

# JONATHANCHANDRA

081908080906 | jonathanchandra888@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/jonathan-chandra-3735aa296/>?trk=opento\_sprofile\_details | <https://github.com/Haulingman>

Tangerang

Saya Jonathan seseorang yang berorientasi pada detail dan pemecahan masalah, dengan minat yang kuat dalam bidang Big Data yang menjadi bagian dalam Data Science memproses data untuk melakukan visualisasi atau evaluasi. Memiliki pengalaman dalam menggunakan bahasa program Python, Java, SQL, PHP, dan C#. Saya sering membuat project dengan berkaitan dengan Data dalam waktu selama saya kuliah dan mempelajari Data Analysis, Data Visualisasi, dan Data Modelling.

## Education

---

**Universitas Multimedia Nusantara - Kabupaten Tangerang Serpong Indonesia**

Aug 2023 - Jul 2027 (Expected)

*Bachelor of Sistem Informasi, 3.43/4.00*

- Masa Kuliah mengikuti organisasi Game Development Club dan mengikuti Organisasi GGJ (Global Game Jam) Selama 2 tahun
- Patisipasi dalam Data Classification and Summarization Using IBM Granite Credly
- Mengikuti Online Course dalam ASEAN Data Science Explorers 2025
- Mendapatkan sertifikat dalam Machine Learning dalam Freecodecamp

## Organisational Experience

---

**Global Game Jam 2025 - Tangerang Indonesia**

Jan 2024 - Feb 2024

*Panitia Keamanan dan Perlengkapan*

Global Game Jam (GGJ) adalah acara game jam terbesar di dunia, yang diselenggarakan secara bersamaan di berbagai lokasi di seluruh dunia. Global Game Jam di Miami akan kembali menampilkan game-game berkualitas tinggi, kegembiraan yang mendebaran, kerja sama tim, dan jaringan yang luas.

- Penyelenggara di Global Game Jam 2025 saya ditempatkan di Posisi Perlengkapan di acara tersebut membuat saya ini adalah pertama kalinya saya direkrut sebagai Posisi Perlengkapan (Perlengkapan) pertama kali di expirence dan menyelesaiannya dalam 3 hari.  
Ditugaskan selama 3 hari dari pagi hingga malam hari

**Data Classification and Summarization Using IBM Granite Credly - Tangerang Indonesia**

Jul 2025 - Aug 2025

*Patisipasi*

IBM (International Business Machines Corporation) adalah perusahaan teknologi global terkemuka yang telah berinovasi selama lebih dari satu abad, dengan fokus pada penyediaan solusi hybrid cloud, kecerdasan buatan, dan layanan bisnis yang transformatif. Sebagai pelopor dalam komputing korporat, IBM membangun di atas landasan yang kokoh dengan rangkaian produk dan layanannya yang mencakup platform hybrid cloud dan AI watsonx, yang dirancang untuk membantu klien di berbagai industri mengatasi tantangan bisnis paling kompleks. Dengan komitmen yang kuat terhadap etika dan kepercayaan dalam teknologi, serta didukung oleh budaya inovasi dan kolaborasi, IBM terus memimpin dalam menciptakan nilai yang berdampak positif bagi pelanggan, komunitas, dan dunia secara keseluruhan.

- Kegiatan ini merupakan sertifikasi praktis dari IBM yang menjadi peserta dengan kemampuan untuk memanfaatkan model AI canggih, IBM Granite, guna mengotomatiskan proses analisis dan pemrosesan data teks. Dalam kegiatan ini, peserta mempelajari teknik untuk melakukan klasifikasi data—seperti mengkategorikan sentimen, topik, atau intent—serta membuat ringkasan teks yang akurat dan padat intisari dari dokumen panjang. Melalui pendekatan hands-on, peserta tidak hanya memahami teori tetapi langsung mengaplikasikannya untuk menciptakan solusi AI yang dapat menyaring informasi penting dari data masif, sebuah keterampilan yang sangat berharga di era informasi ini.

**ASEAN Data Science Explorers 2025 - Tangerang Indonesia**

Jun 2025 - Jul 2025

*Partisipasi*

ASEAN Data Science Explorers (ADSE) merupakan sebuah inisiatif strategis yang diprakarsai oleh ASEAN Foundation dengan dukungan dari SAP, bertujuan untuk membangun kapasitas dan kesadaran generasi muda ASEAN mengenai pentingnya data dan analitis dalam memecahkan tantangan sosial-ekonomi regional yang kritis. Program kompetitif ini dirancang untuk memberdayakan mahasiswa dari sepuluh negara anggota ASEAN dengan memberikan pelatihan literasi data, alat analisis, dan platform untuk mengembangkan solusi berbasis data yang inovatif. Melalui kompetisi ini, ADSE tidak hanya menciptakan wadah bagi calon pemimpin masa depan untuk menerapkan ilmu data sains secara nyata, tetapi juga memperkuat semangat kolaborasi dan integrasi ASEAN dengan mendorong para pesertanya untuk mengeksplorasi wawasan data yang dapat mendukung pencapaian Tujuan Pembangunan Berkelanjutan (SDGs) di kawasan.

- Sebagai seorang partisipan, peran saya secara aktif terlibat dalam seluruh rangkaian kegiatan dengan menjalankan tiga tanggung jawab utama, yaitu pertama sebagai pembelajar yang proaktif dalam menyerap materi dan keahlian baru yang disampaikan, kedua sebagai pelaksana yang menerapkan pengetahuan tersebut secara langsung melalui serangkaian tugas praktikum atau proyek kolaboratif sesuai dengan panduan yang ditetapkan penyelenggara, serta ketiga sebagai kolaborator yang membangun dinamika kelompok yang positif, berkontribusi dalam diskusi, dan saling bertukar pandangan dengan peserta lain guna mencapai tujuan kolektif dari kegiatan tersebut.

**Peserta**

Global Game Jam (GGJ) adalah acara game jam terbesar di dunia, yang diselenggarakan secara bersamaan di berbagai lokasi di seluruh dunia. Global Game Jam di Miami akan kembali menampilkan game-game berkualitas tinggi, kegembiraan yang mendebar, kerja sama tim, dan jaringan yang luas.

- **PARTISIPAN** dalam acara Global Game Jam 2024 membuat game dengan topik "make me laugh". Dalam acara tersebut saya bermitra dengan 3 orang lainnya di tim saya sebagai orang yang membuat kode dalam game yang merupakan link dari website : <https://globalgamejam.org/games/2024/love-hard-2>

**FreeCodeCamp - Tangerang Indonesia**

Jun 2025 - Jul 2025

**Perserta**

freeCodeCamp adalah platform pembelajaran nirlaba dan sumber terbuka serta komunitas online yang berkomitmen untuk membuat pendidikan pemrograman dapat diakses oleh siapa saja secara gratis. Platform ini menawarkan kurikulum yang ketat dan fleksibel berupa tantangan pemrograman interaktif dan proyek-proyek di berbagai bidang pengembangan web dan ilmu komputer, termasuk HTML, CSS, JavaScript, Python, Analisis Data, dan Pembelajaran Mesin. Salah satu fitur utama pendekatan ini adalah siswa memperoleh sertifikasi terverifikasi dengan membangun proyek nyata untuk organisasi nirlaba, yang memberikan mereka portofolio yang substansial untuk ditampilkan kepada calon pemberi kerja. Dengan komunitas global yang besar dan aktif, freeCodeCamp telah menjadi salah satu sumber daya paling populer bagi orang-orang untuk belajar pemrograman dan beralih ke karier di bidang teknologi.

- Sertifikat ini didapatkan dalam menyelesaikan course online machine learning dalam FreeCodeCamp yang perlu diselesaikan menggunakan bahasa python dalam membuat sebuah machine learning menggunakan model seperti Supervised Learning, Unsupervised Learning, Semi-supervised Learning, Reinforcement Learning, dan Deep Learning.

---

**Skills, Achievements & Other Experience**

- **Projects** (2025): Membuat smartsurvey untuk sebuah survey yang bisa digunakan oleh perusahaan
- **Projects** (2025): Membuat sistem Autogarage untuk bengkel memberikan kemudahan dalam pengguna kendaraan
- **Hard Skills** (2025): Programming Skills : Python, SQL, Java, PHP, dan C#
- **Language Proficiency** (2021): English (Intermidiate), Indonesia (Mother Tongue)
- **Soft Skills** (2025): Negotiating and Public Speaking,
- **Interest** (2025): ASEAN Data Science Explorer 2025
- **Achievements** (2025): Machine Learning Online Course FreeCodeCamp
- **Projects** (2023): Tempat Garasi Showroom untuk Jual Mobil menggunakan java dan code running di VSCode
- **Projects** (2024): Figma Aplikasi implementasi dalam membuat fasilitas kampus