Introducción a la programación

Práctica 8: Pilas, colas y diccionarios

28 de octubre de 2024

```
Implementar una función
generar_nros_al_azar(in cantidad : int, in desde : int,
\mathtt{in}\,\mathtt{hasta}:\mathtt{int})\to\mathtt{Pila}[\mathtt{int}]
que genere una pila de cantidad de números enteros al azar en el
rango [desde, hasta]. Pueden usar la función
random.randint(< desde >, < hasta >) y la clase LifoQueue()
que es un ejemplo de una implementación básica:
from queue import LifoQueue as Pila
p = Pila()
p.put(1) # apilar
elemento = p.get() # desapilar
p.empty() # vacia?
```

Dada una pila de enteros, implementar una función buscar_el_maximo(in p : Pila[int]) \rightarrow int que devuelva el máximo elemento.

Bingo: un cartón de bingo contiene 12 números al azar en el rango [0,99].

- implementar una función armar_secuencia_de_bingo() → Cola[int] que genere una cola con los números del 0 al 99 ordenados al azar.
- 2. implementar una función jugar_carton_de_bingo(in carton : list[int], in bolillero : Cola[int]) → int que toma un cartón de Bingo y una cola de enteros (que corresponden a las bolillas numeradas) y determina cual es la cantidad de jugadas de ese bolillero que se necesitan para ganar.

Dada una secuencia de tuplas, donde cada tupla tiene en la primera componente el nombre de un estudiante y en la segunda componente la nota que sacó en un examen, se pide devolver un diccionario con los promedios de todos los estudiantes. La clave del diccionario debe ser el nombre del estudiante y el valor el promedio de todos sus exámenes.

```
\begin{tabular}{ll} calcular\_promedio\_por\_estudiante(notas: list[tuple[str, float]]) \\ \rightarrow dict[str, float] \end{tabular}
```