

Integrantes

Nicolas Calmucci - Dni 46972533 Juan Ignacio Alonso - Dni 33276228 Cesar Ramiro Ruggieri - Dni 46372957

Profesores

Augusto Schuamburg Ivana Soledad Rojas Corsico

Iniciacion a la programacion bases de datos Junio 2025

Tabla de Contenidos

Diseño de la Base de datos	3
Diagrama Entidad Relación (DER)	5
Script de creación de la base de datos	6
Consultas SQL CRUD	6
MODELO RELACIONAL	6
Diagrama de clases	8
PRODUCTO FINAL	10
Referencias	11

Diseño de la Base de datos

En el caso de creación de la base de datos para integrar el sistema de consola creado en Python los requerimientos de diseño serían los siguientes:

1. Entidades principales y no principales

Entidades principales:

- 1. Usuario
- 2. Rol

Entidades secundarias (no principales pero necesarias o futuras):

- 3. Sesión (Historial de logins) opcional para trazabilidad
- 4. Permiso (si se desea más granularidad por rol) opcional para sistemas más complejos

2. Atributos por entidad

Usuario

Atributo	Tipo	Descripción
id	INTEG ER	Clave primaria
nombre_usuario	TEXT	Nombre de usuario único
contraseña	TEXT	Contraseña (idealmente cifrada)
nombre_complet o	TEXT	Nombre y apellido
correo	TEXT	Correo electrónico único
rol_id	INTEG ER	Clave foránea hacia rol

Rol

Atribut o	Tipo	Descripción
id	INTEG ER	Clave primaria

Atribut o Descripción

nombre TEXT Nombre del rol (admin, usuario)

Sesión (opcional)

Atributo	Tipo	Descripción
id	INTEGER	Clave primaria
usuario_id	INTEGER	Clave foránea hacia usuario
fecha_hora	DATETIM E	Fecha y hora del inicio de sesión
exito	BOOLEA N	Si fue exitoso (1) o fallido (0)

3. Relaciones entre entidades

- Un usuario tiene **un** rol → Relación muchos-a-uno (usuario.rol_id → rol.id)
- Un rol puede estar asignado a **muchos** usuarios.
- Un usuario puede tener **muchas** sesiones (si se activa el historial).

4. Normalización

- 1FN: Atributos atómicos.
- 2FN: No hay claves compuestas ni dependencias parciales.
- 3FN: Cada atributo depende **solo** de su clave primaria.

5.Documentación de tablas

Tabla rol

- Contiene los diferentes roles del sistema.
- Asumimos que hay pocos roles definidos como admin y usuario.
- Se evita que el texto del rol se repita innecesariamente en cada usuario (normalización).

Tabla usuario

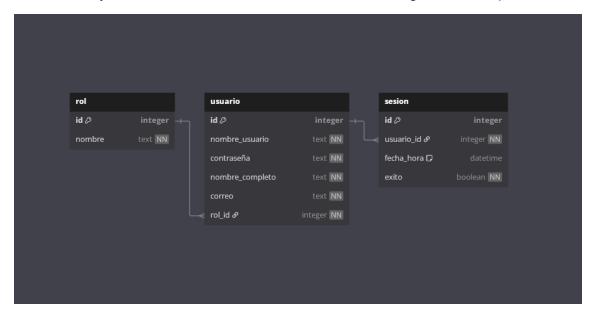
- Contiene los datos de acceso y personales de cada usuario.
- Referencia a rol para indicar sus permisos generales.

Tabla sesion

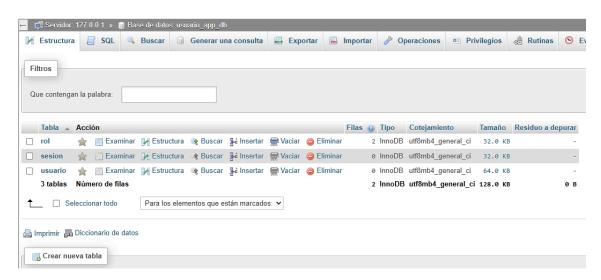
- Permite llevar un historial de inicio de sesión por usuario.
- Puede servir para monitoreo o alertas de seguridad.
- El campo exito indica si el login fue exitoso o no.

Diagrama Entidad Relación (DER)

Es una representación gráfica que muestra las entidades principales de un sistema, sus atributos y cómo se relacionan entre sí a continuación el gráfico correspondiente:



Script de creación de la base de datos



Se puede encontrar en el repositorio:

https://github.com/Eleven1433/Proyecto_Intro_prog_Bases/tree/main/ProyectoConsolaBases/Documentacion

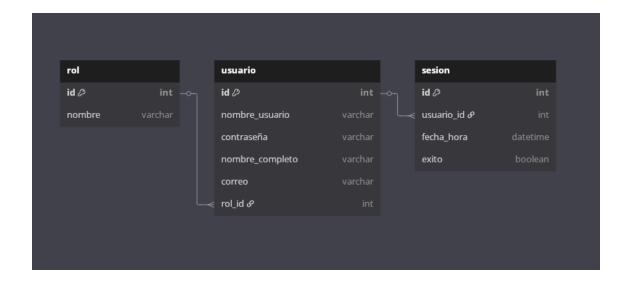
Consultas SQL CRUD

Se pueden encontrar en el repositorio:

https://github.com/Eleven1433/Proyecto_Intro_prog_Bases/tree/main/ProyectoConsolaBases/Documentacion

MODELO RELACIONAL

Es un modelo para organizar y gestionar datos en bases de datos mediante tablas (llamadas relaciones), a continuación el gráfico correspondiente:



1. Tabla: rol

Campo Tipo de dato Restricciones

id INTEGER PK, auto-increment

nombre TEXT UNIQUE, NOT NULL

2. Tabla: usuario

Tipo de Restricciones Campo dato

INTEGER PK, auto-increment id

nombre_usuario TEXT UNIQUE, NOT NULL

TEXT NOT NULL contraseña

nombre_complet

TEXT

NOT NULL

correo TEXT UNIQUE, NOT NULL

 $FK \rightarrow rol.id, NOT$

rol_id **INTEGER NULL**

3. Tabla: sesión

Tipo de Campo Restricciones dato

id INTEGER PK, auto-increment

usuario id INTEGER FK → usuario.id, NOT NULL

fecha_hor **DATETIME**

CURRENT TIMESTAMP

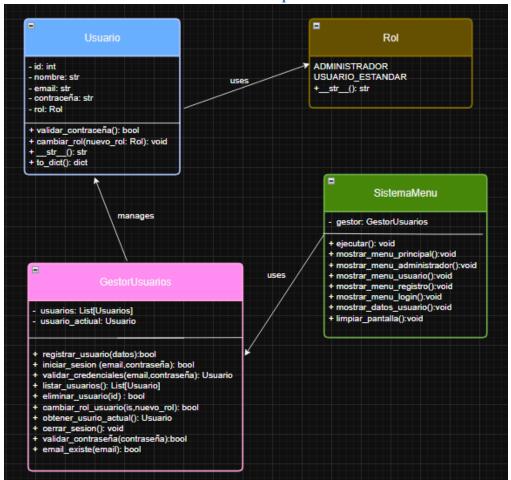
BOOLEAN NOT NULL exito

RELACIONES ENTRE TABLAS

- usuario.rol_id → rol.id (Relación 1 a N: Un rol puede tener muchos usuarios)
- sesion.usuario_id → usuario.id (Relación 1 a N: Un usuario puede tener muchas sesiones)

Diagrama de clases

Es una representación gráfica que muestra la estructura estática de un sistema orientado a objetos, a continuación el diagrama correspondiente:



Explicación del diagrama

Clase Usuario

- Atributos privados: id_usuario, nombre, usuario, password, y una referencia a un objeto Rol.
- Métodos (operaciones) públicas para acciones clave: iniciar sesión, registrar usuario, cambiar rol y eliminar usuario.
- La asociación con Rol es de muchos usuarios a uno rol (un rol puede tener muchos usuarios).

Clase Rol

Atributos: id_rol y nombre_rol (por ejemplo, 'admin' o 'estandar').

Relación

- La flecha indica que cada usuario tiene un rol (composición o asociación).
- La multiplicidad indica que muchos usuarios pueden compartir un mismo rol.

PRODUCTO FINAL

Link a repositorio de trabajo remoto https://github.com/Eleven1433/Proyecto Intro prog Bases.git

[!LINK] Link a Wiki

https://github.com/Eleven1433/Proyecto Intro prog Bases/wiki

[!LINK] Link a Documentacion

https://github.com/Eleven1433/Proyecto_Intro_prog_Bases/tree/main/ProyectoConsola Bases/Documentacion

Póster digital interactivo:

https://www.canva.com/design/DAGoscHxyrl/5xp1p-4jQxtmlZ-_XuraKg/edit?utm_content=DAGoscHxyrl&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Referencias

- BIBLIOGRAFÍA: Normas APA, 7ma edición.
- https://dbdiagram.io/home, Herramienta para diagramas
- https://www.lucidchart.com/ Diagramas sencillos
- https://docs.github.com/es/get-started/start-your-journey/about-github-and-git ,
 Documentacion de Repositorios en Github