

Práctica 1

MULTIMEDIA – CREACIÓN DE UN JUEGO EN HTML 5

Nombre del juego: Bow Attack

Fecha de entrega: 25/03:2021

Integrantes:

Marcos Ruiz Muñoz – N.º. Exp: 254 – GIS+GII

Jesús Élez Sánchez – N.º. Exp: 254 – GIS

Índice

[1. Presentación del juego 3](#_Toc65852938)

[2. Dificultades y soluciones 3](#_Toc65852939)

[3. Personajes 3](#_Toc65852940)

[3.1 Héroes 3](#_Toc65852941)

[3.2 Villanos 4](#_Toc65852942)

[3.3 Bloques 6](#_Toc65852943)

[Ilustración 1: Roca 6](#_Toc65852944)

[4. Niveles 6](#_Toc65852945)

[5. Funcionalidades extra 6](#_Toc65852946)

[3.1 Settings 6](#_Toc65852947)

[3.2 PowerUp 6](#_Toc65852948)

[3.3 Bloqueo y desbloqueo de niveles 6](#_Toc65852949)

[3.4 Estadísticas al final de cada nivel 6](#_Toc65852950)

[3.5 Sonidos especiales 6](#_Toc65852951)

[3.6 Diseño web 6](#_Toc65852952)

[6. Conclusiones 6](#_Toc65852953)

[7. Bibliografía 6](#_Toc65852954)

Tabla de referencias de ilustraciones

[Ilustración 1: Roca 3](#_Toc65851476)

[Ilustración 2: Roca de lava 3](#_Toc65851477)

[Ilustración 3: Roca de pinchos 3](#_Toc65851478)

[Ilustración 4: Roca con cadenas 4](#_Toc65851479)

[Ilustración 5: black knight 4](#_Toc65851480)

# Presentación del juego

El juego en HTML5 que se ha creado se llama Bow Attack. Se basa en un ambiente medieval, cuyo personaje principal es un arquero que lanza rocas especiales de diferentes tipos.

El objetivo del juego es destruir estructuras y eliminar a los enemigos, ya sean caballeros o minotauros en los diferentes niveles y así, conseguir la máxima puntuación.

Una vez derrotado al jefe final, el juego se habrá completado. Sin embargo, el jugador podrá completar los niveles las veces que quiera.

# Dificultades y soluciones

Ninguna profe, somos los putos amos

# Niveles

Imagen que contiene edificio, colorido, paraguas, parado

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene pantalla, verde, tienda, colorido

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene pasto, edificio, naranja, colorido

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene naranja, firmar, coche, calle

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene pasto, tabla, foto, cuarto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente





# Funcionalidades extra

## 3.1 Settings

Imagen que contiene Calendario

Descripción generada automáticamente

## 3.2 PowerUp

## 3.3 Bloqueo y desbloqueo de niveles

## Forma Descripción generada automáticamente

## 3.4 Estadísticas al final de cada nivel

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

## 3.5 Sonidos especiales

## 3.6 Diseño web

## Interfaz de usuario gráfica Descripción generada automáticamente

# Conclusiones

Marcos te quiero, hazme tuyo bebe

# Bibliografía