

Desenvolvimento do Aplicativo de cadastro de endereços

Autoria: Elexandro Torres Tavares

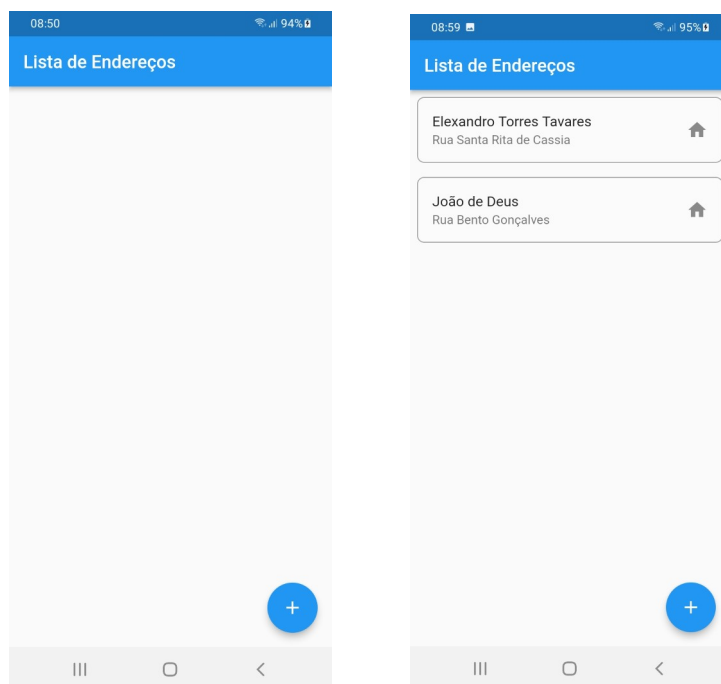
Descrição das estratégias para implementação o aplicativo:

Com o objetivo de desenvolver um aplicativo que facilite no cadastro e consulta de endereços para o Mobílio, tive a ideia de uma interface simples que fosse direta para consultar e cadastrar um novo endereço sempre que fosse preciso.

Minha ideia inicial era um aplicativo com 3 telas, sendo cada uma delas responsável por listar os endereços já cadastrados, cadastrar um novo endereço e mostrar detalhes de um endereço específico que já tenha sido cadastrado anteriormente.

Para o desenvolvimento, utilizei Flutter com Dart, mesmo tendo conhecimentos de desenvolvimento Android Nativo com Java/Kotlin, acabei preferindo por esta tecnologia.

Para a tela inicial, pensei em uma tela simples, em que é mostrada a lista de todos os endereços cadastrados, além de um botão para adicionar uma nova lista.



Ao clicar no botão presente no canto inferior direito, o usuário é levado para a tela de cadastro.

Nesta tela, inicialmente me preocupei em fazer todos os TextFormField de maneira que ficassem bem posicionados na tela e que indicassem de modo claro o que cada um

deles representa.

Logo em seguida fiz a parte de validações, utilizando das regras definidas no documento do teste. Utilizando o Validator do próprio Flutter, essas validações básicas são simples de se fazer.

A validação do telefone foi a que eu tive que pesquisar um pouco para a sua implementação. Já que não queria que o usuário tivesse apenas uma indicação de quantos números deveria digitar e sim que assim que fosse digitando já tivesse um feedback de como um número de telefone deveria se parecer para aquele cadastro.

Pesquisando no Stackoverflow para saber como fazer essa validação de uma forma legal, acabei chegando em algumas soluções. Algumas delas feitas do zero, que teriam como vantagem o maior controle na personalização. Porém, acabei optando por utilizar uma biblioteca já pronta que cuida de toda a parte da máscara do dado digitado pelo usuário, facilitando a validação, fazendo com que, o formulário cheque se o número é menor do que 14 dígitos(número invalido) e ao mesmo tempo dê uma indicação para o usuário.

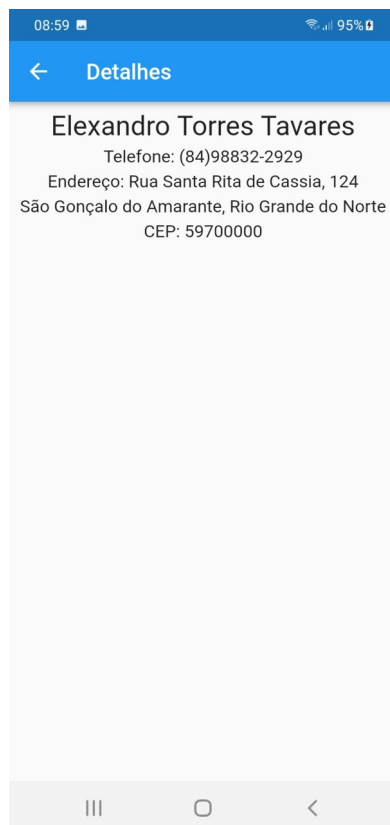
O pacote utilizado foi o : **flutter_multi_formatter**

Ao final, com todas as validações feitas, apenas o campo de complemento não é obrigatório de ser preenchido.

Quando um cadastro é finalizado, todos os dados são validados e o usuário clica no botão de “salvar”, então um novo endereço é adicionado na lista de endereços do aplicativo. Para fazer a atualização da lista, utilizei do pacote ***Provider*** e de uma classe do tipo ***ChangeNotifier***, para que assim sempre que uma nova atualização fosse concluída, a lista é atualizada imediatamente.

Essa estratégia também facilitará possíveis implementações futuras, como editar, ou deletar algum endereço, sendo necessárias algumas poucas alterações nesta classe.

Para mostrar os dados dos endereços cadastrados, optei por ao clicar em algum dos itens na lista de contatos, uma tela simples é aberta mostrando os dados do endereço daquele contato.



Está foi a minha implementação do aplicativo de cadastro de endereços. Foi um ótimo desafio.

Agradeço a equipe da Alura pela oportunidade!!