

Système de gestion de club

YouCode

1 - Contexte et définition du projet

Notre école contient plusieurs clubs (Art, robotique, sport, social, Environnement).
Chaque club contient plusieurs adhérents et organise plusieurs événements.
Le but d'un club est d'organiser des événements et des activités afin d'améliorer la vie estudiantine au sein de Youcode et offrir à ses adhérents un milieu agréable où ils peuvent améliorer leurs soft skills.

2 - Objectif du projet

Réalisation d'une solution web responsive pour gérer les différents clubs d'école.

3 - Périmètre du projet

L'administration et les apprenants de YouCode

4 - Description fonctionnelle des besoins

Un club est défini par son nom, son logo, sa date de création et sa description.

Un apprenant est défini par son nom complet, sa classe, son âge, ...

Un club peut contenir un à plusieurs apprenants(adhérents).

Un apprenant peut adhérer à un seul club.

Un apprenant peut adhérer à un seul club en tant que représentant ou en tant qu'adhérent. Les apprenants peuvent seulement adhérer à un club, lorsqu'ils y adhèrent, ils obtiennent un rôle.

Le site doit contenir au moins 3 pages :

- Une page d'accueil contient une introduction de chaque club. .
- Une page pour visualiser et gérer les clubs de votre code
- Une page pour visualiser et gérer les apprenants et les membres du club .

5 - Délais de réalisation

Phase 1 lien Trello : date du rendu 03/11

Phase 2 cahier des charges : date du rendu 03/11

Phase 3 Conception : date du rendu 15/11 à 12h30

Phase 4 Développement front end: date du rendu 17/11 à 12h30

Phase 5 Création de la base de donnée (Fichier SQL) date du rendu 17/11 à 23h59

Phase 6 Développement Back end date du rendu 23/11 à 23h59.