

Dokumentacja aplikacji klient-serwer

Autorzy: Emil Sujkowski, Julian Świerczyński

Wprowadzenie

Aplikacja klient-serwer została stworzona w celu umożliwienia komunikacji pomiędzy desktopem (napisany w języku C#) a Raspberry Pi (napisany w języku Python) Klient wysyła zapytanie do serwera z daną ilością odczytów. Po stronie Raspberry Pi, dane są odczytywane i wysyłane w formie ramki. Aplikacja umożliwia zapisanie wyników do pliku lokalnego(format CSV)

Wymagania systemowe i sprzętowe

Aby poprawnie korzystać z aplikacji klient-serwer, należy spełnić następujące wymagania systemowe i sprzętowe:

- Komputer z systemem operacyjnym Windows obsługujący język C#
- Raspberry Pi z magistralą I²C
- Czujnik CCS811
- Raspberry Pi z zainstalowanym systemem operacyjnym obsługującym język Python
- Połączenie sieciowe między komputerem a Raspberry Pi (np. poprzez sieć LAN)

Instalacja i konfiguracja

Aby zainstalować aplikację klient-serwer, postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

Instalacja klienta

- 1. Skopiuj skrypt aplikacji klienta.
 - 1. Nazwa skryptu: adafruit_ccs811_simple.py
- 2. Zainstaluj wymagane zależności:
 - 1. Instalacja biblioteki adafruit ccs811
 - 2. Instalacja biblioteki adafruit extended bus
- 3. Upewnij się, że klient jest skonfigurowany do komunikacji z adresem IP lub nazwą hosta serwera.
 - Należy zmienić wartość zmiennej host w skrypcie klienta na adres IP serwera.

```
55  # host - adres IP serwera
56  host, port = '192.168.137.1', 65000
```

Instalacja serwera

- 2. Skopiuj pliki aplikacji serwera na desktop.
- Skompiluj i uruchom kod serwera, używając odpowiedniego narzędzia dla języka C#.

Działanie programu

Program przesyła informacje między urządzeniami za pomocą protokołu UDP po określonym porcie (domyślnie: 65000).

Należy najpierw uruchomić aplikację serwera, wpisać parametry odczytu i kliknąć przycisk 'Odczyt z czujnika'. Wtedy serwer przejdzie w stan nasłuchiwania 'wiadomości powitalnej' od klienta. Po uruchomieniu kodu klienta, ten wyśle 1 bajt jako 'wiadomość powitalną', co pozwoli serwerowi na zidentyfikowanie adresu IP klienta.

Serwer następnie wysyła informacje o odczytach do klienta. Klient po odebraniu informacji rozpoczyna odczyt i wysyła wyniki z czujnika z powrotem na serwer.

Aplikacja na serwerze wyświetli stosowną informację o odebraniu danych i wyświetli je w oknie.

Serwer

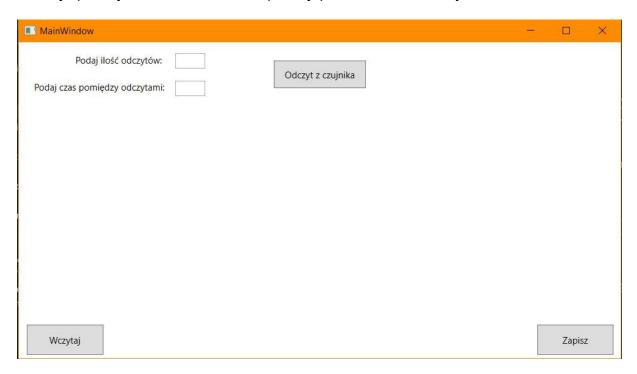
przyjmuje w oknie dwa argumenty: ilość odczytów i czas pomiędzy odczytami (w sekundach)

Klient

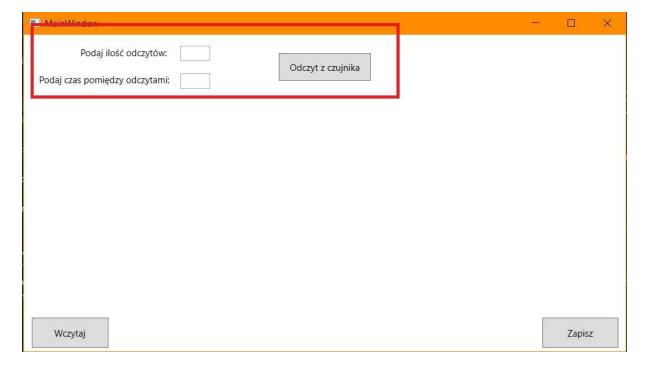
- czeka na informacje o ilości odczytów oraz czasie między nimi
- wysyła odczytane z czujnika wyniki w określonych odstępach czasowych

Pierwsze uruchomienie

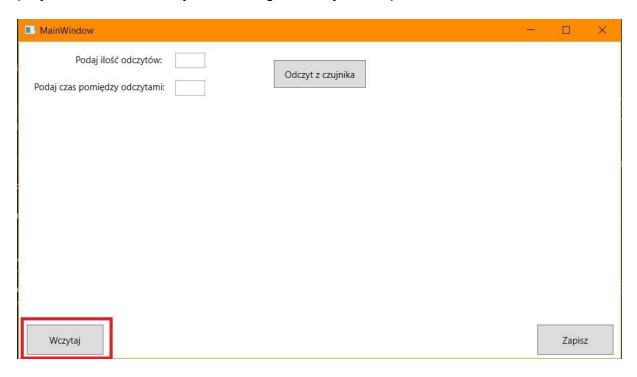
Po poprawnej konfiguracji klienta i serwera, możesz przystąpić do przetestowania naszej aplikacji. Po uruchomieniu aplikacji powinieneś zobaczyć takie okno:



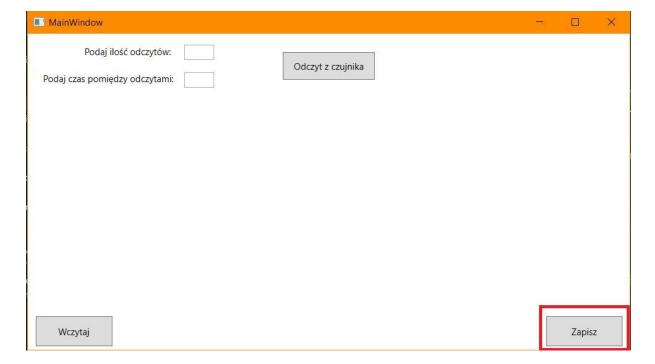
Masz tutaj do dyspozycji miejsce na wpisanie ilości odczytów oraz czas, który określa odstęp pomiędzy pomiarami(w sekundach). Obok znajduję się przycisk, który inicjalizuję połączenie z klientem i czeka na odpowiednie dane z czujnika.



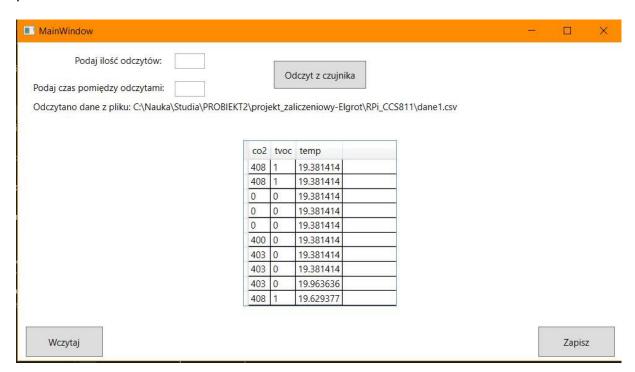
Do naszej dyspozycji jest także przycisk 'Wczytaj', który pozwala na wczytanie danych, które uprzednio zostały zapisane do pliku(rozszerzenie CSV). Po naciśnięciu przycisku uruchamia się okno dialogowe z wyborem pliku.



Drugi przycisk 'Zapisz' pozwala na zapisanie otrzymanych danych do lokalnego pliku(plik z rozszerzeniem CSV). Po naciśnięciu przycisku wyskakuje okno dialogowe z wyborem miejsca zapisu pliku.



Po odebraniu/odczytaniu danych w oknie powinien pojawić się rezultat w takiej postaci:



Linki pomocnicze

Instrukcja montażu czujnika CCS811