

实验四 模型机时序部件的实现

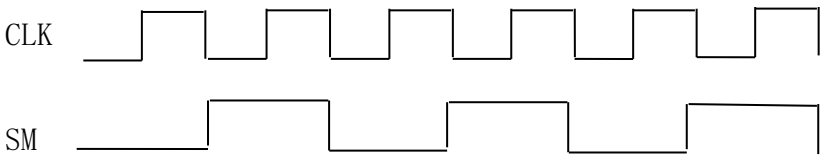
一、实验目的

- 1. 了解模型机中 SM 的作用。
- 2. 熟悉指令寄存器、状态寄存器、指令计数器、寄存器的工作原理
- 3. 学会使用 VERILOG 语言设计时序电路。

二、实验背景

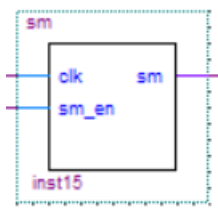
1. SM

模型机中所有指令都要求两个周期完成，其中一个周期取指令，一个周期执行指令。如何区分当前周期是取指令还是执行指令呢？这就需要SM配合。SM为0是取指令周期；SM为1是执行指令周期。SM的功能及封装如下：



SM的功能表：

CLK	SM_EN	功能
	1	$SM \leftrightarrow SM$ 取反

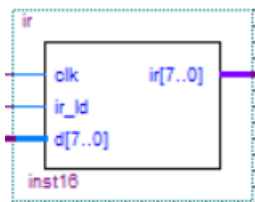


2、指令寄存器IR

指令寄存器（IR，Instruction Register）用于暂存当前正在执行的指令。指令寄存器将总线送来的指令存入8位寄存器中，但并不是每次总线上的数据都需要寄存，因为数据总线上有时传输指令，有时传输数据。当控制信号IR_LD为1时，指令寄存器在时钟信号CLK的下降沿将总线传输的指令写入寄存器。

指令寄存器IR是一个8位寄存器。其功能及封装如下：

CLK	ir_ld	功能
	1	d写入ir

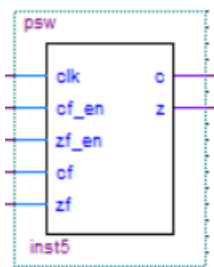


3、状态寄存器PSW

状态寄存器PSW是计算机系统的核心部件——运算器的扩展部分。本模型机PSW用来存放ADD、SUB、RSR、RSL指令执行结果的状态标志，如有无借位进位(C)、结果是否为零(Z)。有些机器也将PSW称为标志寄存器FR (Flag Register)。

本模型机PSW是一个2位寄存器。其功能及封装如下：

CLK	控制信号	功能
	cf_en=1	cf写入c
	zf_en=1	zf写入z



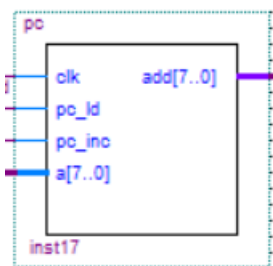
4. 指令计数器PC

指令计数器PC存储当前指令在RAM中存放的地址。

CPU执行一条指令，根据PC中存放的指令地址，将指令从RAM读出写入指令寄存器IR中，此过程称为“取指令”。在每条指令读取后，指令计数器PC中的地址自动加1，指向下一条指令在RAM中的存放地址。跳转指令如JMP、JZ、JC让程序跳转至指定地址去执行，这时PC需要装载跳转地址。

模型机的指令计数器PC是一个8位计数器，其的功能及封装如下：


CLK	pc_inc	pc_ld	功能
	1	0	add[7..0]中数据自加1
	0	1	a[7..0]写入add[7..0]

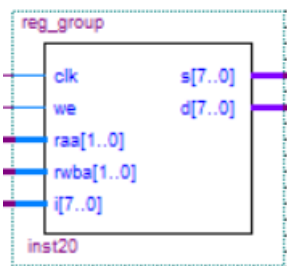


5. 通用寄存器组

寄存器主要用来保存操作数和运算结果等信息，从而节省从RAM中读取操作数所需占用总线和访问存储器的时间。

模型机的通用寄存器组包含3个8位寄存器A、B、C，可对这3个寄存器进行读写操作。其功能及封装如下：

操作	CLK	WE	功能
读			根据RAA[1..0]的值从A,B,C中选择一个寄存器的值由S口输出 根据RWBA[1..0]的值从A,B,C中选择一个寄存器的值由D口输出
写		0	控制信号WE为0, 根据RWBA[1..0]的值, 在CLK下降沿将外部输入i写入A,B,C三个寄存器中的某个寄存器中。



6. RAM

半导体存储器的种类很多，从功能上可以分为只读存储器ROM和随机存储器RAM两大类。

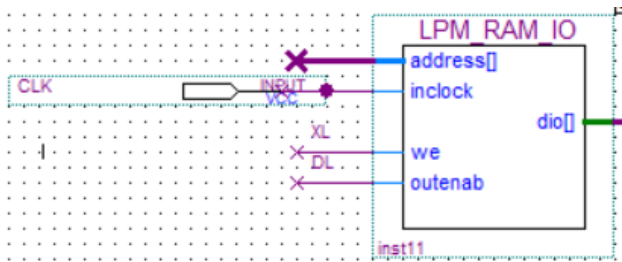
随机存储器RAM是与CPU直接交换数据的内部存储器，也叫主存（内存）。它可以随时读写，而且速度很快，通常作为操作系统或其他正在运行中的程序的临时数据存储媒介。

存储元是构成存储器的存储介质，它可存储一个二进制位。由若干个存储元组成一个存储单元，然后再由许多存储单元组成一个存储器。一个存储器包含许多存储单元，每个存储单元可存放一个字节。每个存储单元的位置都有一个编号，即地址，一般用十六进制表示。一个存储器中所有存储单元可存放数据的总和称为它的存储容量。比如，一个存储器的地址码由8位二进制数（即2位十六进制数）

组成，则可表示2的8次方，即256个存储单元地址，每个存储单元存放一个字节，则该存储器的存储位数为256×8，即2Kbit。

本实验可采用Quartus中已有的参数化模块来定制RAM功能，在【Symbol】元件库的【megafunctions】|【storage】中选择LPM_RAM_IO，创建RAM时加载初始化数据文件，初始化文件的创建过程是：【File】|【New】|【Memory Initialization File】。

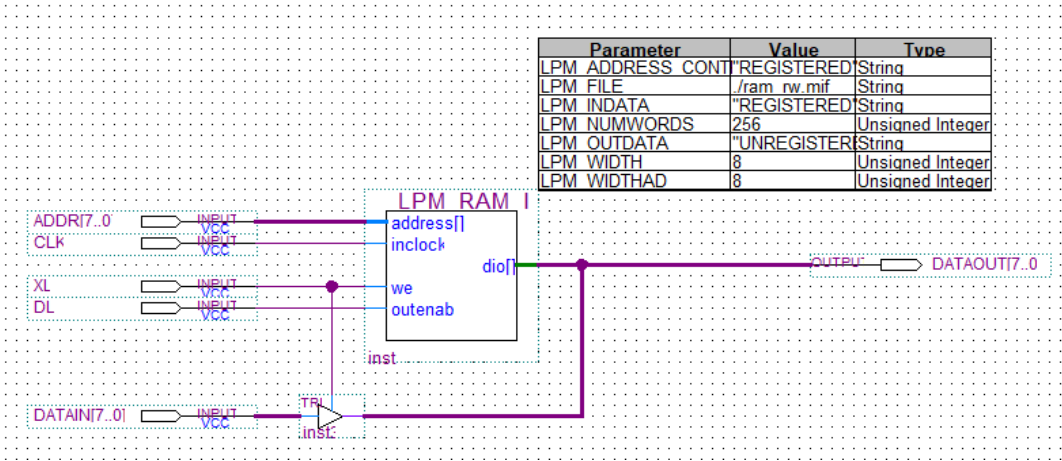
LPM_RAM_IO的符号及功能如下：



CLK	We (XL)	outenab (DL)	功能
	0	0	Dio<=高阻态Z
	1	0	Dio的数据写入address所指定的存储单元
	0	1	address所指定的存储单元数据从dio输出

LPM_RAM_IO的使用：

LPM_RAM_IO的读写操作参考电路如下图所示。ADDR[7..0]指定访问RAM的地址，时钟CLK上升沿，XL为1，将外部输入DATAIN[7..0]写入RAM的对应存储单元。不改变ADDR[7..0]的值，这时DL为1，读取RAM，查看DATAOUT[7..0]中的输出是否跟前面写入的数据是否一致，从而学习对RAM的读写操作。

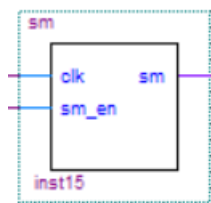


三、实验内容

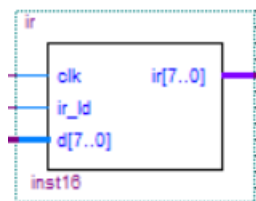
1. 用 VERILOG 语言设计 SM;
2. 用 VERILOG 语言设计一个 8 位的指令寄存器 IR;
3. 用 VERILOG 语言设计一个 2 位的状态寄存器 PSW;
4. 用 VERILOG 语言设计一个 8 位的指令计数器 PC;
5. 用 VERILOG 语言设计 3 个 8 位寄存器组成的寄存器组, 实现读写操作;
6. 用 LPM_RAM_IO 定制一个 256*8 的 RAM, 实现对 RAM 的读写操作。

四、实验要求

1. 完成学习通平台的实验作业。
2. 采用VERILOG语言设计逻辑电路, 再利用波形编辑区进行仿真验证, 以此验证电路的正确性。
3. 在Tool下用netlist viewer查看RTL viewer, 了解语句描述对应的RTL视图。
4. 最后撰写实验报告, 提交至学习通平台, 做得好的同学将在学习通平台分享设计。
5. SM的文件名为sm.v, 接口信号名称必须按照下图命名(区分大小写), 文件名、接口信号名称不合要求将会判为0分。

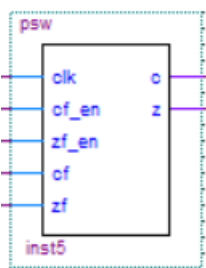


6. 指令寄存器IR的文件名为ir.v, 接口信号名称必须按照下图命名(区分大小写), 文件名、接口信号名称不合要求将会判为0分。

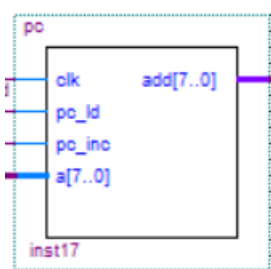


7. 状态寄存器PSW的文件名为psw.v, 接口信号名称必须按照下图命名(区

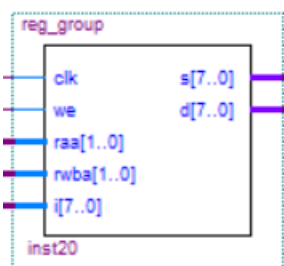
分大小写), 文件名、接口信号名称不合要求将会判为0分。



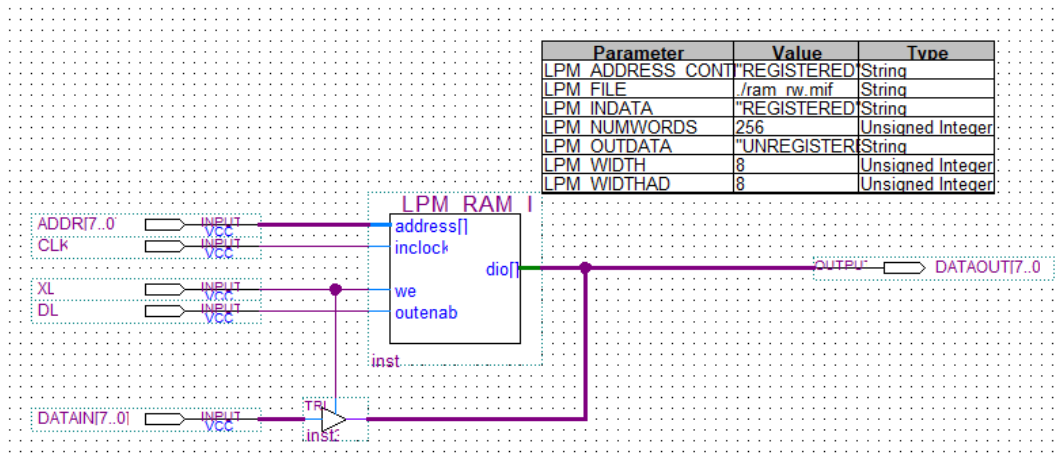
8. 指令计数器PC的文件名为pc.v, 接口信号名称必须按照下图命名 (区分大小写), 文件名、接口信号名称不合要求将会判为0分。



9. 通用寄存器组的文件名为reg_group.v, 接口信号名称必须按照下图命名 (区分大小写), 文件名、接口信号名称不合要求将会判为0分。



10. RAM的文件名为LPM_RAM.bdf, 接口信号名称必须按照下图命名 (ADDR、CLK、XL、DL、DATAIN、DATAOUT, 区分大小写), 文件名、接口信号名称不合要求将会判为0分。



五、思考题

1. 时钟周期的上升沿实现对 RAM 的读写操作，为何 PC、SM、IR、PSW 以及寄存器组的操作是下降沿完成？
2. 采用 VERILOG 语言描述时序部件应该采用阻塞赋值语句还是非阻塞赋值语句？
3. 通用寄存器组只有 WE 的控制信号，实现通用寄存器组读操作的电路是组合电路还是时序电路？请大致画出对寄存器组进行读操作的电路部分。