

GanzfeldVR

Manuel Utilisateur

Si l'application crashe après le menu principal sur iPhone :

Dans le projet xcode de l'application, recherchez le fichier nommé "info.plist". Une fois ouvert, faites un clic droit > Add row > Privacy - Microphone Usage Description. En face de cette clé, écrire quelque chose du style "Microphone usage" (le contenu n'a pas vraiment d'importance).

Faire de même en ajoutant une ligne "Privacy - Camera Usage Description".

Lancement de l'application

- 1) Créez un réseau local sur l'ordinateur hôte



Fig1. Création d'un réseau sous Mac OS

- 2) Connectez le téléphone au réseau local précédemment créé
- 3) Lancez l'application "GanzfeldVR" sur l'ordinateur hôte avec de préférence les options suivantes :

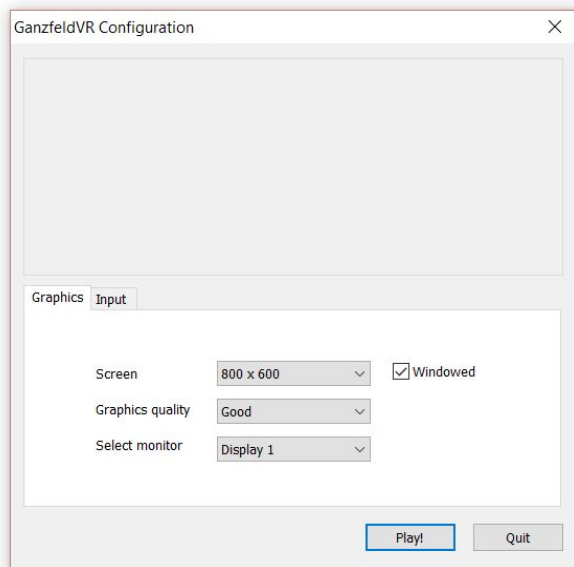


Fig2. Options de lancement de l'application GanzfeldVR

- 4) Pour démarrer l'application en tant qu'hôte, cliquez sur le premier bouton "Thérapeute (Host)" puis attendez le chargement de la scène d'accueil

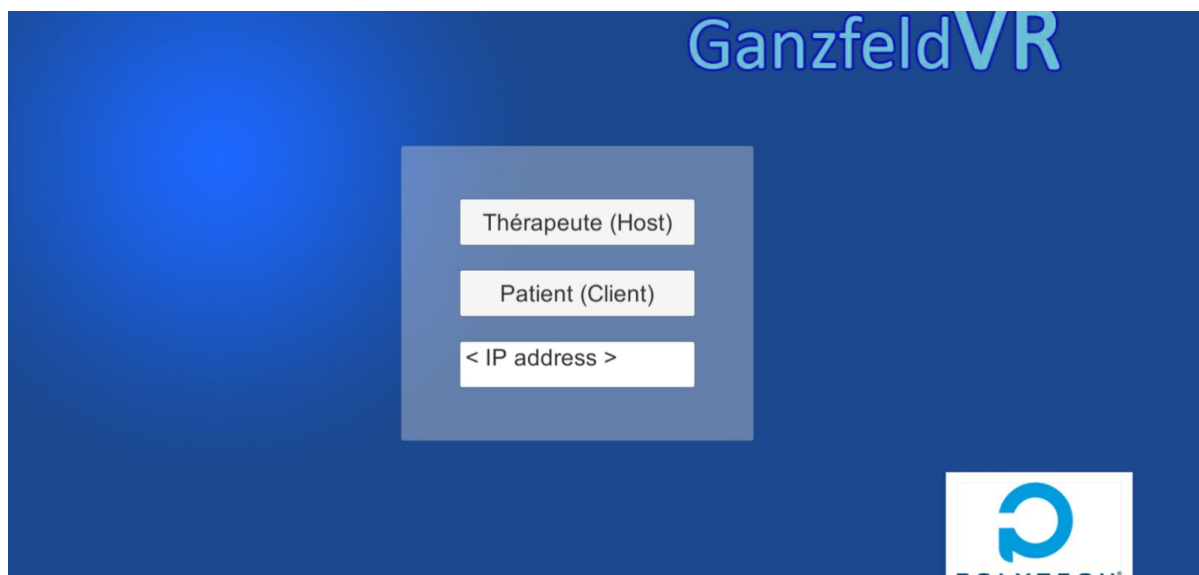


Fig3. Première interface de l'application GanzfeldVR

- 5) Démarrez l'application sur le téléphone, puis basculez le téléphone en mode **paysage droit** (bouton *home* vers la droite) :



Landscape
Right

- 6) Sur le téléphone, entrez l'adresse IP de l'ordinateur hôte sur le réseau local (dans le champ < IP Address > cf. fig3). Pour la trouver, rendez-vous dans "préférences système" > "Réseau" :

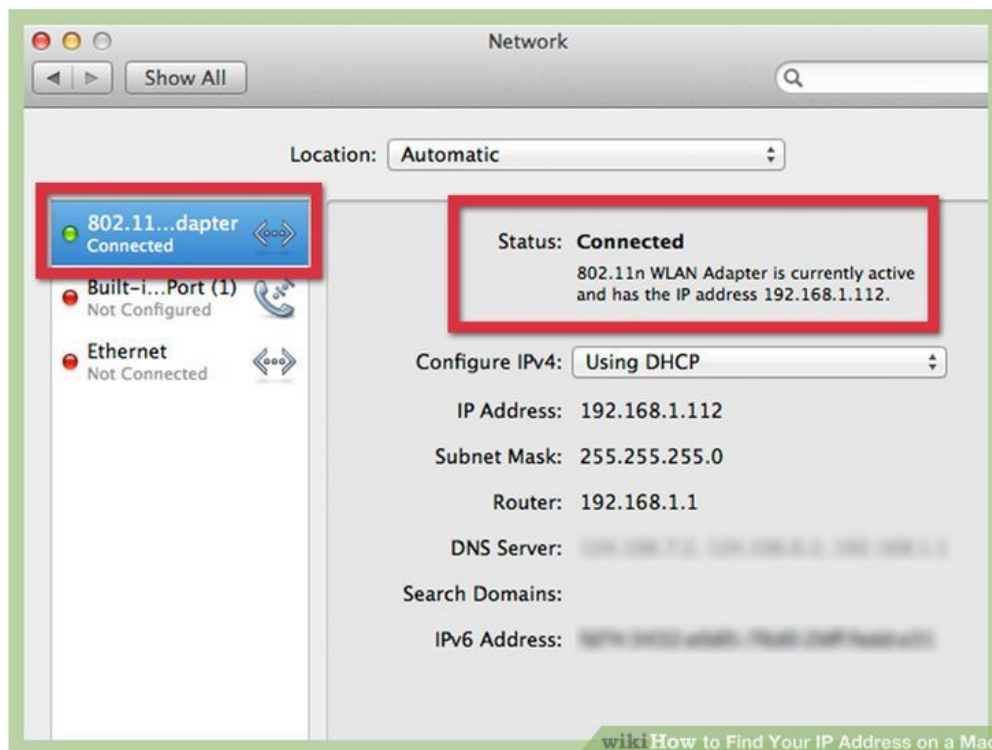


Fig5. Récupération de l'adresse IP d'un Mac (ici : 192.168.1.112)

- 7) Sur le téléphone, cliquez sur le bouton "*Patient (Client)*" (toujours avec le téléphone basculé en mode **paysage droit**). Si le téléphone réussit à se connecter à l'ordinateur hôte, alors la *scène d'accueil* apparaîtra à l'écran.

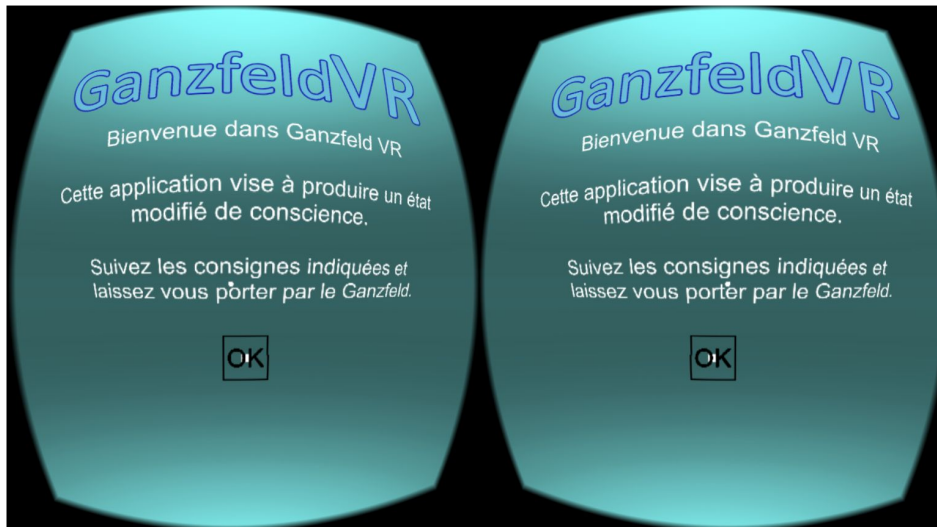


Fig6. Écran du téléphone : Scène d'accueil