**Tugas Rancang**

**Grafika Komputer**

**“Lotte Mart Seoul”**

OLEH :

Benedict Hardyanto H (672018006)

Sera Vika Eviana (672018025)

Kelvin Gardeona (672018038)

**Teknik Informatika**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Universitas Kristen Satya Wacana**

**2020**

**Rubrik**

* Topik :

Mall : Lotte Mart Seoul

* Bentuk dari output 3D dibuat semirip mungkin dengan topik
* 5 Objek akan ditambahkan ke dalamnya
* Objek yang digunakan :
  1. Pohon
  2. Eskalator
  3. Meja Kursi
  4. Tv Gantung
  5. Rak
* Menggunakan fungsi mouse untuk memutar objek
* Menggunakan fungsi keyboard untuk menggerakkan objek
* Menggunakan lightning untuk pencahayaan di bagian depan sisanya akan menjadi gelap ketika dilihat
* Menggunakan viewport untuk mengatur dimensi dan skala window
* Menggunakan tweening untuk menambahkan animasi
* Animasi yang ditambahkan : tulisan LOTTE dimulai dari L menjadi O lalu menjadi T dan seterusnya hingga huruf terakhir dari LOTTE