

AYA EL HADDAJ

Diplômée en Licence Pro

ÉDUCATION

Licence d'Ingénierie des Applications Web et Mobiles

École Supérieure de Technologie de Salé, année d'obtention : 2025

Diplôme Universitaire en Génie Informatique

École Supérieure de Technologie de Salé, année d'obtention : 2024

Baccalauréat en Science Physique Chimie

Rabat, Lycée Abidar Al Ghifari, année d'obtention : 2021 - 2022


LANGUES

- Français : Intermédiaire
- Anglais : Avancée

CENTRES D'INTÉRÊT

Passionnée par les innovations technologiques, je suis toujours à l'affût des dernières tendances et avancées dans les domaines de l'informatique, du développement web, mobile et des jeux vidéo.

CONTACT

 0762-606-223

 ayaelhaddaj619@gmail.com

 Rabat

Cité Yaacoub Al Mansour
Al Massira

PROFIL

Diplômée en Licence d'Ingénierie des Applications Web et Mobiles de l'École Supérieure de Technologie de Salé, je suis passionnée par les innovations technologiques et l'ingénierie des systèmes d'information. Avec des compétences approfondies en développement web et mobile, ainsi qu'en gestion de projets et en conception UX/UI, je souhaite intégrer une grande école d'ingénieurs ou un programme de Master pour approfondir mes connaissances en informatique avancée et contribuer à des projets innovants, en développant des solutions numériques performantes, sécurisées et centrées sur l'utilisateur.

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Langages de Programmation

- **Frontend** : HTML, CSS, JavaScript
- **Backend** : Java avancée (JEE), PHP
- **Mobile** : Android natif
- **Base de Données** : SQL, NoSQL

Frameworks et Outils

- **Web** : Bootstrap, Tailwind CSS, Laravel, Spring Boot, Jakarta Persistence (Hibernate), Vue.js, PrimeFaces, React.js
- **Mobile** : Flutter, React native
- **Conception** : Méthode Merise, UML
- **Gestion de Version** : Git

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage d'Initiation (au sein de l'établissement - 4 sem)

- Développement d'une application web PHP de gestion des stages pour les étudiants de l'École Supérieure de Technologie de Salé.

Stage Technique de Fin d'Etudes (DUT) au sein du FinTech SYPEX (Casablanca - 8 sem)

- Implémentation d'une solution Java EE pour la gestion des portefeuilles OPCVM.

PROJETS ACADÉMIQUES

- Application Java pour la gestion des étudiants en Java Swing et base de données MySQL (**Projet de classe, 2023**)
 - Application web Laravel de pharmacie en ligne (**Projet de fin d'études, 2024**)
 - Application de notification des absences scolaires (**Projet de classe, 2024-2025**) : Conception d'une fonctionnalité de notification pour les parents afin de réduire l'absentéisme scolaire, développée avec Flutter (simulation d'envoi via un bouton) et prototypée avec Figma.
 - Application de gestion de stock pharmaceutique (**Projet tutoré, 2024-2025**) : Développement d'une application mobile avec Flutter pour gérer les stocks pharmaceutiques, incluant des options de contact avec les fournisseurs et la gestion des catégories/produits en rupture de stock.
 - Système de suivi des dossiers et virements des enseignants vacataires (**Projet tutoré, 2024-2025**) : Création d'une application web avec React JS pour gérer les dossiers et les virements des enseignants vacataires à l'École Supérieure de Technologie de Salé.
 - Jeu 2D d'horreur RPG en perspective top-down (**Projet de classe, 2024-2025**) : Développement d'un jeu RPG 2D en pixels avec Unity et C#, dans un style horreur avec une perspective top-down.
-