterSports;
- C sports = new BallSports;
- D sports = new Sport;

正确答案: C

13.

```
class Drink{
    public:
        //....此处省略代码若干
        virtual void make() = 0;
};
class Coffee : public Drink{ //咖啡
    public:
        //....此处省略代码若干
        void make() { cout << "Pour Over Coffee";} //手冲
};
class Tea : public Drink{ //茶
    public:
        //....此处省略代码若干
        void make() { cout << "boiling tea";} //煮茶
};
void Order( /*请在此处选择正确的形参填入*/ )
{
    drink->make();
}
int main()
{
    Tea milktea;
    Coffee Latte;
    Order(&milktea);
    Order(&Latte);
    return 0;
}
```

给定代码如上，已知基类Drink类和派生类Coffee和Tea类；以及点单函数Order()，请在注释处填入的正确代码段：_____

- A Tea* drink
- B Coffee* drink
- C Drink* drink
- D Drink& drink

正确答案: C

14. 执行下列程序，要使得输出结果为TestClass1，则程序填空处应选择_____

```
class TestClass{
    public: virtual void who(){ cout << "TestClass" << endl;}
};
class TestClass1 : public TestClass{
    public: void who(){ cout << "TestClass1" << endl;}
};
int main()
{
    TestClass1 *q,obj1;
    TestClass *p,obj;
    /* 程序填空处 */
    p->who();
}
```

A.p = &obj1;

B.p = &obj;

C.q = &obj;

D.q = &obj1;

正确答案: A

15. 执行下列程序，要使得输出结果为2，则程序填空处应选择_____

```
class classA{
    public:
    /* 程序填空处 */ void show(){ cout << 1 << endl;}
};
class classB : public classA{
    public: void show(){ cout << 2 << endl;}
};
int main()
{
    classA *p = new classB;
    p->show();
    delete p;
}
A.friend
B.static
C.inline
D.virtual
```

正确答案: D

16. 下列哪项不是面向对象程序设计的主要特征_____

A.封装

B.继承

C.多态

D.过程式

正确答案: D

17. 假定MyClass是一个类，下列哪项是MyClass的析构造函数原型声明_____

A. ~MyClass();

B. void ~MyClass();

C. MyClass();

D. void ~MyClass(int);

正确答案: A

18. 在面向对象的程序设计中，封装数据成员与成员函数，需要借助于_____

A. 数组

B. 构造函数

C. 指针

D. 类

正确答案: D

19. 在C++中，哪个关键字用于定义类？ _____

A. struct

B. class

C. union

D. enum

正确答案: B

填空题 （总分：10.00）

1. 有以下A, B, C类

```
class A
```

```
//基类
```

```
{public:
```

```
int i;
```

```
protected:
```

```
void f2( );
```

```
int j;
```

```
private:
```

```
int k;
```

```
};
```

```
class B: public A
```

```
//public方式
```

```
{public:
```

```
void f3( );
```

```
protected:
```

```
void f4( );
```

```
private:
```

```
int m;
```

```
};
```

```
class C: protected B
```

```
//protected方式
```

```
{public:
```

```
void f5( );
```

```
private:
```

```
int n;
```

```
};
```

请写出各类中成员的访问控制, 1-10空请选择abcd填写。a: 公用 b: 保护 c: 私有
d: 不可访问

	i	f2	j	k	f3	f4	m	f5	n	
A	公用	保护	保护	私有						
B	(1)	(2)	(3)	(4)	公用	保护	私有			
C	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	不可访问	公用	私有	

(1) _____ (2) _____ (3) _____ (4) _____ (5) _____

(6) _____ (7) _____ (8) _____ (9) _____ (10) _____

正确答案: a|b|b|d|b|b|b|d|b|b

程序片段编程题 （总分：70.00）