

## **TP 1 : Maitriser le langage PH**

### **Exercice 1 :**

1. Ecrire un script qui affiche le message "Bonjour, PHP !" à l'écran.
2. Ecrire un script qui définit deux variables, une pour le prénom et une pour le nom de l'utilisateur, et qui affiche un message de salutation personnalisé qui combine ces deux variables.
3. Ecrire un script qui définit deux variables numériques, et qui affiche le résultat de l'addition, de la soustraction, de la multiplication et de la division de ces deux nombres.
4. Ecrire un script qui définit une variable entière, et qui affiche un message qui indique si ce nombre est pair ou impair.
5. Ecrire un script qui utilise une boucle for pour afficher les nombres de 1 à 10 sur une ligne séparée.
6. Ecrire un script qui définit une variable entière, et qui affiche la table de multiplication de ce nombre de 1 à 10.
7. Ecrire un script qui utilise une boucle while pour afficher les nombres de 1 à 20 sur une ligne séparée.
8. Ecrire un script qui définit un tableau de nombres, et qui affiche la somme de ces nombres.
9. Ecrire une fonction qui prend en paramètre un nombre, et qui retourne true si ce nombre est pair, ou false sinon.
10. Ecrire une fonction qui prend en paramètre une chaîne de caractères, et qui retourne cette chaîne en majuscules.
11. Ecrire un script qui définit un tableau de mots, et qui affiche la liste des mots qui contiennent la lettre "e".
12. Ecrire un script qui affiche simplement la chaîne de caractères « Salut PHP, nous sommes le " suivie de la date du jour sur le serveur.
13. Ecrire un script qui affiche "Bonjour" si l'heure courante est entre 6h et 12h, "Bon après-midi" si elle est entre 12h et 18h, et "Bonsoir" sinon.
14. Ecrire une fonction qui prend en paramètre une date de naissance au format "jour/mois/année", et qui retourne l'âge de la personne correspondante.

**Exercice 2 :**

Ecrire un formulaire HTML qui permet à l'utilisateur de saisir son nom et son âge, et qui affiche un message de bienvenue personnalisé qui inclut ces informations.

**Exercice 3 :**

- Créez un formulaire HTML avec un champ de texte "ville" et un bouton "Envoyer".
- Lorsque l'utilisateur soumet le formulaire, créez une page PHP qui récupère la valeur du champ "ville" à l'aide de la variable superglobale \$\_GET.
- Vérifiez si la ville est une des villes suivantes : Rabat, Tanger, Marrakech.
- Si la ville est l'une de ces villes, affichez un message indiquant que la ville est valide. Sinon, affichez un message indiquant que la ville est invalide.

**Exercice 4 :**

- Créez un formulaire HTML avec un champ de texte "mot de passe" et un bouton "Envoyer".
- Lorsque l'utilisateur soumet le formulaire, créez une page PHP qui récupère la valeur du champ "mot de passe" à l'aide de la variable superglobale \$\_POST.
- Vérifiez si le mot de passe est "secret".
- Si le mot de passe est "secret", redirigez l'utilisateur vers une page de succès. Sinon, redirigez l'utilisateur vers une page d'erreur.

**Exercice 5 :**

- Écrire un script PHP qui permet à l'utilisateur de saisir deux nombres entiers dans un formulaire.
- Le script doit afficher la somme de ces deux nombres lorsque l'utilisateur soumet le formulaire.
- Le script doit être capable de gérer les erreurs si les données saisies ne sont pas valides.

**Exercice 6 :**

- Ecrire un script PHP qui affiche la table de multiplication d'un nombre saisi dans un formulaire.
- Le script doit afficher la table de multiplication dans une liste HTML.
- Chaque ligne de la liste doit représenter une multiplication, avec le multiplicateur (de 1 à 10) à gauche et le résultat de la multiplication à droite.
- Le script doit être capable de gérer les erreurs si les données saisies ne sont pas valides.

**Exercice 7 :**

- Créez un formulaire HTML avec une question et trois options possibles sous forme de boutons radio. Les options sont "Oui", "Non" et "Je ne sais pas".

- Lorsque l'utilisateur soumet le formulaire, créez une page PHP qui récupère la valeur du bouton radio sélectionné à l'aide de la variable superglobale `$_POST`.
- Affichez un message en fonction de la réponse sélectionnée. Si l'utilisateur a sélectionné "Oui", affichez un message de confirmation. Si l'utilisateur a sélectionné "Non", affichez un message d'avertissement. Si l'utilisateur a sélectionné "Je ne sais pas", affichez un message d'information.

**Exercice 8 :**

- Créez un formulaire HTML avec une question et quatre options possibles sous forme de cases à cocher. Les options sont "Langage C", "Langage Java", "Langage Python" et "Langage PHP".
- Lorsque l'utilisateur soumet le formulaire, créez une page PHP qui récupère les valeurs des cases à cocher sélectionnées à l'aide de la variable superglobale `$_POST`.
- Affichez un message en fonction des langages de programmation sélectionnés. Si l'utilisateur a sélectionné le langage C, affichez un message pour le féliciter d'avoir choisi un langage puissant. Si l'utilisateur a sélectionné le langage Java, affichez un message pour le remercier de soutenir un langage polyvalent. Si l'utilisateur a sélectionné le langage Python, affichez un message pour le féliciter d'avoir choisi un langage facile à apprendre. Si l'utilisateur a sélectionné le langage PHP, affichez un message pour le remercier de choisir un langage adapté pour les sites web dynamiques.

**Exercice 9 :**

- Écrire un script PHP qui permet de réaliser une calculatrice simple.
- Le script doit contenir un formulaire avec deux champs de type "number" pour entrer les nombres, et un champ de type "select" pour choisir l'opérateur (+, -, \*, /).
- Le formulaire doit avoir un bouton de soumission qui envoie les données à la même page PHP.
- Le script doit vérifier que les nombres saisis sont des nombres valides, et afficher un message d'erreur si ce n'est pas le cas.
- Le script doit afficher le résultat du calcul à l'utilisateur.