

Práctica 1

MULTIMEDIA – CREACIÓN DE UN JUEGO EN HTML 5

Nombre del juego: Bow Attack

Fecha de entrega: 25/03:2021

Titulación: Grado en Ingeniería del Software

Integrantes: Marcos Ruiz Muñoz – N.º. Exp: 254

Jesús Élez Sánchez – N.º. Exp: 254

Índice

[1. Presentación del juego 3](#_Toc65835448)

[2. Dificultades y soluciones 3](#_Toc65835449)

[3. Personajes 3](#_Toc65835450)

[3.1 Héroes 3](#_Toc65835451)

[3.2 Villanos 3](#_Toc65835452)

[3.3 Bloques 3](#_Toc65835453)

[4. Niveles 3](#_Toc65835454)

[5. Funcionalidades extra 3](#_Toc65835455)

[3.1 PowerUp 3](#_Toc65835456)

[3.2 Bloqueo y desbloqueo de niveles 3](#_Toc65835457)

[3.3 Estadísticas al final de cada nivel 3](#_Toc65835458)

[3.4 Sonidos especiales 3](#_Toc65835459)

[3.5 Diseño web 3](#_Toc65835460)

[6. Conclusiones 3](#_Toc65835461)

[7. Bibliografía 3](#_Toc65835462)

# Presentación del juego

El juego en HTML5 que se ha creado se llama Bow Attack. Se basa en un ambiente medieval cuyo personaje principal es un arquero que lanza rocas especiales de diferentes tipos. El objetivo del juego es destruir estructuras y eliminar a los enemigos, ya sean caballeros o minotauros en los diferentes niveles y así, conseguir la máxima puntuación. Una vez derrotado al jefe final, el juego se habrá completado, aunque el jugador podrá completar los niveles las veces que quiera.

# Dificultades y soluciones

# Personajes

## 3.1 Héroes

## 3.2 Villanos

## 3.3 Bloques

# Niveles

# Funcionalidades extra

## 3.1 Settings

## 3.2 PowerUp

## 3.3 Bloqueo y desbloqueo de niveles

## 3.4 Estadísticas al final de cada nivel

## 3.5 Sonidos especiales

## 3.6 Diseño web

# Conclusiones

# Bibliografía