**كلية تقنية الحاسوب ـــ طرابلس**

**كورساتي(Coursati)**

**مشروع تخرج لنيل درجة البكالوريوس في مجال البرمجة وتطوير النظم**

**إعداد الطلبة:**

|  |  |
| --- | --- |
| **الاسم: ريًان عبدالرزاق الفاندي** | **رقم القيد: 172118** |
| **الاسم: نادر علي أبوغديري** | **رقم القيد: 172315** |
| **الاسم: محمد ناصر حمربطان** | **رقم القيد: 172254** |

**إشراف: د.مصطفى شفلو**

# الإهداء

# الشكر والتقدير

# فهرس المحتويات

[الإهداء I](#_Toc129355733)

[الشكر والتقدير II](#_Toc129355734)

[فهرس المحتويات III](#_Toc129355735)

[فهرس الجداول V](#_Toc129355736)

[فهرس الأشكال والرسومات والصور VI](#_Toc129355737)

[جدول الإختصارات VII](#_Toc129355738)

[جدول المصطلحات VIII](#_Toc129355739)

[الملخص IX](#_Toc129355740)

[الفصل الأول 1](#_Toc129355741)

[الدراسة النظرية 1](#_Toc129355742)

[1.1 المقدمة: 2](#_Toc129355743)

[2.1 التقنيات واللغات المستخدمة: 2](#_Toc129355744)

[1.2.1 اللغات المستخدمة: 2](#_Toc129355745)

[الفصل الثاني 4](#_Toc129355746)

[النظام المقترح 4](#_Toc129355747)

[1.2 المشكلة: 5](#_Toc129355748)

[1.1.2 أبرز المشاكل: 5](#_Toc129355749)

[2.2 حل المشكلة: 5](#_Toc129355750)

[1.2.2 اسلوب الحل: 5](#_Toc129355751)

[3.2 وصف النظام المقترح: 5](#_Toc129355752)

[4.2 أهداف النظام المقترح: 6](#_Toc129355753)

[5.2 وظائف النظام المقترح:- 6](#_Toc129355754)

[1.5.2 وظائف لوحة التحكم: 6](#_Toc129355755)

[2.5.2 وظائف المشروع لتطبيق الهاتف المحمول: 7](#_Toc129355756)

[6.2 دراسة الجدوى: 9](#_Toc129355757)

[الفصل الثالث 11](#_Toc129355758)

[الدورة الاولى 11](#_Toc129355759)

[1.3 المقدمة: 12](#_Toc129355760)

[2.3 قائمة الوظائف التي سيتم العمل عليها في الدورة الاولى: 12](#_Toc129355761)

[3.3 تقسيم العمل: 13](#_Toc129355762)

[4.3 الجدول الزمني للدورة الأولى: 14](#_Toc129355763)

[5.3 مرحلة التحليل: 15](#_Toc129355764)

[1.5.3 مخطط حالة الاستخدام UseCase Diagram: 15](#_Toc129355765)

[1.1.5.3 مخطط حالة الاستخدام العامة للدورة الأولى: 15](#_Toc129355766)

[2.1.5.3 مخطط حالة الاستخدام لإدارة حسابات: 16](#_Toc129355767)

# فهرس الجداول

[جدول 1 تقسيم العمل 14](#_Toc129355583)

# فهرس الأشكال والرسومات والصور

[شكل 1 مخطط حالة الاستخدام العامة للدورة الأولى 15](#_Toc129377611)

[شكل 2 مخطط حالة الاستخدام لإدارة النظام 16](#_Toc129377612)

[شكل 3 مخطط حالة الاستخدام لإدارة حسابات 16](#_Toc129377613)

[شكل 4 مخطط حالة الاستخدام لإدارة مراكز تدريبية 17](#_Toc129377614)

[شكل 5 مخطط حالة الاستخدام لإدارة الدورات 17](#_Toc129377615)

[شكل 6 مخطط حالة الاستخدام لإدارة المدربين 18](#_Toc129377616)

[شكل 7 مخطط حالة الاستخدام لإدارة المشرفين 18](#_Toc129377617)

[شكل 8 مخطط حالة الاستخدام لإدارة الوصول 19](#_Toc129377618)

# جدول الإختصارات

|  |  |
| --- | --- |
| الاختصار | الاسم الكامل |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# جدول المصطلحات

|  |  |
| --- | --- |
| المصطلح | المعنى |
|  |  |
|  |  |

# الملخص

|  |
| --- |
| الفصل الأول |
| الدراسة النظرية |

# المقدمة:

يعتبر عصرنا الحالي عصر التطور والسرعة حتى في التعليم والتدريب تعتبر طريقة الوصول لها صعبة بسبب عدم وجود منصة واحدة تجمع جميع المراكز التدريبية وتقوم بتسهيل وتسريع عملية البحث عنها.

# التقنيات واللغات المستخدمة:

## اللغات المستخدمة:

### لغة توصيف النص الفائق HTML:

هي لغة ترميز تستخدم في إنشاء وتصميم صفحات ومواقع الويب، وتعتبر هذه اللغة من أقدم اللغات وأوسعها استخداما في تصميم صفحات الويب. HTML هي هيكل صفحة الويب وتعطي متصفح الإنترنت وصفا لكيفية عرضه لمحتوياتها، يمكن أن تساعده تقنيات مثل أوراق الأنماط المتتالية (CSS) ولغات البرمجة النصية مثل (JavaScript)، تستقبل متصفحات الويب مستندات HTML من خادم الويب أو من نظام الملفات وتعرضها، ووظيفية لغة HTML هي وصف بنية صفحات الويب هيكلياً **[1]**.

### لغة أوراق الأنماط المتتالية CSS:

هي لغة تنسيق لصفحات الويب تهتم بشكل وتصميم المواقع، صممت خصيصا لفصل التنسيق (الألوان – الخطوط – الأزرار...) عن محتوى المستند المكتوب (بلغة مثلا إتش تي إم إل HTML) وينطبق ذلك على الألوان والخطوط والصور والخلفيات التي تستخدم في الصفحات، بمرونة وسهولة تامة **[2]**.

### لغة JavaScript:

هي لغة برمجة عالية المستوى تستخدم اساساً في متصفحات الويب لإنشاء صفحات أكثر تفاعلية.

تُستخدم لغة الجافا سكريبت لإنشاء صفحات ويب تفاعلية، ولتوفير تطبيقات ويب بما في ذلك الألعاب، وهي مـُستعملة من أغلبية المواقع، وتدعمها جميع المتصفحات تقريباً دون الحاجة إلى إضافات خاريجية **[3]**.

### إطار العمل React:

هي مكتبة برمجية مبنية بلغة جافا سكريبت، مفتوحة المصدر مُتخصصة بواجهات المستخدم تم بناؤها من قبل شركة ميتا (Meta) المعروفة سابقاً بفيس بوك (Facebook)، رياكت تُقدم طريقة سلسه وقوية لبناء الواجهات المستخدم، تسمح للمطورين بتصميم وتطوير مُكونات واجهة مستخدم تفاعلية ومن ثم إعادة استخدام المكون ذاته عدة مرات في أماكن متعددة.

تهدف رياكت إلى تسهيل دمج المنطق البرمجي مع واجهة المستخدم مباشرةً من أجل تسهيل التعامل مع كل مُكون على حدى**[4]**.

### لغة PHP:

هي لغة برمجة نصية صممت أساساً من أجل استخدامها لتطوير وبرمجة تطبيقات الويب. كما يمكن استخدامها لإنتاج برامج قائمة بذاتها وليس لها علاقة بالويب فقط.

PHP هي لغة مفتوحة المصدر ويطورها فريق من المتطوعين تحت رخصة بي اتش بي، تدعم البرمجة كائنية التوجه وتركيبها البنيوي يشبه كثيراً التركيب البنيوي للغة السي، هذا بلإضافة إلى أنها تعمل على أنظمة تشغيل متعددة مثل لينكس وويندوز **[5]**.

### إطار عمل Laravel:

هي منصة برمجية لتطبيقات الإنترنت مفتوح المصدر أو إطار عمل لتطوير تطبيقات الويب مكتوب بلغة PHP **[6]**.

* **ميزات Laravel:**
* نطام إدارة الحزم

هذه الميزة تحقق السهولة في استخدام البرمجة التركيبية.

* استخدام محرك القوالب Blade

يقدم Laravel محرك قولبة بسيطاً لكن قوي وفعال هو Blade. على خلاف محركات PHP أخرى، لايمنع Blade المستخدم من استعمال شيفرات PHP في الواجهة، بل إنه يحول صفحات Blade إلى شيفرة PHP ويخزنها تخزيناً مؤقتاً إلى حين تغييرها. مما يعني أن Blade لايتطلب أي جهد أو وقت إضافي من التطبيق **[7]**.

* بنية ملفات واضحة

ستجد أن الملفات التي تتعامل معها لا تزيد عن 4 مجلدات يحتوي المجلد فيهم ما يقارب عن ال10 ملفات، وستجد ان التنقل بين المهام في Laravel سهل للغاية.

* الأمان العالي

يمتلك إطار عمل Laravel حماية لايستهان بها، فهو الوسيلة الأمثل لمبرمج PHP يعتبر نفسه ضعيف في الحماية.

* السهولة

كمعظم أٌطر العمل التي تعتمد بنية MVC، ستجد أن المصطلح بطبيعته متقدم قليلاً فهو تقريبا المرحلة المتقدمة من OOP، لكن في Laravel حتى ان كنت مبتدئ في البرمجة كائنية التوجه لPHP ستجد لنفسك مكان بين مبرمجي Laravel **[8]**.

### نظام إدارة قواعد البيانات MYSQL:

نظام إدارة قواعد البيانات يعتمد التعامل معه على لغة SQL، ويعتبر MYSQL ثاني أكثر نظام إدارة قواعد بيانات مفتوح المصدر استخداما في العالم، ويعتبر MYSQL اختيار مشهور لقاعدة البيانات التي تستخدم في تطبيقات الويب **[9]**.

## محرر نص Visual Studio Code:

يجمع Visual Studio Code بين بساطة محرر التعليمات البرمجية المصدر وأدوات المطور القوية ، مثل إكمال التعليمات البرمجية IntelliSense وتصحيح الأخطاء.

أولا وقبل كل شيء ، إنه محرر يبتعد عن طريقك. تعني دورة التحرير والبناء والتصحيح الخالية من الاحتكاك وقتا أقل في العبث ببيئتك ، والمزيد من الوقت في تنفيذ أفكارك **[10]**.

### التقنيات المستخدمة في إدارة النسخ الاحتياطية للملفات:

#### نظام تحكم في النسخ Git:

Git هو نظام تحكم في الإصدار الموزع مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتعامل مع كل شيء من المشاريع الصغيرة إلى الكبيرة جدا بسرعة وكفاءة.

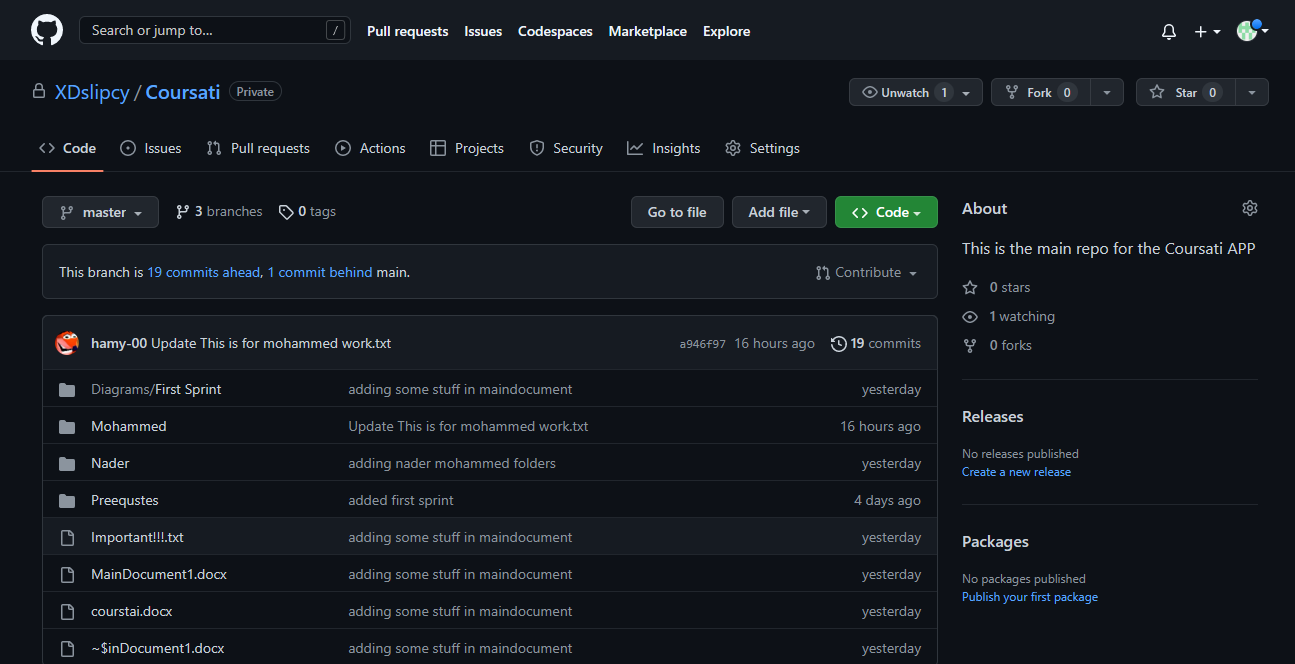
Git سهل التعلم وله بصمة صغيرة مع أداء سريع البرق. إنه يتفوق على أدوات SCM مثل Subversion و CVS و Perforce مع ميزات مثل التفرع المحلي الرخيص ومناطق التدريج المريحة وسير العمل المتعدد**[11]** .

#### GitHub:

GitHub هي شركة ربحية تقدم خدمة استضافة مستودع Git المستندة إلى السحابة. بشكل أساسي ، يسهل الأمر على الأفراد والفرق استخدام Git للتحكم في الإصدار والتعاون.

واجهة GitHub سهلة الاستخدام بدرجة كافية حتى يتمكن المبرمجون المبتدئون من الاستفادة من Git. بدون GitHub ، يتطلب استخدام Git عموما مزيدا من الذكاء التقني واستخدام سطر الأوامر.

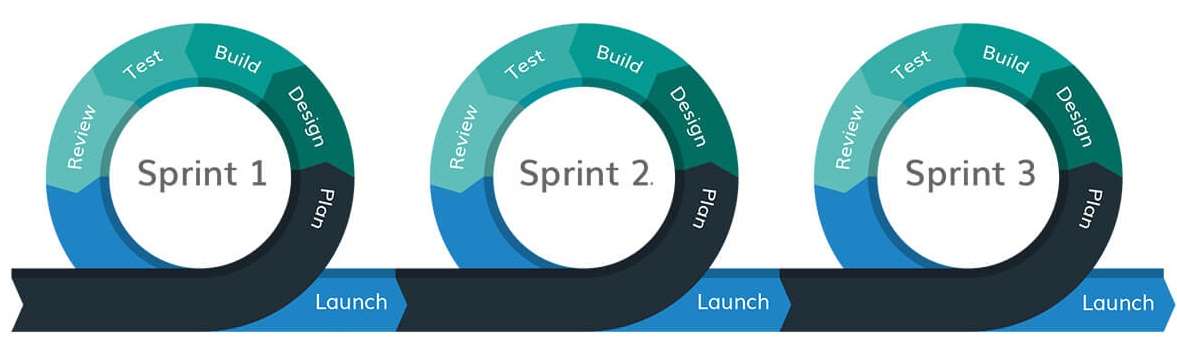
بالإضافة إلى ذلك ، يمكن لأي شخص الاشتراك واستضافة مستودع التعليمات البرمجية العامة مجانا ، مما يجعل GitHub شائعا بشكل خاص مع المشاريع مفتوحة المصدر **[12]**.



شكل 1 الواجهة لمنصة GitHub

# النموذج المتبع في تطوير النظام:

تم اختيار نموذج اجايل(Agile)، وهو عبارة عن طريقة تركز على تكرار البناء على المنتج من خلال تنفيذ خصائص معينة على المشروع في كل دورة منه، وتقديم منتجات اوليه فعالة وقابلة للاستخدام بوقت قصير، يستطيع العميل تجريبها وتقييمها وإعطاء ملاحظاته عليها  **[13]**.



شكل (1-3) دورات منهجية اجايل Agile

## سبب استخدامه:

تم استخدام هذا النموذج نظرا لسهولة التقدم في مراحله بثبات وإنجاز مع إمكانية إضافة التعديلات في أي وقت.

## مميزاته:

1. مساحة لتعديل والتغيير في جميع مراحل المشروع.
2. اختبار العمل بشكل دوري مما يقلل نسبة الخطاء.
3. إتاحة الفرصة للعميل بإضافة ملاحظاته بالتالي تطوير منتج مطابق للمتطلبات.

## عيوبه:

1. عدم وجود خطة شاملة عن المشروع.
2. ليس هناك توثيق للعمل إلى بعد التأكد من أن المنتج يعمل بالخصائص المطلوبة.
3. في المشاريع الكبيرة من الصعب تحديد الوقت والتكلفة الحقيقية لدورة حياة المشروع.

# لغة نمذجة البرمجيات

تعتمد عميلة تطوير البرمجيات بصورة أساسية على نمذجة البرمجيات، فالبرنامج المطور ما هو إلى تصور عن النموذج الموضوع مسبقا، لذا اكتسبت النمذجة قدرًا كبيرًا من الأهمية في مجال البرمجيات، مع أن النمذجة تعتمد بصورة أساسية على الرسومات فإنه لا يمكن الاستغناء عن اللغة المكتوبة لتفسير وتوضيح هذه النماذج والرسومات حتى يتم تحويلها إلى برمجيات، ومن أشهر لغات نمذجة البرمجيات وأكثرها استخدامًا هي لغة النمذجة الموحدة UML.

## لغة النمذجة الموحدة UML

تعتبر لغة التوصيف الموحدة (UML)، لغة الوصف الأحدث والأشهر في مجال وصف وتطوير النظم المعلوماتية، بل يمكن وصفها بأنها لغة الوصف القياسية عالميًا، فهي تتكون من مجموعة من المفردات، والقواعد، والمخططات، التي يمكن من خلالها وصف أي نظام معلوماتي، وتقوم لغة (UML) بوصف النظام عبر استخدام مخططات عديدة كل منها يقوم بوصف وتمثيل النظام من نواحي معينة  **[14]**.

### مخططات لغة النمذجة الموحدة UML:

تقوم لغة (UML) بوصف النظم عبر استخدام مخططات عديدة كل منها يقوم بوصف وتمثيل النظام من نواحي معينة. فكل نظام يمكن وصفه من مشاهد أو زوايا متعددة وكل مشهد أو زاوية ربما يحتاج إلى صيغة معينة لوصف. مخططات لغة النمذجة الموحدة عادة ما تخلق بأدوات النمذجة البصرية منها ما يلي:

#### مخطط وصف وقائع الاستخدام Use Case Diagram:

تستخدم مخططات وقائع الاستخدام في رسم نموذج وقائع الاستخدام للنظام قيد التحليل، وهي تقوم بوصف وتعريف الوظائف الأساسية للنظام المعلوماتي، مخططات وقائع الاستخدام لا تقوم بوصف التفاصيل الدقيقة لوظائف النظام بل تكتفي فقط بعناوين الوظائف مع بيان المنفذين لها أو المستفيدين منها، ويتكون أساسا من ثلاث رموز هي: رمز واقعة الاستخدام، ورمز الممثل، ورابط العلاقة، حيث رمز واقعة الاستخدام يمثل أي سيناريو أو عمليات النظام، بينما يمثل رمز الممثل أي منفد أو مستفيد أو مشترك في إجراء أي عملية من العمليات التي تمثل وقائع استخدام النظام المختلفة عن طريق الخطوط الواصلة بين هذه المكونات المختلفة **[15]**.

#### مخطط النشاط Activity Diagram:

تستخدم في وصف خطوات تنفيذ أي مهمة مدرجة ضمن مخططات وقائع الاستخدام حيث تبين أولا خطوات إنجاز أي عملية بالإضافة إلى تزامن تنفيذ هذه الخطوات  **[16]**.

#### مخطط التصانيف Class Diagram:

يستخدم في وصف البنية الأساسية الثابتة للنظام. هذا المخطط لا يتعرض لتفاصيل سلوك النظام، من عمليات، ووظائف وغيرها، فهو تحديدًا يقوم بتعريف تصانيف البيانات الأساسية التي يتضمنها النظام المقصود، فكل تصنيف يمثل قالبًا بيانيًا يمثل العينات المختلفة لبيانات النظام قيد الوصف، فإثر فرز أصناف النظام يتم الاستعانة بهذا المخطط لتحديد علاقات التعاون فيما بين أصناف النظام، وذلك من أجل إنجاز الخدمات المتوقعة من النظام  **[17]**.

#### مخطط التسلسل Sequence Diagram:

يستخدم في وصف سلوك أو عمليات النظام عبر وظائفه المختلفة، وتحديدًا يقوم مخطط التسلسل بوصف تسلسل تنفيذ خطوات الداخلة في إجراء أي خدمة من خدمات النظام، لذلك فكل واقعة استخدام، يتم وصف محتواها باستخدام خطط تسلسل، يصف خطوات تنفيذ العملية المتمثلة لواقعة الاستخدام المعنية، ويشمل هذا المخطط إيراد جميع الكائنات، او الأصناف، المسؤولة عن تنفيذ خدمات معينة. ويتم التخاطب بين الكائنات المختلفة للنظام، بواسطة الرسائل، حيث تمثل كل رسالة بواسطة روتين يتم استدعائه لتنفيذ عملية معينة **[18]**.

#### مخطط الحالة State Diagram:

يتم استخدام مخطط الحالة لتمثيل حالة النظام أو جزء منه في حالات زمنية محدودة. إنه مخطط سلوكي ويمثل السلوك باستخدام انتقالات الحالة المحدودة. يشار إلى مخططات الحالة أيضًا باسم آلات الحالة ومخططات مخطط الحالة. غالبًا ما تستخدم هذه المصطلحات بالتبادل.

نستخدمه لبيان الأحداث المسؤولة عن التغيير في الحالة ونستخدمها لنمذجة السلوك الديناميكي للنظام ولفهم رد فعل الأشياء / الفئات **[19]**.

|  |
| --- |
| الفصل الثاني |
| النظام المقترح |

# المشكلة:

كثرة المراكز التدريبية والمدربين في الوقت الحالي جعلت من الصعب البحث ومعرفة كل المراكز والمدربين القريبين منك ومعرفة جودة الدورات التدريبية في كل مركز وصعوبة التواصل مع كل مركز أو صعوبة الحصول على معلومات التواصل الخاصة بكل مركز مما يجعل العملاء يضطرون إلى الذهاب للمراكز في أماكن بعيدة وعدم معرفة الأماكن بدقة مما يأخذ من العملاء وقت للذهاب للمركز فقط للأستفسار عن الدورات الموجودة فيه.

وبعد هذا هناك مشاكل للعملاء في عدم إمكانية معرفة مصداقية كل مركز في جودة مدربيه وجودة عطاء المركز نفسه.

## أبرز المشاكل:

* صعوبة البحث عن دورات تدريبية محددة وبالتحديد الدورات التي لايكون عليها شعبية عالية من الناس أو لازالت غير معروفة.
* تعدد أماكن التواصل مع المراكز مما يجعل العملاء يقومون بتنزيل العديد من البرامج الخاص فقط للأستفسار على الدورات التدريبية.
* صعوبة معرفة الجودة التدريبية بكل مدرب مما يجعل بعض العملاء يقومون بالاشتراك في الدورة ودفع تكلفة الدورة وبعد ذلك يجد أنه لم يستفد منها في شيئ بسبب سوء عطاء المدرب في الدورة.

# حل المشكلة:

الحل هو تطبيق هاتف ذكي يقوم بجمع الدورات التدريبية و المراكز التدريبية في منصة واحدة لتسهيل التنظيم والبحث عن المراكز التدريبية من قبل المستخدمين.

## اسلوب الحل:

هو بناء تطبيق هاتف ذكي يقوم بتنظيم البحث عن المراكز التدريبية وبناء موقع الكتروني للتحكم في النظام عن طريق مدير النظام دون الحاجة للتعديل في التطبيق بحد ذاته.

# وصف النظام المقترح:

تركز فكرة النظام المقترح على الإستفادة من شبكة الإنترنت والهواتف الذكية في تسهيل عملية التعليم عن طريق تسهيل عملية البحث عن مراكز الدورات وإمكانية معرفة المراكز التي لديها مدربين ذو كفاءة و دون إهدار الوقت والموارد فقط لمعرفة ذلك.

وتقوم الفكرة على تسهيل عملية التواصل بين العملاء ومراكز التدريب الخاصة لتقليل الجهد والوقت و للإستفسار على الدورات التدريبية.

ويتكون النظام من نظاميين رئيسيين للعمل (لوحة تحكم - تطبيق هاتف الذكي) وتم تقسيم العمل في الجهتين إلى عدة إدارات (إدارات حسابات – إدارة النظام – إدارة المشرفين – إدارة المركز التدريبي – إدارة الدورات -إدارة المدربين – إدارة التقييمات – إدارة التواصل – إدارة الوصول – إدارة الإعلانات).

# أهداف النظام المقترح:

1. نقطة وصل بين مراكز التدريب والعملاء
2. تسهيل عملية البحث عن الدورات التدريبية
3. تسهيل عملية إيجاد المراكز التدريبية
4. إمكانية تسجيل المراكز التدريبية والمدربين
5. إمكانية تحديد المراكز من الخرائط
6. إمكانية البحث بالدورة او بالمجال
7. إمكانية تقييم المراكز التدريبية والمدربين
8. إمكانية إنشاء حساب للعملاء والمراكز التدريبية في التطبيق
9. تسهيل حفظ المراكز المفضلة للعملاء
10. تسهيل متابعة المراكز التدريبية

# وظائف النظام المقترح:-

### وظائف لوحة التحكم:

1. إدارة حسابات:
2. إدارة النظام**:**

* إيقاف حساب
* تفعيل حساب
* البحث عن مراكز تدريبية
* البحث عن مستخدم
* عرض مستخدمين
* إضافة مركز تدريبي
* تعديل بيانات مركز تدريبي
* حذف بيانات مركز تدريبي
* عرض بيانات مركز تدريبي
* عرض مركز تدريبي
* إرسال إشعارات
* عرض الإشعارات
* إنذار مركز تدريب
* حذف دورة تدريبية من مركز تدريبي

1. إدارة مشرفين**:**

* إضافة مشرف
* تعديل بيانات مشرف
* حذف بيانات مشرف
* عرض بيانات مشرف
* عرض مشرفين

### وظائف المشروع لتطبيق الهاتف المحمول:

1. إدارة الحسابات**:**

* إنشاء حساب مستخدم جديد.
* تعديل بيانات حساب مستخدم
* إيقاف تفعيل حساب مستخدم
* متابعة مركز تدريبي
* عرض بيانات حساب مستخدم

1. إدارة المركز التدريبي**:**

* طلب إضافة مركز تدريبي
* تعديل بيانات مركز تدريبي
* حذف مركز تدريبي
* عرض مراكز تدريبية

1. إدارة الدورات:

* إضافة دورة تدريبية
* تعديل بيانات دورة تدريبية
* حذف بيانات دورة تدريبية
* عرض بيانات دورة تدريبية

1. إدارة المدربين**:**

* إضافة مدرب
* تعديل بيانات مدرب
* حذف بيانات مدرب
* عرض بيانات مدرب

1. إدارة التقييمات:

* إضافة تقييم
* تعديل تقييم
* حذف تقييم

1. إدارة التواصل**:**

* محادث عميل مع مركز تدريبي
* إرسال رسائل بريدية
* إشعارات للعملاء

1. إدارة الوصول:

* البحث عن دورة تدريبية
* فلترة الدورات التدريبية
* عرض دورة تدريبية

1. إدارة إعلانات:

* إضافة إعلان
* تعديل إعلان
* حذف بيانات إعلان
* عرض الإعلانات

# دراسة الجدوى:

هيا الدراسة التي يقوم فيها فريق العمل قبل البدء في المشروع على دراسة النظام المقترح وفكرته وتتبع ودراسة متطلبات السوق ومعرفة من خلال تلك الدراسات هل ان النظام إن تم تنفيذه يعود بفائدة على صاحب المشروع .

ويتم دراسة كل جدوى على حدى ثم يقوم الفريق بعد تلك الدراسات بالاجتماع وتقرير مإذا كان مجدي.

|  |
| --- |
| الفصل الثالث |
| الدورة الاولى |

# المقدمة:

سيتم العمل في هذه الدورة على الوظائف المتعلقة بمجموعة الإدارات التالية:

# قائمة الوظائف التي سيتم العمل عليها في الدورة الاولى:

1. البحث عن مستخدم
2. عرض مستخدمين
3. البحث عن مراكز تدريبية
4. الرد على طلب إضافة مركز تدريبي
5. الرد على طلب تعديل بيانات مركز تدريبي
6. عرض بيانات مركز تدريبي
7. عرض مراكز تدريبية
8. إضافة مشرف
9. تعديل بيانات مشرف
10. حذف بيانات مشرف
11. عرض بيانات مشرف
12. عرض مشرفين
13. إنشاء حساب مستخدم جديد
14. تعديل بيانات حساب مستخدم
15. عرض بيانات حساب مستخدم
16. طلب إضافة مركز تدريبي
17. طلب تعديل بيانات مركز تدريبي
18. حذف مركز تدريبي
19. عرض مراكز تدريبية
20. إضافة دورة تدريبية
21. تعديل بيانات دورة تدريبية
22. عرض دورة تدريبية
23. حذف بيانات دورة تدريبية
24. عرض بيانات دورة تدريبية
25. إضافة مدرب
26. تعديل بيانات مدرب
27. حذف بيانات مدرب
28. عرض بيانات مدرب
29. البحث عن دورة تدريبية
30. فلترة الدورات التدريبية

# تقسيم العمل:

تم عقد مجموعة من الإجتماعات لتقسيم العمل بين أعضاء الفريق وتم تقسيم العمل بين أعضاء الفريق بين التوثيق والبرمجة على النحو الأتي:

|  |  |
| --- | --- |
| **الاسم** | **العمل** |
| نادر علي أبوغديري | * **وظائف النظام التي قام بتصميمها في التوثيق:**  1. عرض مشرفين 2. إنشاء حساب مستخدم جديد 3. تعديل بيانات حساب مستخدم 4. طلب إضافة مركز تدريبي 5. طلب تعديل بيانات مركز تدريبي 6. حذف مركز تدريبي 7. عرض مراكز تدريبية 8. إضافة دورة تدريبية 9. تعديل بيانات دورة تدريبية 10. عرض دورة تدريبية  * **الجزء الأمامي للوحة التحكم FrontEnd**   تنفيذ الجزء الأمامي للوحة التحكم باستخدام إطار العمل React الخاص بلغة البرمجة JavaScript. |
| محمد ناصر حمربطان | * **وظائف النظام التي قام بتصميمها في التوثيق:**  1. البحث عن مستخدم 2. عرض مستخدمين 3. البحث عن مراكز تدريبية 4. الرد على طلب إضافة مركز تدريبي 5. الرد على طلب تعديل بيانات مركز تدريبي 6. عرض بيانات مركز تدريبي 7. عرض مراكز تدريبية 8. إضافة مشرف 9. تعديل بيانات مشرف 10. حذف بيانات مشرف 11. عرض بيانات مشرف  * **الجزء الخلفي للنظام Backend**   تنفيذ الجزء الخلفي للنظام باستخدام إطار العمل Laravel اخاص بلغة البرمجة PHP. |
| ريّان عبدالرزاق الفاندي | * **وظائف النظام التي قام بتصميمها في التوثيق:**  1. حذف بيانات دورة تدريبية 2. عرض بيانات دورة تدريبية 3. إضافة مدرب 4. تعديل بيانات مدرب 5. حذف بيانات مدرب 6. عرض بيانات مدرب 7. البحث عن دورة تدريبية 8. فلترة دورات تدريبية  * **التطبيق**   تنفيذ التطبيق كله باستخدام إطار العمل Flutter الخاص بلغة Dart. |

جدول 1 تقسيم العمل

# الجدول الزمني للدورة الأولى:

شكل () الجدول الزمني للدورة الأولى

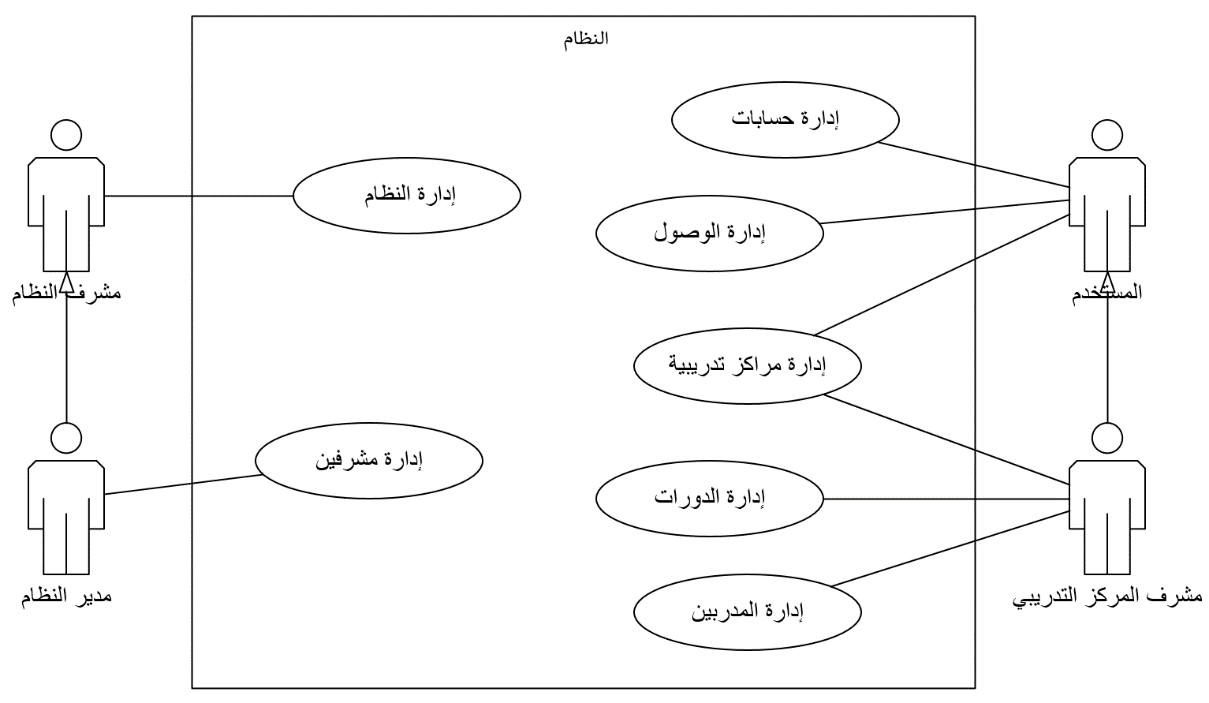
# مرحلة التحليل:

يعتبر التحليل من أهم المراحل حيث يتم فيها معرفة متطلبات النظام بالتفصيل لتطويره وتحديد سير العمل وتجزئته لكي يسهل فهمه والتعامل معه، كما يجب دراسة كل عنصر من عناصر النظام وتحديد وظائفه والمعالجات الداخلية التي تتم فيه بحيث تكون الصورة واضحة ويسهل بعد ذلك تصميم النظام.

## مخطط حالة الاستخدام UseCase Diagram:

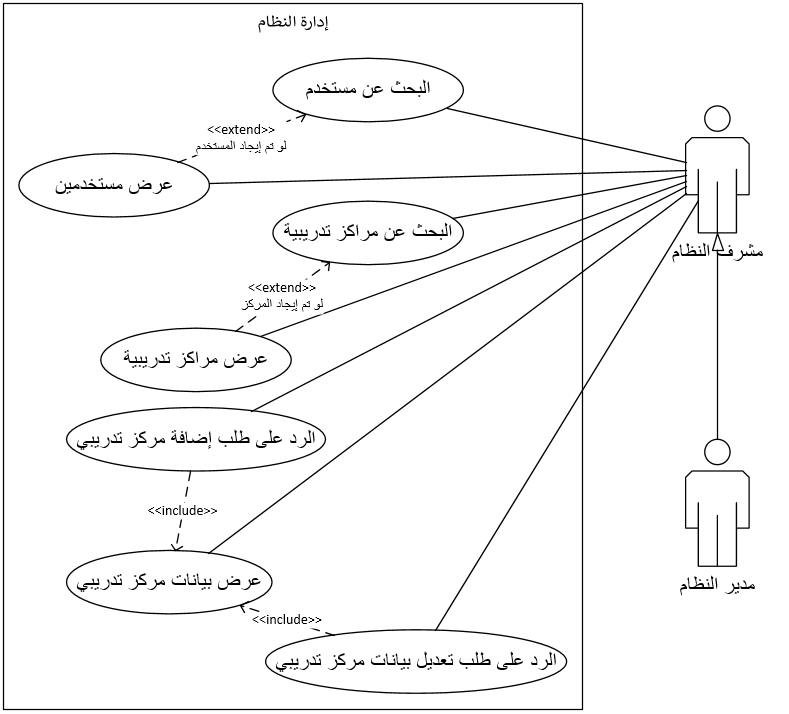
يعتبر هذا المخطط أحد أهم مخططات (UML) القوية، ويستخدم هذا لوصف مجموعة من التفاعلات بين المستخدم والنظام، ومن خلال النظر للمخطط يمكن التعرف على المهام التي يقوم النظام بتنفيذها بصورة واضحة وموجزه.

### مخطط حالة الاستخدام العامة للدورة الأولى:



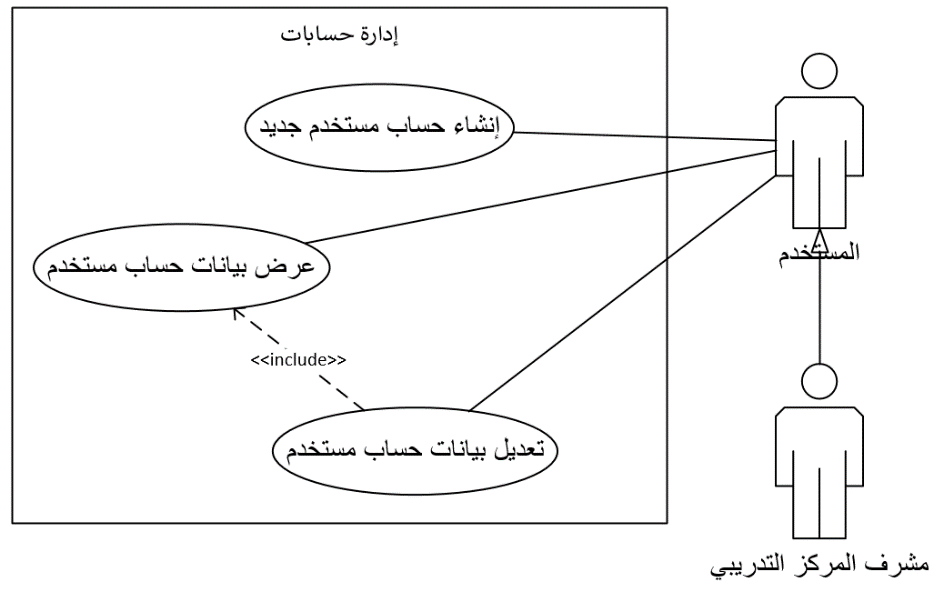
شكل 2 مخطط حالة الاستخدام العامة للدورة الأولى

### مخطط حالة الاستخدام لإدارة النظام:



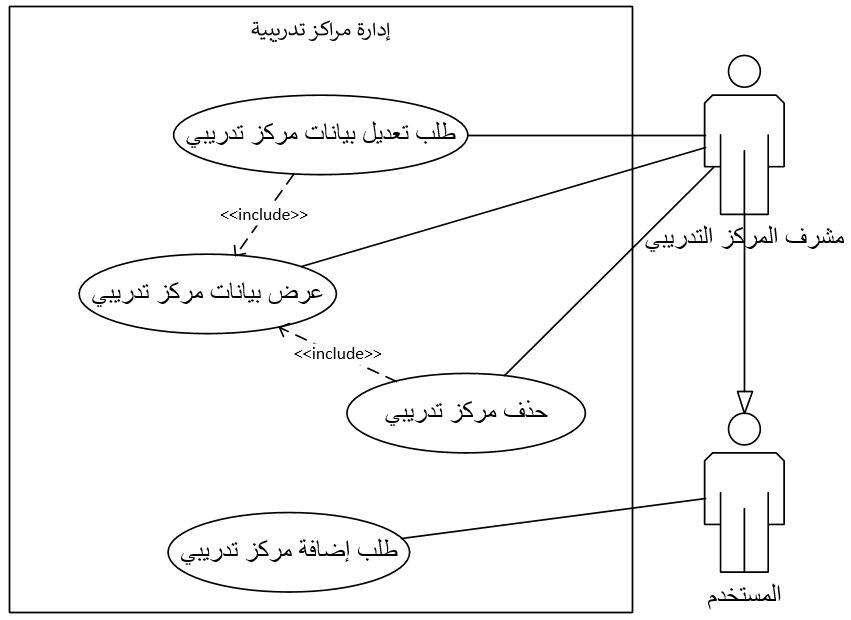
شكل 3 مخطط حالة الاستخدام لإدارة النظام

### مخطط حالة الاستخدام لإدارة حسابات:



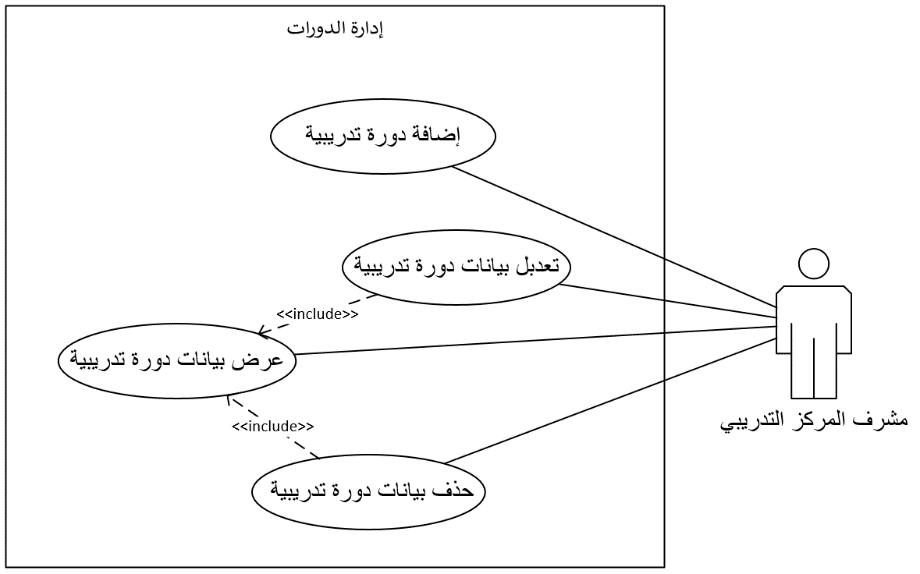
شكل 4 مخطط حالة الاستخدام لإدارة حسابات

### مخطط حالة الاستخدام لإدارة مراكز تدريبية:



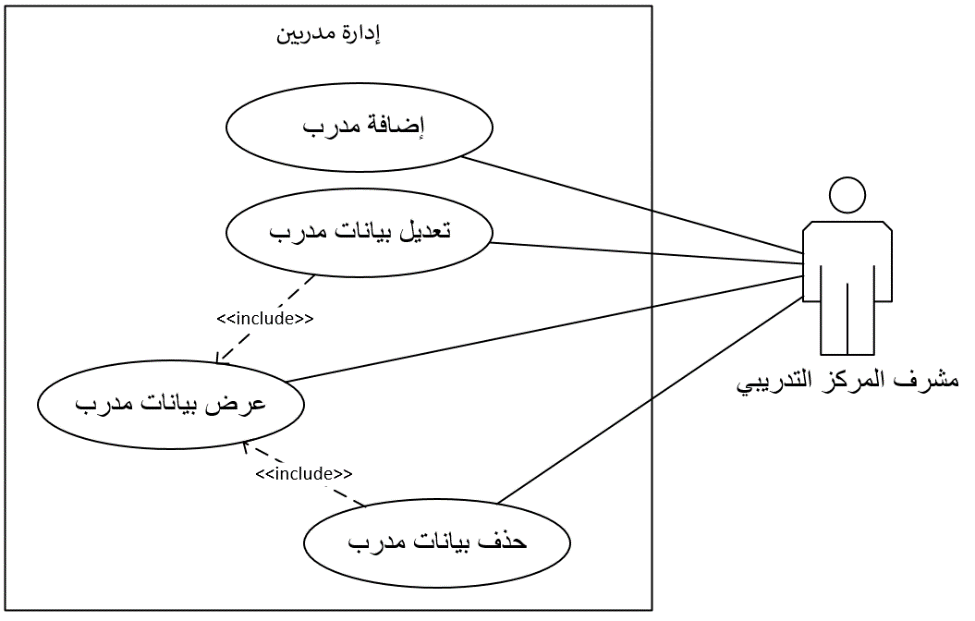
شكل 5 مخطط حالة الاستخدام لإدارة مراكز تدريبية

### مخطط حالة الاستخدام لإدارة الدورات:



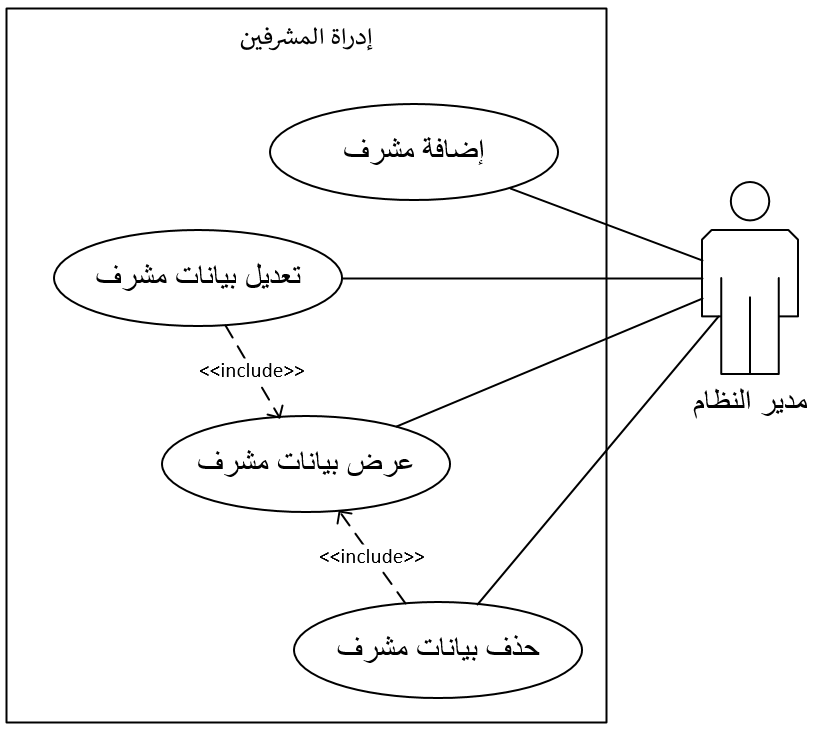
شكل 6 مخطط حالة الاستخدام لإدارة الدورات

### مخطط حالة الاستخدام لإدارة المدربين:



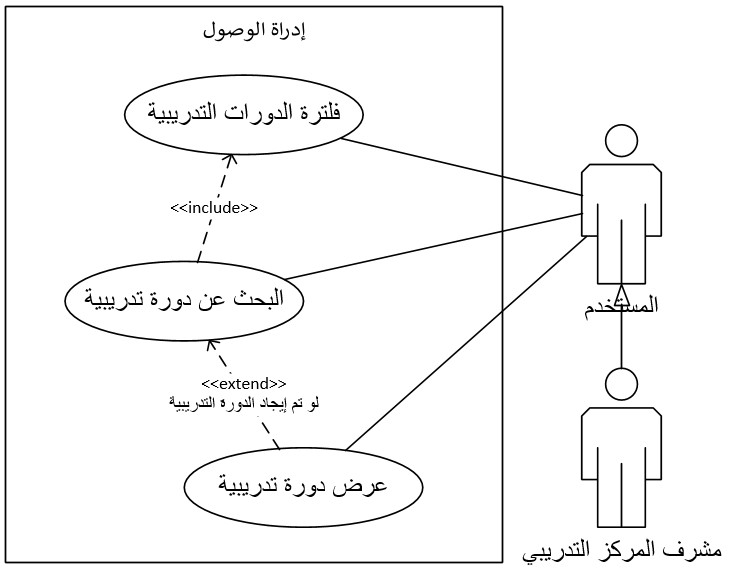
شكل 7 مخطط حالة الاستخدام لإدارة المدربين

### مخطط حالة الاستخدام لإدارة المشرفين:



شكل 8 مخطط حالة الاستخدام لإدارة المشرفين

### مخطط حالة الاستخدام لإدارة الوصول:



شكل 9 مخطط حالة الاستخدام لإدارة الوصول

## توصيف حالات الاستخدام:

هو الوصف العام لحالات الاستخدام لجميع حالات الاستخدام التي تتعلق بعمل النظام وتم رسمها في وقت سابق، هنا يتم شرح حالات الاستخدام لتوضيح الاستخدام ومن هم المستخدمين الذين يتعاملون معها وبعض البيانات الأخرى.

### وصف حالة استخدام تسجيل دخول: