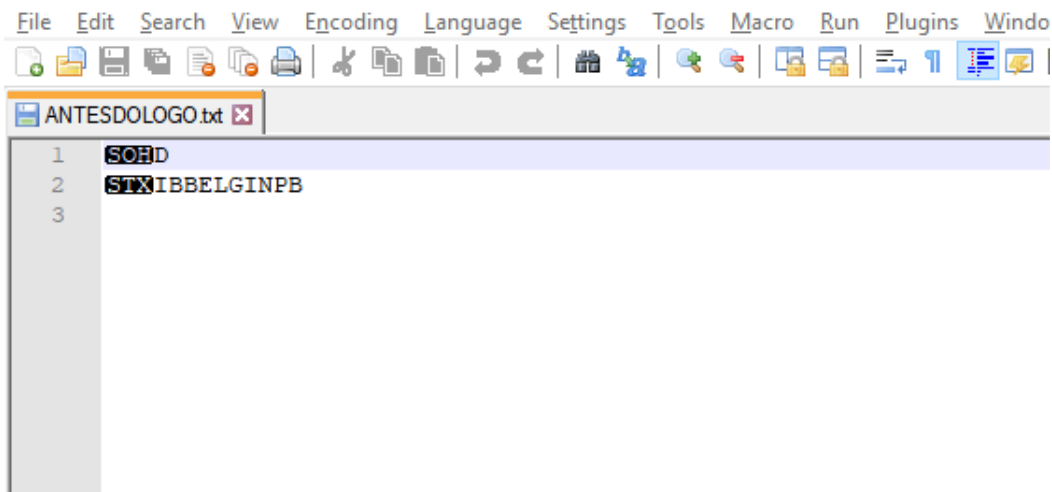


**IMPORTANTE:** A imagem a ser carregada na memória da impressora deve ser do tipo **“.BMP”**, e deve ser monocromática, ou seja, 2 cores somente.

- 1- Utilizando o software ELGIN L42PRO Utility, deve-se inicialmente enviar os comandos que vão preparar a impressora para receber o arquivo de imagem. Veja os comandos a seguir, que estão em um arquivo com extensão **“.TXT”**:



Onde:

**<SOH>D**

**<SOH>** Caractere de controle utilizado na linguagem PPLA

**D** Comando inicializador para envio de gráficos à impressora.

**<STX>IBBELGINPB**

**<STX>** Caractere de controle utilizado na linguagem PPLA

**I** Indica que a impressora receberá uma imagem

**B** Indica que a imagem será armazenada no módulo de memória **“B”**, que é não volátil (mem. Flash)

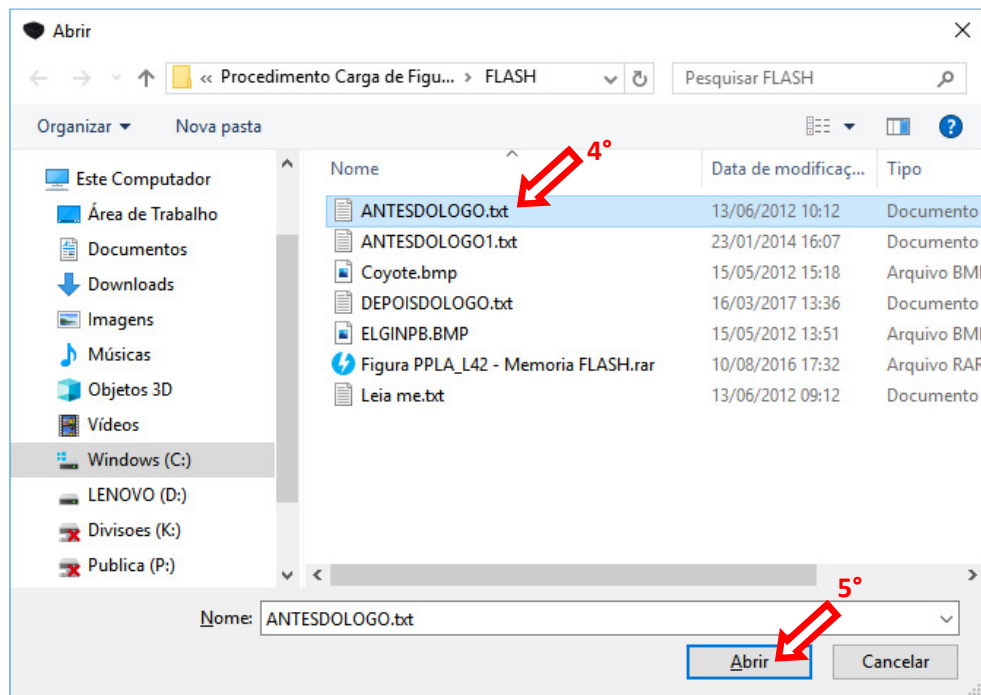
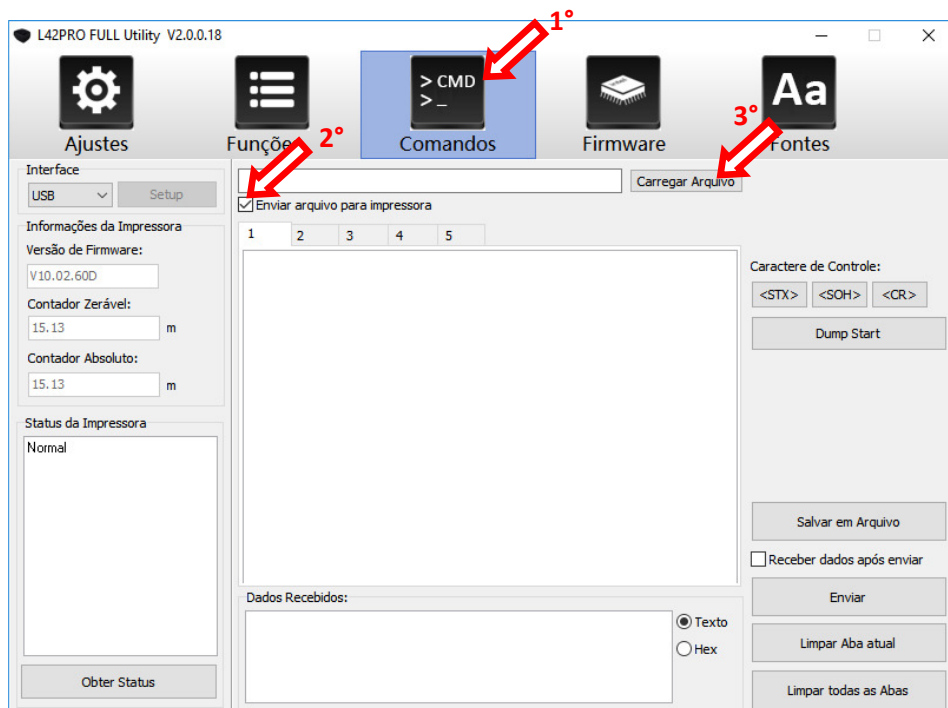
**B** Indica que a imagem a ser armazenada na impressora é do tipo **“.BMP”**

**ELGINPB** Este é o nome do arquivo de imagem que será salvo na memória da impressora e posteriormente será **“chamado”** para

## Procedimento para carregar imagem na memória Impressora L42PRO

(somente para linguagem PPLA)

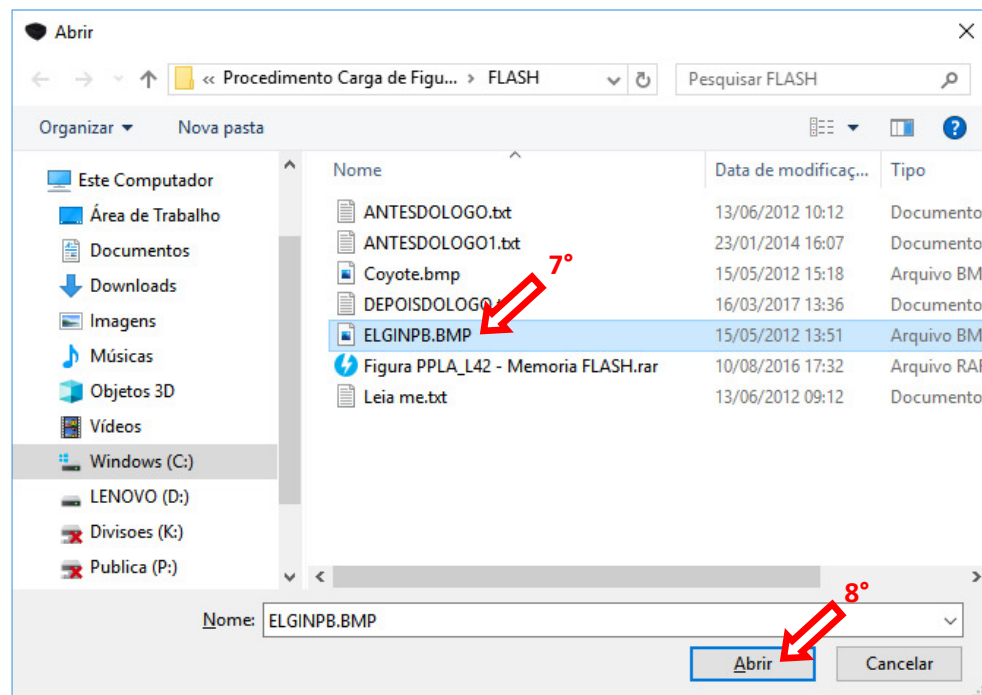
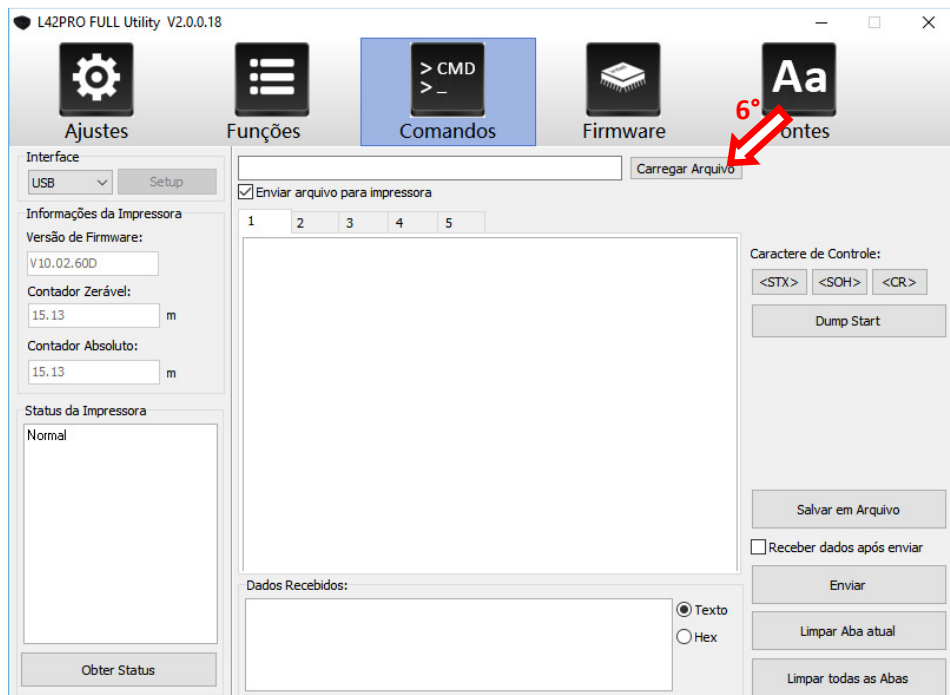
2- Enviando o arquivo com os comandos do passo anterior para a L42PRO:



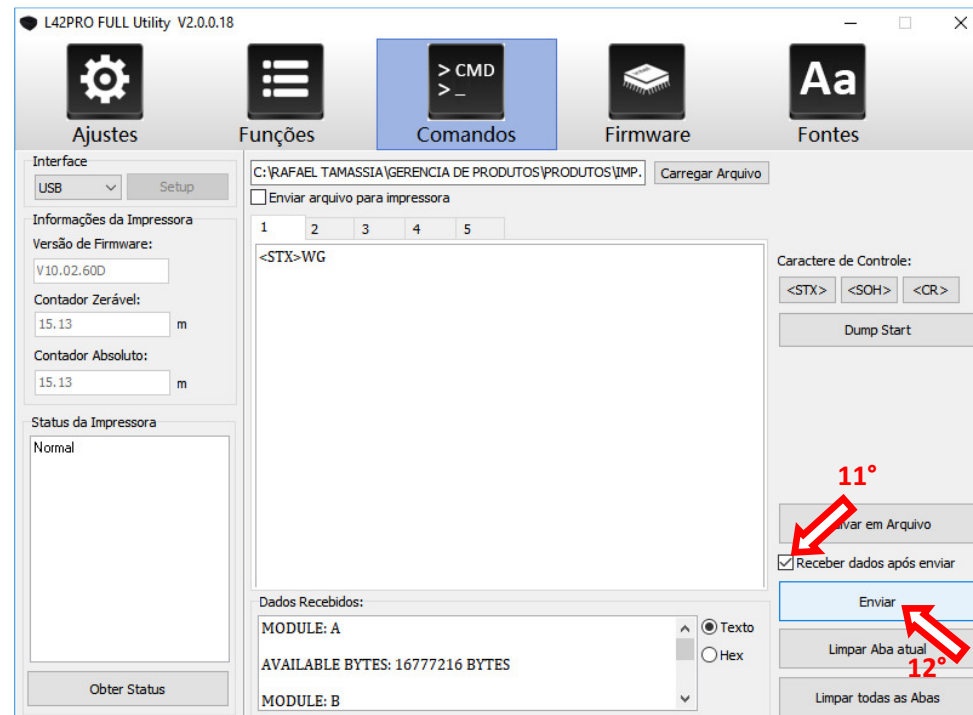
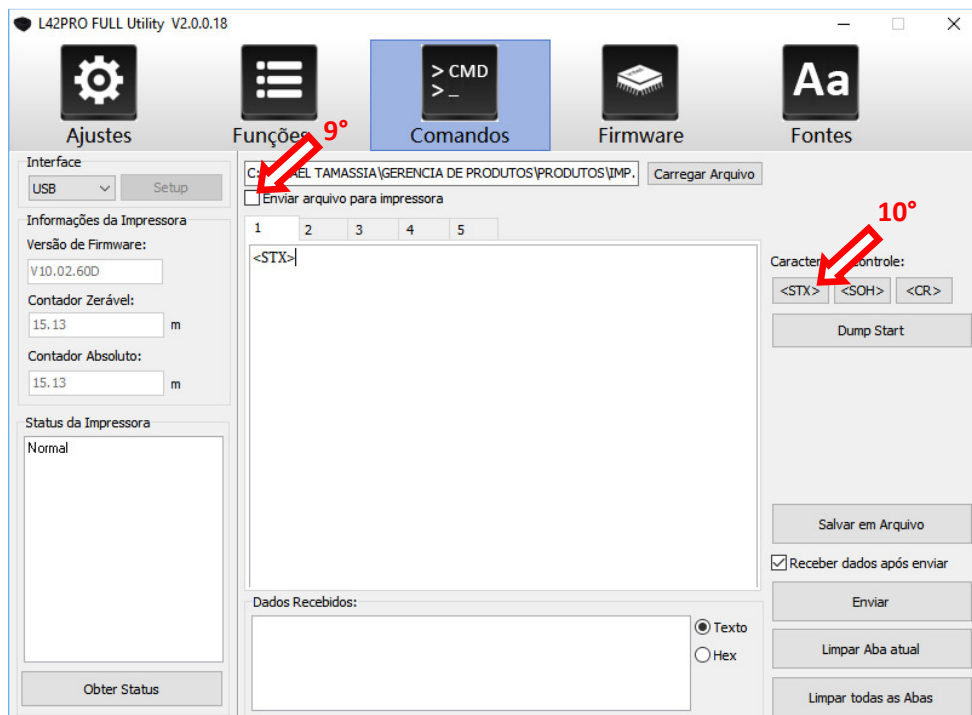
## Procedimento para carregar imagem na memória Impressora L42PRO

(somente para linguagem PPLA)

- 3- A impressora já está preparada para receber a imagem, então enviaremos agora um arquivo do tipo “.BMP”, que foi gerado somente com 2 cores (preto e branco), e se chama ELGINPB :

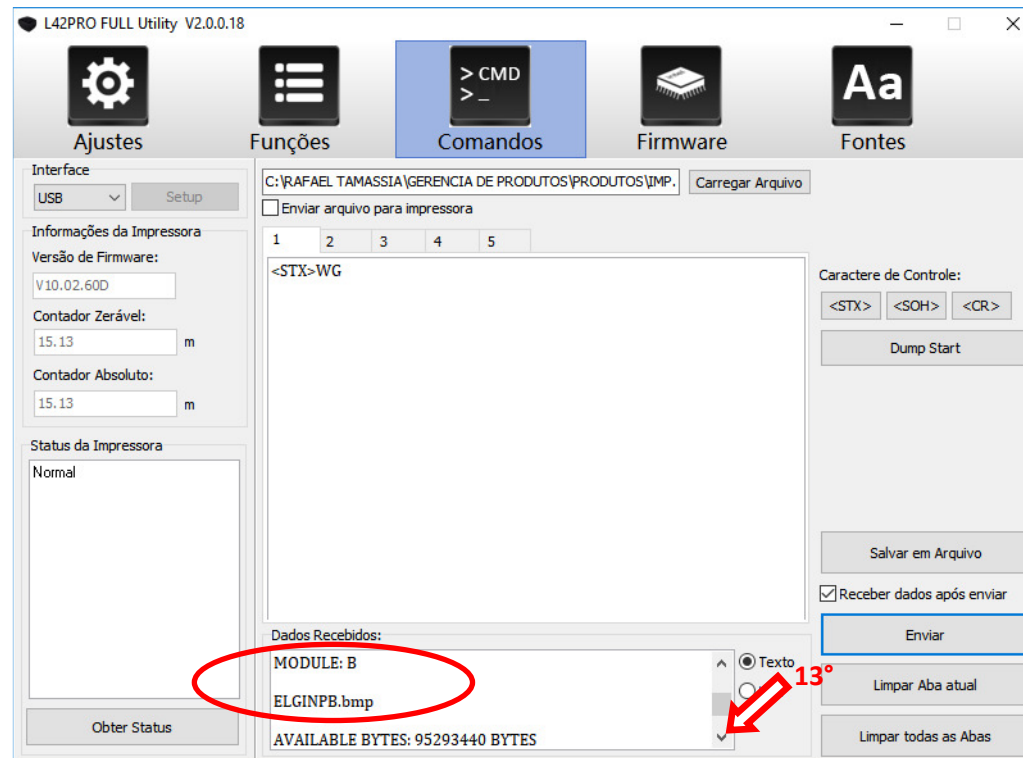


- 4- Para certificar-se de que a imagem foi salva na memória da impressora, enviar o comando: **<STX>WG**, e habilitar o recebimento dos dados enviados a impressora, conforme a seguir (**ATENÇÃO:** opção **"Enviar arquivo para impressora"** deve estar desmarcada):



## Procedimento para carregar imagem na memória Impressora L42PRO

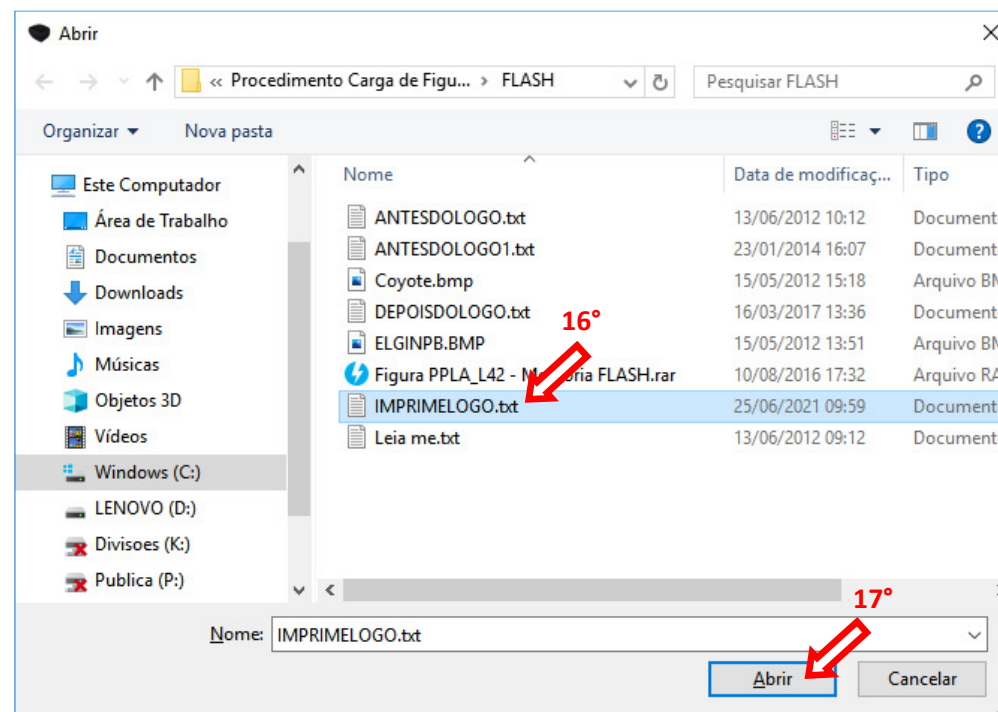
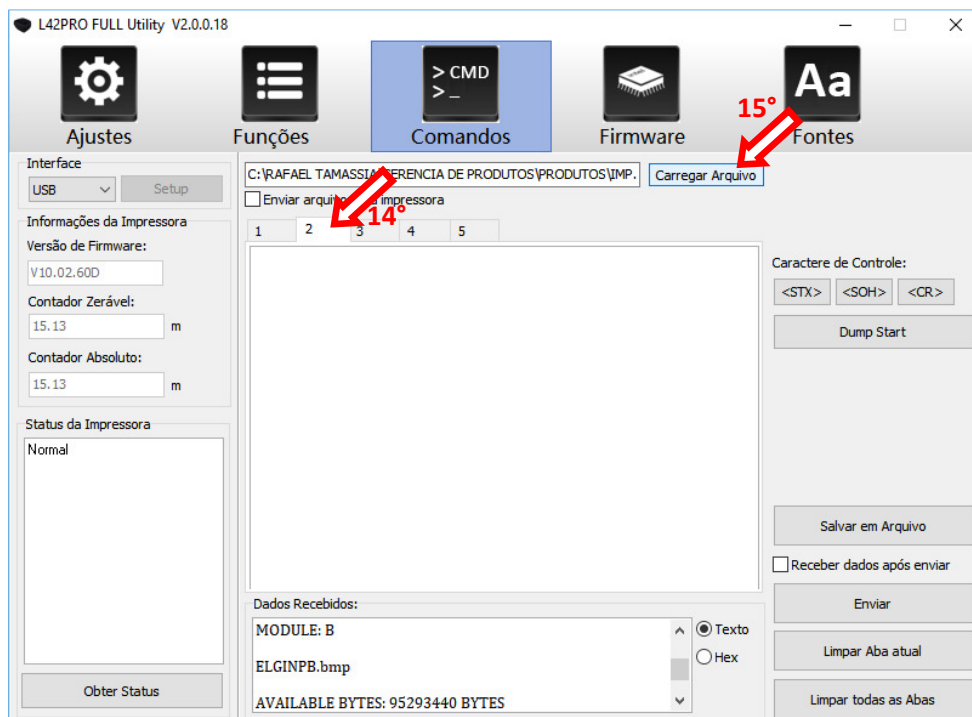
(somente para linguagem PPLA)



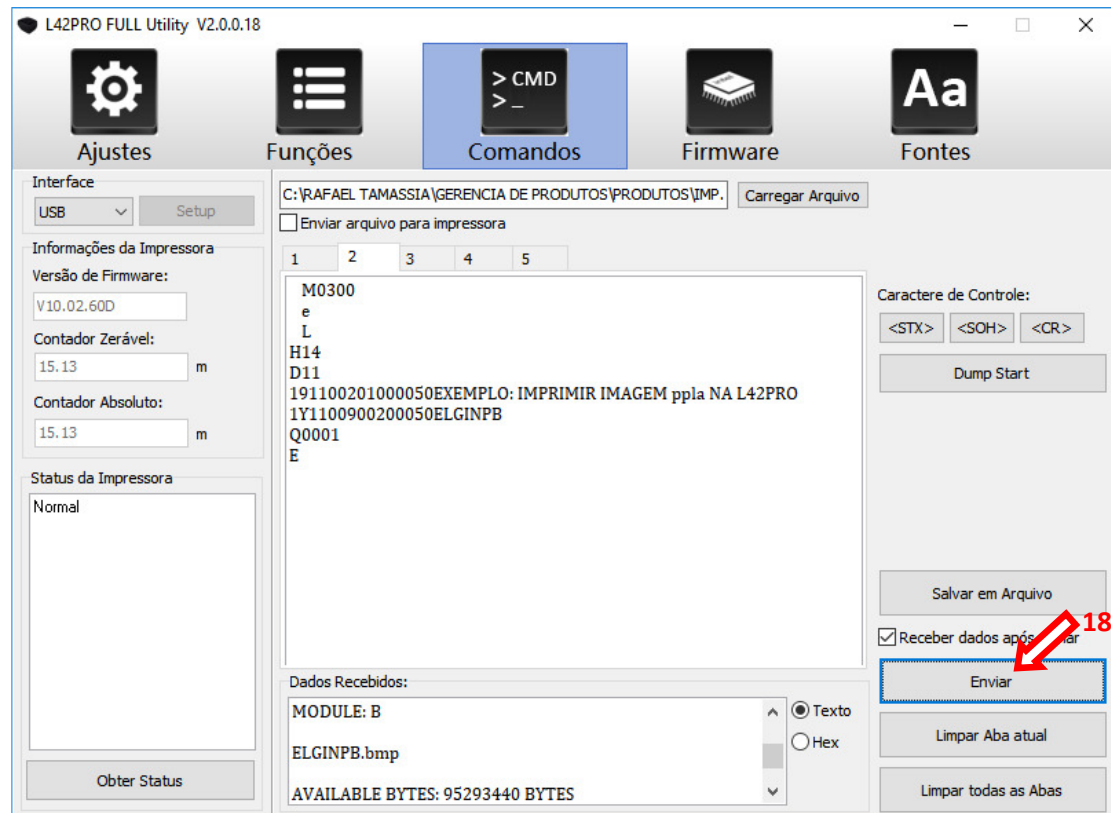
## Procedimento para carregar imagem na memória Impressora L42PRO

(somente para linguagem PPLA)

- 5- A imagem já está salva na memória flash da impressora. A seguir temos um exemplo de como “chamar” a imagem de nome “ELGINPB” para ser impressa:  
(ATENÇÃO: as opções “Enviar arquivo para impressora” e “Receber dados após enviar” devem estar desmarcadas)







6- Fim.