

# R1.04 – Cours 5

Droits d'accès, liens symboliques, scripts, compléments

Département Informatique

IUT2, UGA

2023/2024

# Plan du cours

- 1 Droits d'accès aux fichiers
- 2 Liens symboliques
- 3 Scripts *shell*
- 4 Compléments de *shell*
- 5 Résumé

# Plan du cours

- 1 Droits d'accès aux fichiers
- 2 Liens symboliques
- 3 Scripts *shell*
- 4 Compléments de *shell*
- 5 Résumé

# Attributs d'un fichier (métadonnées)

- Nom
- Type (fichiers, dossier, ...)
- Taille
- Date de dernière modification
- ...
- **Propriétaire (UID)**
- **Groupe (GID)**
- **Permissions / droits d'accès**
- ...

# Visualiser UID,GID et les permissions

Commande : `ls -l`

```
toto@transit:~$ ls -l /users/info/pub/1a/R1.04/tp-fichiers/
total 80
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info 14859 Sep  9 2013 Avare.txt
drwxr-xr-x 2 bonnaudl info  4096 Oct 11 19:42 dossier
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info   413 Sep 30 11:29 Essai.class
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info   131 Sep 30 11:27 Essai.java
-rwxr-xr-x 1 bonnaudl info    17 Oct 25 11:25 essai-script
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info   430 Oct  8 13:25 Prg.class
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info   153 Oct  3 13:13 Prg.java
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info   282 Oct  3 13:11 Proverbes.txt
```

# Interpréter les permissions

- On distingue 3 catégories d'utilisateurs
  - u (**user**)  
désigne la personne qui a créé le fichier ou le répertoire (son propriétaire)
  - g (**group**)  
désigne les membres du groupe d'utilisateurs auquel le fichier appartient (infobut1, infobut2, profs, ...)
  - o (**others**)  
désigne tous les autres.
- Il existe 3 sortes de permissions
  - r (read) : permission de **lecture**
  - w (write) : permission d'**écriture**
  - x (execute) : permission d'**exécution** ou de **traversée**
- Il existe  $3 \times 3 = 9$  permissions pour chaque entrée

# Exemples de permissions

```
toto@transit:~$ ls -l /users/info/pub/1a/atelier-Linux/
total 40
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info 14859 Aug 30 Avare.txt
drwx----- 2 bonnaudl info  4096 Aug 30 dossier-protégé/
-rw----- 1 bonnaudl info    20 Aug 30 fichier-protégé.txt
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info   282 Aug 30 proverbes.txt
-rw-r--r-- 1 bonnaudl info 11913 Oct  6 Tux.png

toto@transit:~$ ls -l /usr/bin/cp
-rwxr-xr-x 1 root root 151168 Sep 24 2020 /usr/bin/cp
```

# Permissions et chemin d'accès

- Exemple de chemin d'accès  
`/users/info/pub/1a/atelier-Linux/Avare.txt`
- Permissions nécessaires pour donner l'accès en lecture
  - Permission `x` sur `/users`
  - Permission `x` sur `info`
  - ...
  - Permission `x` sur `atelier-Linux`
  - Permission `r` sur `Avare.txt`
- Si **une seule** de ces permissions manque, l'accès est **refusé**



# Sémantique des permissions

Permission	Lecture (r)	Écriture (w)	Exécution (x)
Fichier	consulter le contenu (afficher, copier, ...)	modifier le contenu	exécuter (le fichier doit être un programme ou un script)
Répertoire	consulter la liste des entrées qu'il contient (ls, ...)	modifier la liste des entrées qu'il contient (créer une entrée, renommer, supprimer)	traverser le répertoire (utilisation dans un chemin d'accès à une entrée)

# Changer les permissions (1/2)

`chmod [-R] [QUI]+|-PERM ENTREE...`

- QUI
  - à qui s'applique le changement de permissions
  - chaîne fabriquée avec les caractères `u g o` (ou chaîne vide)
- PERM
  - quelles permissions on veut ajouter ou enlever
  - chaîne fabriquée avec les caractères `r w x X`

## Exemples pour un fichier

- `chmod g+r f1`  
autorise les membres du groupe de `f1` à lire `f1`
- `chmod o-w f1`  
interdit aux autres d'écrire dans `f1`
- `chmod go-rwx f1`  
interdit aux non propriétaires tous les accès à `f1`
- `chmod +x f1`  
rend `f1` exécutable

# Changer les permissions (2/2)

## Exemples pour un répertoire

- `chmod g+rx rep1`  
autorise les membres du groupe de `rep1` à lister le contenu de `rep1` et à traverser `rep1`, mais pas sa descendance.
- `chmod -R g+rx rep1`  
idem, mais y compris la descendance.  
Attention : tous les fichiers deviennent exécutables !
- `chmod -R g+rX rep1`  
idem, mais seuls les fichiers déjà exécutables par le propriétaire sont rendus exécutables pour le groupe.

# Plan du cours

1 Droits d'accès aux fichiers

2 Liens symboliques

3 Scripts *shell*

4 Compléments de *shell*

5 Résumé

# Rappel : types d'entrées

- Fichiers
- Répertoires
- "Fichiers" représentant les périphériques (*devices*)
- **Liens symboliques**
- Autres
  - Tubes nommés
  - Sockets

# Exemples de liens symboliques

- Exemples vus avec `ls -l`
- Type d'entrée repéré avec la lettre `l`, couleur bleu clair
- Répertoire `/usr/local/bin/`

```
lrwxrwxrwx 1 root staff 34 Sep  6 idea-2022 -> ../idea-IC-212.5080.55/bin/idea.sh
lrwxrwxrwx 1 root staff 34 Sep  6 idea-2023 -> ../idea-IC-222.3739.54/bin/idea.sh
lrwxrwxrwx 1 root staff 34 Sep  6 idea -> idea-2023
```

- Répertoire `/usr/bin/`

```
lrwxrwxrwx 1 root root 37 Jun 25 x-terminal-emulator -> /etc/alternatives/x-terminal-emulator*
```

- Répertoire `/etc/alternatives/`

```
lrwxrwxrwx 1 root root 31 Jun 28 x-terminal-emulator -> /usr/bin/gnome-terminal*
```

- Répertoire `/users/info/pub/bin/`

```
lrwxrwxrwx 1 bonnaudl info 50 Jun 29 trie-DNS -> /users/info/pub/2a/reseaux/tp_exploration/trie-DNS*
```

# Utilisation, propriétés

- Principe  
accéder à un fichier ou répertoire depuis un autre chemin que le chemin d'origine
- Utilité  
permet d'accéder à une entrée,  
sans avoir besoin d'en faire une copie
- Peut pointer vers un fichier, un répertoire, ou un autre lien symbolique
- Peut servir d'aide mémoire ou de "raccourci"
- Peut être absolu ou relatif
- Un lien affiché en rouge est un lien qui pointe vers une entrée qui n'existe pas
- Un lien a toujours des permissions `rwxrwxrwx`
  - Elles ne sont pas utilisées
  - Ce sont les permissions de la cible qui sont utilisées

# Commande de création

- Logiciel : `ln` (*link*)
- Commande : `ln -s` (s comme "symbolique")
- Lien avec le même nom que l'entrée d'origine  
`ln -s ENTREE_EXISTANTE REPERTOIRE_OÙ_CRÉER_LE_LIEN`
- Lien avec un autre nom que l'entrée d'origine  
`ln -s ENTREE_EXISTANTE NOM_DU_LIEN`
- Exemples

```
cd /usr/local/bin/
```

```
ln -s ../idea-IC-212.5080.55/bin/idea.sh .
```

→ le lien créé s'appelle `idea.sh`

```
ln -s ../idea-IC-212.5080.55/bin/idea.sh idea
```

→ le lien créé s'appelle `idea`



# Plan du cours

1 Droits d'accès aux fichiers

2 Liens symboliques

3 Scripts *shell*

4 Compléments de *shell*

5 Résumé

# Scripts *shell*

- Principe : exécution séquentielle automatique de commandes
- Exemple : fichier texte nommé ménage-java

```
#!/bin/bash  
# Ce script supprime tous les fichiers  
# non indispensables  
#   (ceci est un commentaire)  
  
# Supression des fichiers compilés  
rm *.class  
# Supression des fichiers de backup  
rm *~
```

# Création d'un script

- 1 Créer un fichier texte avec un éditeur de texte (gedit, ...)
- 2 Écrire le texte du script
- 3 Rendre le fichier texte exécutable

```
chmod +x NOM_DU_SCRIPT
```

→ Exécuter le script depuis **le répertoire où il est stocké**

```
./NOM_DU_SCRIPT
```

→ Exécuter le script depuis **n'importe quel répertoire**

- Mettre le script dans un répertoire où le *shell* le trouvera automatiquement

```
NOM_DU_SCRIPT
```

# Répertoires standards de stockage des scripts

## Scripts pour un utilisateur particulier

- Répertoire `~/.local/bin/`
- Contenu dans le *homedir* de l'utilisateur
- L'utilisateur peut y mettre ce qu'il veut

## Scripts pour tous les utilisateurs du système

- Répertoire `/usr/local/bin/`
- Seul le super-utilisateur (`root`) y a accès

# Variables du *shell*

- 2 types de variables

## Variables d'environnement

- Existent pour tout processus (cf. `/proc/PID/environ`)
- Transmises d'un processus père à ses fils
- Nom généralement en majuscules
- Modifient le comportement de certains logiciels

## Variables locales à un *shell*

- Définies uniquement pour un processus *shell* particulier
  - Ses processus fils n'en héritent pas
  - Nom généralement en minuscules
- 
- Transformation variable locale  $\longrightarrow$  variable d'environnement  
`export NOM_DE_VARIABLE`
  - Définition directe d'une variable d'environnement  
`export NOM_DE_VARIABLE=VALEUR`

# Variables d'environnement couramment rencontrées

- Commande pour lister les variables : `env`
- Quelques variables standard

```
SHELL=/bin/bash
```

```
TERM=xterm-256color
```

```
USER=toto
```

```
PATH=/usr/local/bin:/usr/bin:/bin:  
      /usr/games:/users/info/pub/bin
```

```
PWD=/users/info/etu-1a/toto/R1.04
```

```
PS1=\[\033]0; [\u@\h:\w] \007\] \u@\h:\w$
```

```
HOME=/users/info/etu-1a/toto
```

- Préférences personnelles

```
PAGER=less
```

```
EDITOR=gedit
```

```
BROWSER=firefox
```

# Rôle de la variable PATH

- Liste de répertoires où le *shell* cherche des programmes ou scripts
- Pour un simple utilisateur  
répertoires `bin`
- Pour le super-utilisateur (`root`)  
répertoires `bin` et `sbin`

# Utilisation de variables dans un script

- Affectation

- Exemple

```
fichier="/tmp/toto"
```

- Attention aux espaces !

- Utilisation

- Nom de la variable précédé par \$
  - Guillemets pour le cas où la variable contient des caractères spéciaux
  - Exemple 1 :

```
echo -n "Nom de votre fichier : "  
echo "$fichier"
```

- Exemple 2 : le *shell* remplace la variable par sa valeur

```
echo "Nom du fichier: $fichier"
```

- Cela permet de faire facilement des **concaténations**



# Utilisation de variables dans un script

- Déclaration : **pas de déclaration !**

- Une simple affectation suffit
- Attention à ne pas se tromper de nom !
- Exemple

```
i=0
echo "$j" # Pas de message d'erreur.
          # Rien n'est affiché.
```

- Type : **pas de type !**

- Exemple

```
i="toto"
i=9
```

- Interprétation selon le contexte
- Pas de compilation, erreurs détectées lors de l'exécution

# Passage de paramètres à un script

- Utilisation de variables particulières prédéfinies
- Nom de ces variables : \$1, \$2, ..., \$9
- Paramètres (positionnels) passés au script depuis la ligne de commande du script vers les variables \$1, \$2, ...
- Exemple de passage de paramètre à un script

```
$ ./menage-java toto
```

- Exemple de récupération de paramètre dans un script

```
#!/bin/bash
```

```
rm "$1.class" "$1.java~"
```

- À l'exécution, le *shell* remplace \$1 par toto

→ `rm toto.class toto.java~`

# Autres variables particulières prédéfinies

- `$0` : nom du script. Ex :  

```
echo "Bonjour, je suis le script $0"
```
- `$#` : nombre de paramètres passés au script.
- `$@` : liste des paramètres passés au script.  
Équivalent à `"$1" "$2" ...`
- `$?` : code (numérique) de retour passé au système par la dernière commande appelée. En général 0 si pas d'erreur, nombre  $\neq$  0 en cas d'erreur. Ex :  

```
cp "$1" "$2"  
echo "code de retour de la commande cp: $?"
```
- `$$` : PID du *shell* exécutant le script

# Structures de contrôle

- Instruction conditionnelle :  
    `si ... alors ... sinon ...`
- Boucles `for`
- Boucles `while`
- ...
- Langage puissant, mais parfois déroutant
- Tout ceci sera vu en 2ème année (parcours B)...

# Caractères spéciaux du *shell*

- Caractères à éviter dans les noms de fichiers
- Les espaces
- Les jokers (*wildcards*) : \* ? [ ]
- Les 3 types de guillemets
  - *double quote* (") utiles pour utiliser des espaces et la plupart des autres caractères spéciaux. Les variables sont encore substituées.
  - *single quote* (') utiles pour tous les caractères spéciaux. Les variables ne sont plus substituées.
  - *back quote* (`) permet de lancer une commande et de récupérer son résultat. Ex :

```
date_courante=`date -I`  
ou date_courante=$(date -I)    (version plus moderne)
```

- Le *backslash* (\) pour rendre normal un caractère spécial

```
$ echo \"  
"
```

- Autres caractères spéciaux : ! ; ( ) | & \$ < > #

# Plan du cours

- 1 Droits d'accès aux fichiers
- 2 Liens symboliques
- 3 Scripts *shell*
- 4 Compléments de *shell*
- 5 Résumé

# Initialisation du *shell*

- Scripts communs à tous les utilisateurs
  - `/etc/profile`
  - `/etc/bash.bashrc`
- Scripts spécifiques à un utilisateur
  - `~/.profile`
  - `~/.bashrc`
  - `~/.bash_logout`
- Scripts par défaut utilisés lors de la création d'un compte répertoire `/etc/skel/` (*skeleton*)

# Réglages avancés du *shell*

- Ce sont des réglages de type on/off qui modifient le comportement du *shell*
- Commande interne : `shopt` (*shell option*)
- Liste des réglages

```
$ shopt
autocd          off
cdable_vars     off
cdspell         off
cmdhist         on
[...]
```

- Nombre de réglages

```
$ shopt | wc -l
57
```



# Réglages avancés du *shell*

- Signification des réglages : `man bash`

The list of shopt options is:

`autocd`

If set, a command name that is the name of a directory is executed as if it were the argument to the `cd` command. This option is only used by interactive shells.

`cdable_vars`

If set, an argument to the `cd` builtin command that is not a directory is assumed to be the name of a variable whose value is the directory to change to.

[...]

- Activation d'un réglage

`shopt -s NOM_RÉGLAGE` (*set*)

- Désactivation d'un réglage

`shopt -u NOM_RÉGLAGE` (*unset*)

# Exemple de réglage intéressant : globstar

- Activation :  
`shopt -s globstar`
- Utilisation :  
nouveau *wildcard* `**`
- Usage : aller chercher des fichiers dans toute une arborescence quelque soit le niveau de profondeur
- Exemple :  
`rm ~/**/*.class ~/**/*~`

# Plan du cours

- 1 Droits d'accès aux fichiers
- 2 Liens symboliques
- 3 Scripts *shell*
- 4 Compléments de *shell*
- 5 **Résumé**

# Résumé

- Je fais **attention aux droits d'accès** de mes fichiers
- Je sais interpréter et créer des **liens symboliques**
- Les **scripts *shell*** sont très utiles pour de **petits programmes**, mais attention à la syntaxe !