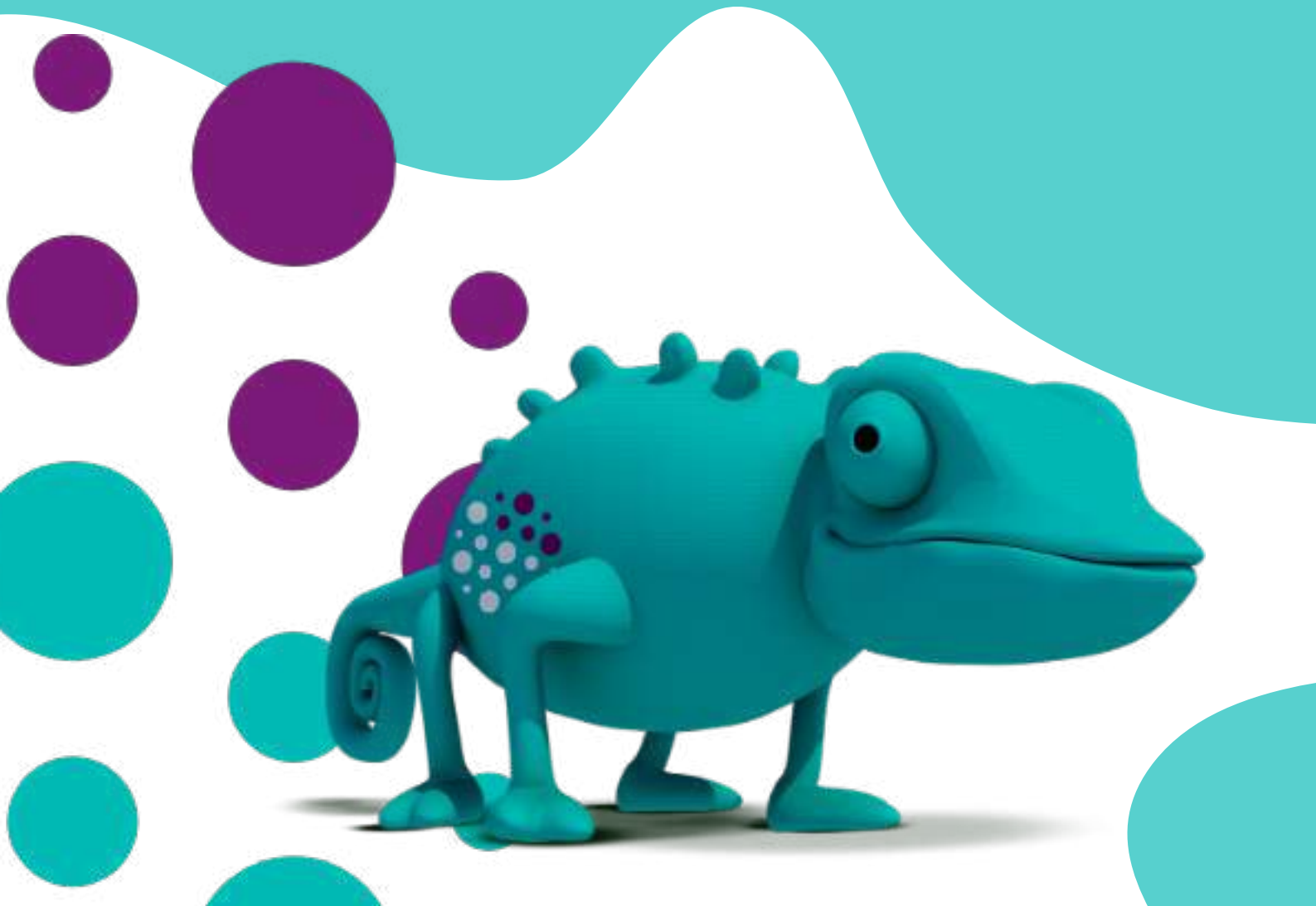




# V \$ P a g u e

Ambiente de Integração



# Instalação V\$PagueClient

1. Validar se o sistema operacional é 32 bits ou 64 bits
2. Realizar o *download* do **Java** conforme o sistema operacional da máquina.  
Após executar o .exe, a aplicação irá solicitar uma senha para prosseguir com a instalação

## Download do Java + Client

[https://vespague.websiteseuro.com/Download/V\\$PagueClient.4.1.31Linux\\_X64.zip](https://vespague.websiteseuro.com/Download/V$PagueClient.4.1.31Linux_X64.zip)

64 bits

<https://vespague.websiteseuro.com/Download/Java/VBIJava8u171LinuxX64.zip>

Senha: 8u171LinuxX64

32 bits

<https://vespague.websiteseuro.com/Download/Java/VBIJava8u171LinuxX32.zip>

Senha: 8u171LinuxX32

3. Realizar o *download* o executável do **V\$PagueClient** conforme o sistema operacional da máquina:

64 bits

[https://vespague.websiteseuro.com/Download/V\\$PagueClient.4.1.31Linux\\_X64.zip](https://vespague.websiteseuro.com/Download/V$PagueClient.4.1.31Linux_X64.zip)

Senha: VBI/V\$Pague

32 bits

[https://vespague.websiteseuro.com/Download/V\\$PagueClient.4.1.31Linux\\_X32.zip](https://vespague.websiteseuro.com/Download/V$PagueClient.4.1.31Linux_X32.zip)

Senha: VBI/V\$Pague



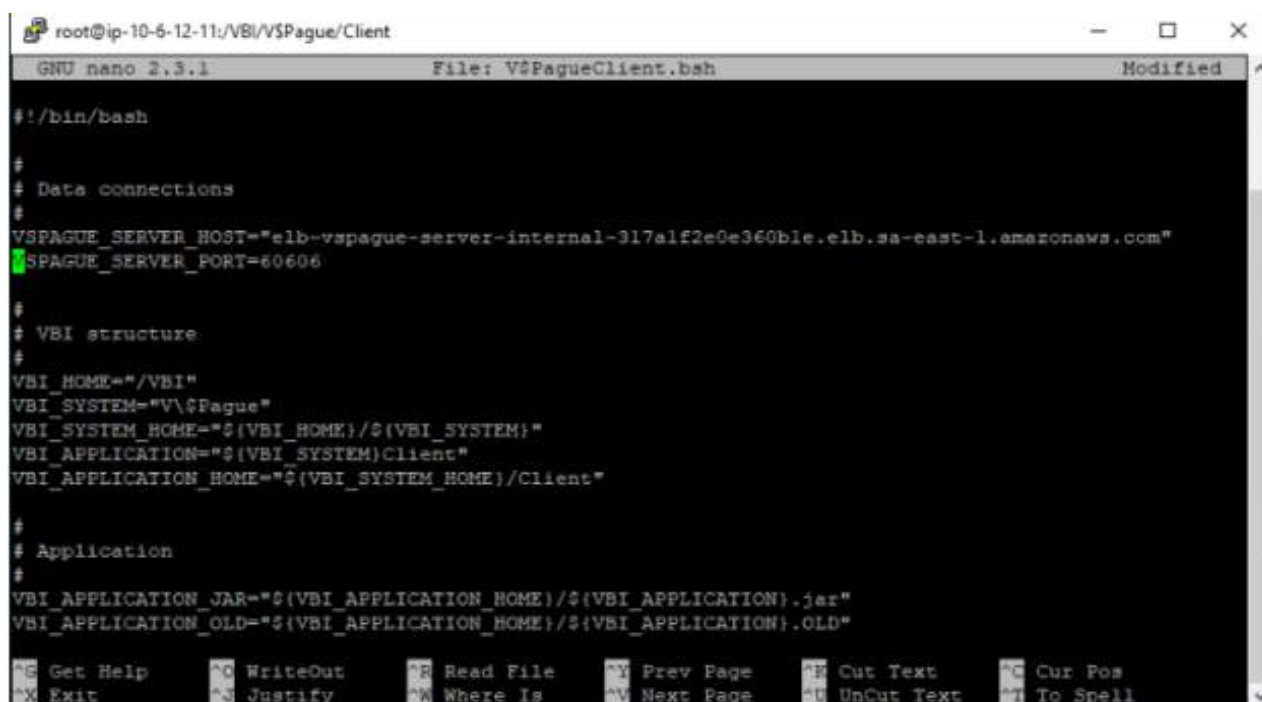
## Instalação V\$PagueClient

4. Criar as pastas `/VBI/V$Pague/Client` e adicionar nela os arquivos `V$PagueClient.bsh` e `V$PagueClient.jar`.

5. Criar um atalho para o `V$PagueClient.bsh` e incluir na linha de comando os argumentos.

Também, é possível realizar a edição do `.bsh` e adicionar os argumentos nas variáveis `VSPAGUE_SERVER_HOST` e `VSPAGUE_SERVER_PORT`.

Os argumentos referem-se a uma lista de IP/PORT para conexão nos `V$PagueServer's` que atende àquele Estabelecimento/Loja conforme segue:



```
root@ip-10-6-12-11:/VBI/V$Pague/Client
GNU nano 2.3.1 File: V$PagueClient.bsh Modified
#!/bin/bash

#
# Data connections
#
VSPAGUE_SERVER_HOST="elb-vspague-server-internal-317alf2e0e360ble.elb.sa-east-1.amazonaws.com"
VSPAGUE_SERVER_PORT=60606

#
# VBI structure
#
VBI_HOME="/VBI"
VBI_SYSTEM="V$Pague"
VBI_SYSTEM_HOME="${VBI_HOME}/${VBI_SYSTEM}"
VBI_APPLICATION="${VBI_SYSTEM}Client"
VBI_APPLICATION_HOME="${VBI_SYSTEM_HOME}/Client"

#
# Application
#
VBI_APPLICATION_JAR="${VBI_APPLICATION_HOME}/${VBI_APPLICATION}.jar"
VBI_APPLICATION_OLD="${VBI_APPLICATION_HOME}/${VBI_APPLICATION}.OLD"

Get Help WriteOut Read File Prev Page Cut Text Cur Pos
Exit Justify Where Is Next Page UnCut Text To Spell
```

## Instalação V\$PagueClient

6. O V\$PagueClient pode ser executado por qualquer grupo/usuário. Para tal a permissão abaixo deve ser dada:

```
chown usuario /VBI/V$Pague/Console/V$PagueClient.bsh
```

7. Para que o V\$PagueClient execute sem ambiente gráfico, instalar os pacotes conforme segue:

```
yum install xorg-x11-fonts-Type1 xorg-x11-fonts-75dpi  
yum install libXext.x86_64 (geralmente já está instalado)  
yum install libXrender.x86_64  
yum install libXtst.x86_64  
yum install xorg-x11-server-Xvfb
```

8. Após a instalação dos pacotes executar os comandos que seguem na linha de comando:

```
sudo Xvfb :1 -screen 0 1024x768x16 &  
export DISPLAY=localhost:1.0
```

## Instalação V\$PagueClientSimulator

1. Realizar o *download* o executável do V\$PagueClientSimulator

[https://vespague.websiteseuro.com/Download/Simulator/V\\$PagueClientSimulator.zip](https://vespague.websiteseuro.com/Download/Simulator/V$PagueClientSimulator.zip)

2. Criar as pastas /VBI/V\$Pague/V\$PagueClientSimulator e adicionar nela os arquivos baixados

3. Acessar a pasta /VBI/V\$Pague/V\$PagueClientSimulator e localizar o arquivo V\$PagueClientSimulator.bsh

4. Caso o pinpad já esteja conectado na máquina, o V\$PagueClientSimulator reconhecerá o equipamento automaticamente.

A aplicação também permite transação sem o equipamento pinpad conectado. Para isto, é necessário acessar a pasta /VBI/V\$Pague/V\$PagueClientSimulator e abrir o arquivo V\$PagueClientSimulator.ini

Localizar o trecho e retirar o # da função `ib_pinpad_usar= false`, conforme abaixo:

```
# Indica se tem PIN-Pad, em transações digitadas informar false,  
# para o sistema não se conectar com o equipamento.  
# Ex.: ib_pinpad_usar= false  
#  
ib_pinpad_usar= false
```

5. Executar o V\$PagueClientSimulator.bsh



## Instalação V\$PagueClientSimulator

6. Clicar com o botão direito no ícone de \$ (cifrão), então acessar a opção Configuração:

- Selecionar o modo de processamento
- Selecionar a adquirente de sua preferência para a simulação

7. Após a configuração do V\$PagueClientSimulator é possível realizar transação via Automação Comercial ou também utilizar o V\$PagueClientSimulator como simulador de automação.

Para configurar a aplicação do V\$PagueClientSimulator como simulador de automação, confira os passos na próxima página.

## V\$PagueClientSimulator - Simulador Automação

1. Clicar com o botão direito no ícone de \$ (cifrão), após isto, acessar a opção Configuração:

- Selecionar o modo de processamento
- Selecionar a adquirente de sua preferência para a simulação

2. Clicar com o botão direito no ícone de \$ (cifrão), acessar a opção [Automação](#). Siga os próximos passos, conforme o modo de processamento selecionado:

### • Background/Foreground

Localizar o menu Cartão e o submenu Vender

Será solicitado o IP de Conexão e Porta de Conexão que não precisarão ser preenchidos, pois, a aplicação V\$PagueServer estará local

Há dois tipos de fluxos de transação:

- Envio das informações para a transação em uma mensagem única
- Solicitação das informações para a transação através de chamadas

Para simular o envio de [informações de forma única](#) é necessário preencher as informações de Adquirente, Tipo Cartão, Forma de Pagamento e Valor da Transação no cabeçalho superior e então clicar no botão Iniciar Simulação, conforme abaixo:

V\$PagueClientSimulator - Tela de simulação

<input type="text"/>	Cielo	Valor Trans.: 1,00	Forma de Financiamento
Alterar Porta	Crédito	Valor Ajuste: 0,00	Número de parcelas
Digitar cartão	A vista	Código MMC:	Soft Descriptor:

☐ Deixar pendente ☐ Transações em lote

## V\$PagueClientSimulator - Simulador Automação

Para simular o envio de **informações através de chamadas** não é necessário preencher os campos do cabeçalho superior. Sendo assim, após clicar no botão Iniciar Simulação o V\$PagueClientSimulator irá solicitar os dados, conforme abaixo:

The screenshot shows the V\$PagueClientSimulator interface. The main window has a header with fields for Rede, Valor Trans. (0,00), Forma de Financiamento, Alterar Porta, Tipo cartão, Valor Ajuste (0,00), Número de parcelas, Digitar cartão, Forma de Pagamento, Código MMC, and Soft Descriptor. Below the header is a red bar with the text "Valor (##)". The main area is divided into two panes: "Automação -> V\$PagueClient" and "V\$PagueClient -> Automação". The left pane contains a list of commands: aplicacao="V\$Automation", aplicacao\_tela="V\$Automation", retorno="1", sequencial="101234771", servico="iniciar", versao="v4.2.920", retorno="1", sequencial="101234772", servico="executar", transacao="Cartao Vender". The right pane contains a list of commands: aplicacao="V\$PagueClientSimulator", aplicacao\_tela="V\$Automation", estado="11", retorno="1", sequencial="101234771", servico="iniciar", versao="4.2.920", automacao\_coleta\_mascara="##", automacao\_coleta\_mensagem="Valor", automacao\_coleta\_palavra\_chave="transacao", automacao\_coleta\_retorno="0", automacao\_coleta\_sequencial="1", automacao\_coleta\_tipo="N". At the bottom are buttons for Pendência, Deixar pendente, Transações em lote, Gravar, and Iniciar Simulação. A small dialog box titled "V\$PagueClientSimulator - Simulação - Coleta de campos" is open, showing "Valor: (1 - Cancelar)" and a text input field.

The screenshot shows the V\$PagueClientSimulator interface. The main window has a header with fields for Rede, Valor Trans. (0,00), Forma de Financiamento, Alterar Porta, Tipo cartão, Valor Ajuste (0,00), Número de parcelas, Digitar cartão, Forma de Pagamento, Código MMC, and Soft Descriptor. Below the header is a red bar with the text "Tipo do Cartao". The main area is divided into two panes: "Automação -> V\$PagueClient" and "V\$PagueClient -> Automação". The left pane contains a list of commands: aplicacao="V\$Automation", aplicacao\_tela="V\$Automation", retorno="1", sequencial="101334435", servico="iniciar", versao="v4.2.920", retorno="1", sequencial="101334436", servico="executar", transacao="Cartao Vender", automacao\_coleta\_informacao="100", automacao\_coleta\_retorno="0", automacao\_coleta\_sequencial="1". The right pane contains a list of commands: automacao\_coleta\_mascara="##", automacao\_coleta\_mensagem="Valor", automacao\_coleta\_palavra\_chave="transacao\_valor", automacao\_coleta\_retorno="0", automacao\_coleta\_sequencial="1", automacao\_coleta\_tipo="N", automacao\_coleta\_mensagem="Tipo do Cartao", automacao\_coleta\_opcao="Credito", automacao\_coleta\_palavra\_chave="transacao\_valor", automacao\_coleta\_retorno="0", automacao\_coleta\_sequencial="2", automacao\_coleta\_tipo="X". At the bottom are buttons for Pendência, Deixar pendente, Transações em lote, Gravar, and Iniciar Simulação. A small dialog box titled "V\$PagueClientSimulator - Simulação - Coleta de campos" is open, showing "Tipo do Cartao: (1 - Cancelar)" and a list with "Credito" and "Debito".



# V\$PagueClientSimulator - Simulador Automação

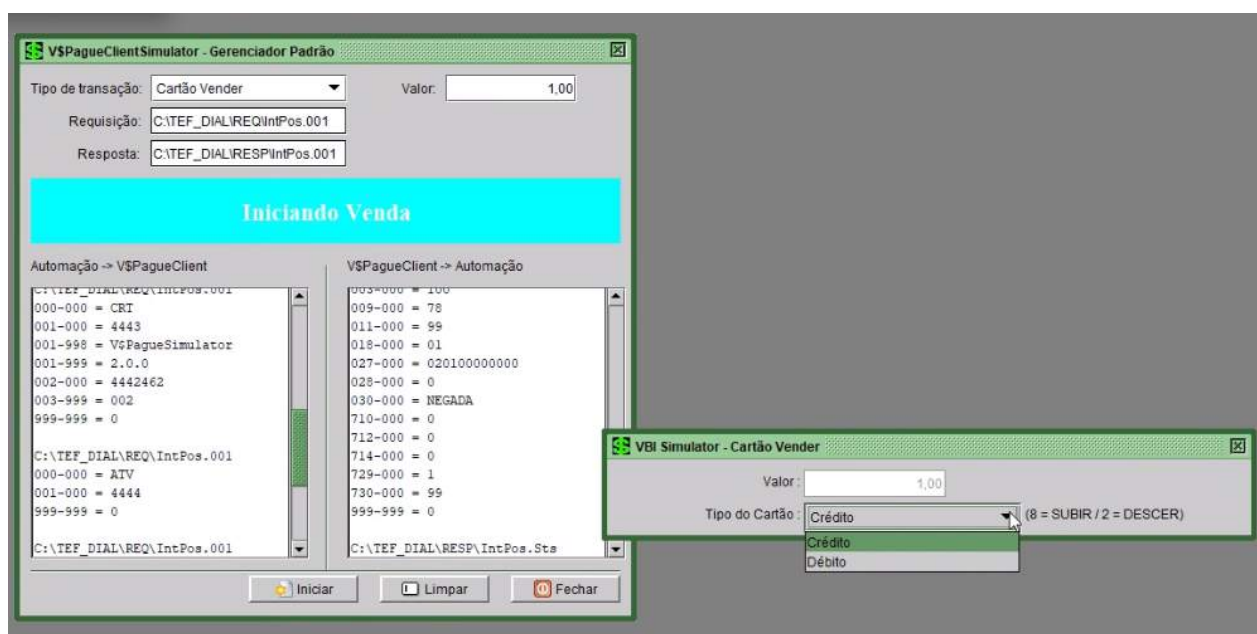
- File/Gerenciador Padrão

Localizar o menu Gerenciador Padrão e o submenu Iniciar

Há dois tipos de fluxos de transação:

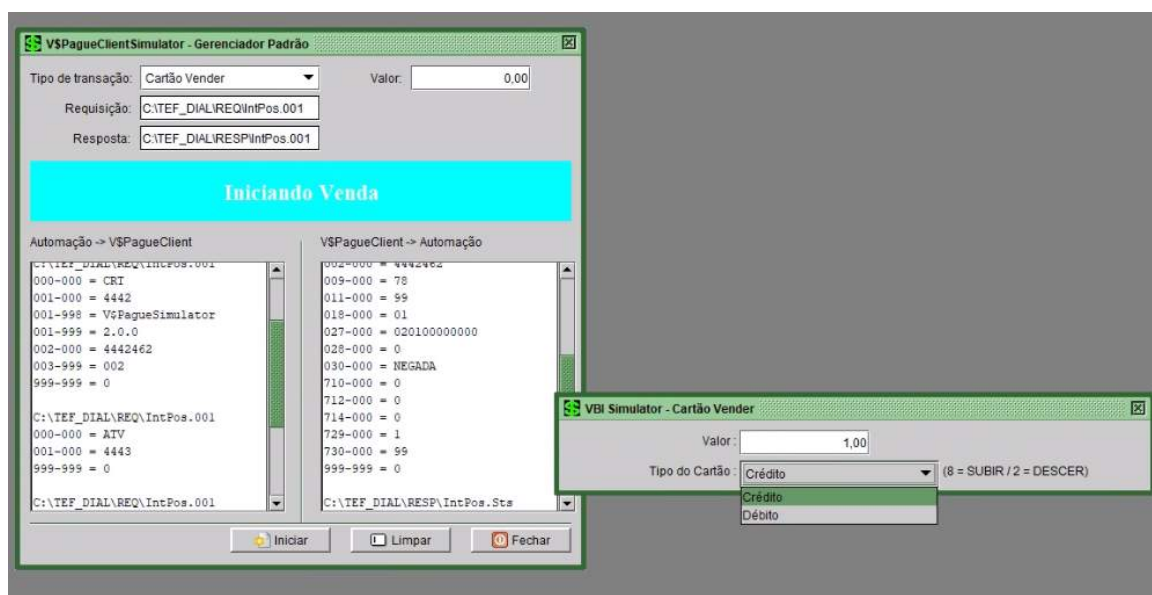
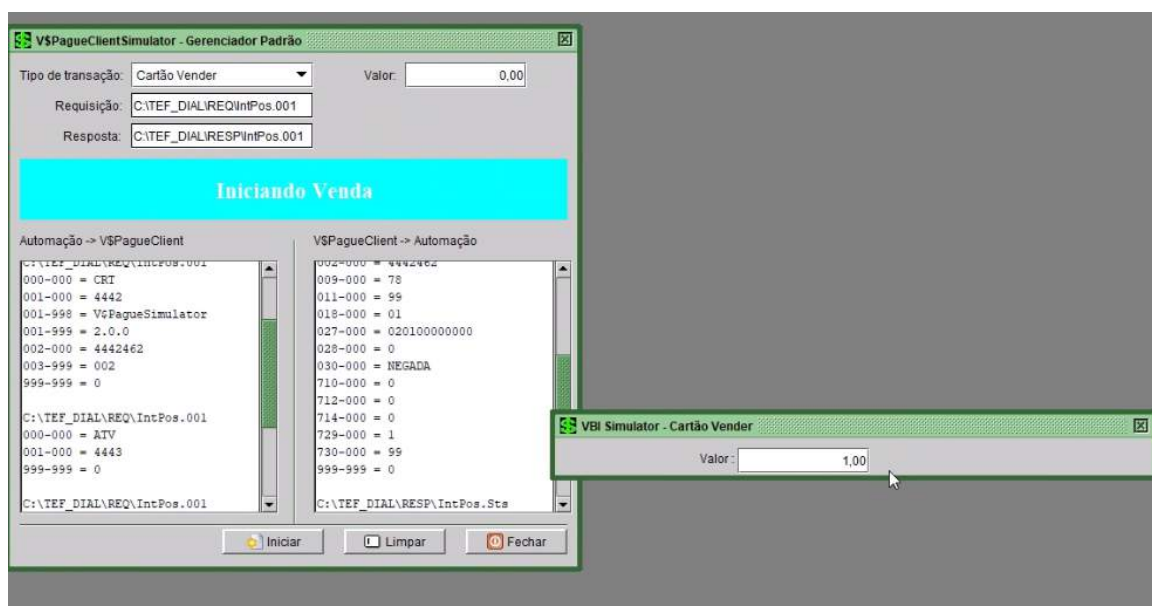
- Envio das informações para a transação em uma mensagem única
- Solicitação das informações para a transação através de chamadas

Para simular o envio de informações de forma única é necessário preencher o campo de Valor da Transação no cabeçalho superior e então clicar no botão Iniciar, conforme abaixo:



## V\$PagueClientSimulator - Simulador Automação

Para simular o envio de **informações através de chamadas** não é necessário preencher os campos do cabeçalho superior. Sendo assim, após clicar no botão Iniciar o V\$PagueClientSimulator irá solicitar os dados, conforme abaixo e na sequência solicitará a inserção do cartão



## V\$PagueClientSimulator - Simulador Automação

Em caso de dúvidas, entre em contato com a equipe de Integração

### Contato - Integração Destaxa

Telefone: 4858-8560 Ramal: 0044 e 0045

E-mail: [integracao@destaxa.com.br](mailto:integracao@destaxa.com.br)

