

# Grammaire BNF Complète de GLSimpleSQL

## Qu'est-ce que la Grammaire BNF ?

### Définition

**BNF = Backus-Naur Form** (Forme de Backus-Naur)

C'est une **notation formelle** pour décrire la syntaxe d'un langage de programmation.

### Pourquoi c'est Important ?

- Communication** : Permet de décrire sans ambiguïté la syntaxe du langage
- Documentation** : Base pour créer le manuel du langage
- Implémentation** : Guide pour créer le parser
- Validation** : Permet de vérifier si une phrase est syntaxiquement correcte

### Notations Utilisées

Notation	Signification	Exemple
<code>::=</code>	"est défini comme"	<code>&lt;nombre&gt; ::= &lt;chiffre&gt;</code>
<code> </code>	"ou" (alternatives)	<code>' ::= '+' '-'</code>
<code>&lt; &gt;</code>	Symbol non-terminal (règle)	<code>&lt;requête&gt;, &lt;table&gt;</code>
<code>' ' ou "</code>	Symbol terminal (littéral)	<code>'SELECT', ";"</code>
<code>[ ]</code>	Optionnel (peut être absent)	<code>[WHERE &lt;condition&gt;]</code>
<code>{ }</code>	Répétition (0 ou plusieurs fois)	<code>{&lt;statement&gt;}</code>
<code>( )</code>	Groupement	<code>(' , ' &lt;champ&gt;)*</code>

### Différence BNF vs EBNF

**BNF (Backus-Naur Form)** : Notation basique bnf `<liste> ::= <element> <liste> ::= <liste> ',' <element>`

**EBNF (Extended BNF)** : Notation étendue avec [], {}, etc. ebnf  
`<liste> ::= <element> {', ' <element>}`

EBNF est plus lisible et concise. Nous utiliserons les **deux** ci-dessous.

---

# GRAMMAIRE BNF COMPLÈTE DE GLSimpleSQL

## Version BNF Pure (Format Standard)

```
```bnf /*
```

```
=====  
GRAMMAIRE BNF DE GLSimpleSQL Langage SQL Simplifié pour  
l'Enseignement  
=====
```

```
*/
```

```
/*
```

### 1. STRUCTURE GÉNÉRALE

```
=====
```

```
::=
```

```
::= |
```

```
';' | ';' | ';' | ';' /*
```

```
CREATE TABLE
```

```
*/ ::= 'CREATE' 'TABLE' '(' ')' ::= |  
'.' ::= ::= 'INT' | 'FLOAT' | 'BOOL' |  
'VARCHAR' '(' ')' /*
```

```
INSERT INTO
```

```
*/ ::= 'INSERT' 'INTO' 'VALUES' '(' ')' |  
'INSERT' 'INTO' '(' ')' 'VALUES' '('  
) ::= | ')' ::= | ',' ::= || | ::= 'TRUE' |  
'FALSE' /*
```

```
SELECT
```

```
::= ';' | ';' | */  
'SELECT' 'FROM' 'WHERE'
```

```
::= 'SELECT' 'FROM' |
```

```
::= '*' |
```

```
/*
```

### 1. UPDATE

```
=====
```

```
::= 'UPDATE' 'SET' 'WHERE'
```

::= | ','

::= '='

/\*

### 1. DELETE

=====

::= 'DELETE' 'FROM' | 'DELETE' 'FROM' 'WHERE'

/\*

### 1. DROP TABLE

=====

::= 'DROP' 'TABLE'

/\*

### 1. CONDITIONS (Clauses WHERE)

=====

::= | 'AND' | 'OR' | 'NOT' | '(' ')'

::=

::= '=' | '!=' | '<' | '>' | '<=' | '>='

/\*

### 1. ÉLÉMENTS LEXICAUX (Tokens)

=====

::=

::=

::= { | | '\_' }

::= [ '+' | '-' ] { }

::= [ '+' | '-' ] { } '.' { }

::= """" { } """ | """ { } """

```
::= 'a' | 'b' | 'c' | 'd' | 'e' | 'f' | 'g' | 'h' | 'i' | 'j' | 'k' | 'l' | 'm' | 'n' | 'o' | 'p' | 'q' | 'r' |
's' | 't' | 'u' | 'v' | 'w' | 'x' | 'y' | 'z' | 'A' | 'B' | 'C' | 'D' | 'E' | 'F' | 'G' | 'H' | 'I' | 'J' |
'K' | 'L' | 'M' | 'N' | 'O' | 'P' | 'Q' | 'R' | 'S' | 'T' | 'U' | 'V' | 'W' | 'X' | 'Y' | 'Z'
```

```
::= '0' | '1' | '2' | '3' | '4' | '5' | '6' | '7' | '8' | '9'
```

```
::=
```

```
/*
```

---

#### 1. COMMENTAIRES (Ignorés par l'analyseur)

---

```
*/
```

```
::= '--' { }
```

```
::= '/' { } '/' ````
```

---

## GRAMMAIRE EBNF (Format Étendu - Plus Lisible)

```
```ebnf /*
```

```
=====
```

---

#### GRAMMAIRE EBNF DE GLSimpleSQL (Notation Étendue)

---

```
*/
```

```
/*
```

---

#### 1. STRUCTURE GÉNÉRALE

---

```
*/
```

```
programme ::= instruction+
```

```
instruction ::= ( createtable | insertinto | select | update | delete |
drop_table ) ;
```

```
/*
```

---

#### 1. CREATE TABLE

---

```
*/
```

```
createtable ::= 'CREATE' 'TABLE' identificateur '(' definitionchamp (','
definition_champ)* ')'
```

```
definitionchamp ::= identificateur typedonnees
```

```

typedonnees ::= 'INT' | 'FLOAT' | 'BOOL' | 'VARCHAR' '(' nombreentier ')'
/*
=====
1. INSERT INTO
=====
*/
insert_into ::= 'INSERT' 'INTO' identificateur [ '(' identificateur (',' identificateur)* ')' ] 'VALUES' '(' valeur (',' valeur)* ')'

/*
=====
1. SELECT
=====
*/
select ::= 'SELECT' liste_selection 'FROM' identificateur [ 'WHERE' condition ]

liste_selection ::= " | identificateur (,' identificateur)"

/*
=====
1. UPDATE
=====
*/
update ::= 'UPDATE' identificateur 'SET' affectation (',' affectation)* 'WHERE' condition

affectation ::= identificateur '=' valeur

/*
=====
1. DELETE
=====
*/
delete ::= 'DELETE' 'FROM' identificateur [ 'WHERE' condition ]

/*
=====
1. DROP TABLE
=====
*/
drop_table ::= 'DROP' 'TABLE' identificateur

```

```

/*
=====
1. CONDITIONS
=====
*/
condition ::= condition_or
conditionor ::= conditionand ( 'OR' condition_and )*
conditionand ::= conditionnot ( 'AND' condition_not )*
conditionnot ::= [ 'NOT' ] conditionprimaire
conditionprimaire ::= identificateur operateurcomparaison valeur | '('
                     condition ')'
operateur_comparaison ::= '=' | '!=' | '<' | '>' | '<=' | '>='
/*
=====
1. VALEURS ET TYPES
=====
*/
valeur ::= nombreentier | nombrereel | chaine_caracteres | 'TRUE' | 'FALSE'
nombre_entier ::= ['+' | '-'] chiffre+
nombre_reel ::= ['+' | '-'] chiffre+ '.' chiffre+
chaine_caracteres ::= """ caractere* """ | ''' caractere* '''
identificateur ::= lettre (lettre | chiffre | '_')*
lettre ::= 'a'..'z' | 'A'..'Z'
chiffre ::= '0'..'9' ``

```

---

## EXPLICATION PÉDAGOGIQUE LIGNE PAR LIGNE

### Exemple 1 : CREATE TABLE

**Grammaire :** bnf <create\_table> ::= 'CREATE' 'TABLE' <nom\_table>
 '()' <liste\_definitions\_champs> ')'
 <liste\_definitions\_champs> ::= <definition\_champ> | <liste\_definitions\_champs> ',' <definition\_champ>
 <definition\_champ> <definition\_champ> ::= <nom\_champ>
 <type\_donnees>

## Lecture :

1. <create\_table> est composé de :

- Le mot-clé 'CREATE'
- Le mot-clé 'TABLE'
- Un <nom\_table> (identifiant)
- Une parenthèse ouvrante '('
- Une <liste\_definitions\_champs>
- Une parenthèse fermante ')' '

1. <liste\_definitions\_champs> peut être :

- **Soit** un seul <definition\_champ>
- **Soit** une <liste\_definitions\_champs> existante suivie de ',' et d'un autre <definition\_champ>
- Cette règle **récursive** permet d'avoir 1, 2, 3, ... N champs

2. <definition\_champ> est composé de :

- Un <nom\_champ> (identifiant)
- Un <type\_donnees> (INT, FLOAT, etc.)

**Exemple concret :** sql CREATE TABLE Client ( id INT, nom VARCHAR(50), age INT )

**Arbre de dérivation :** <create\_table> ┌─ 'CREATE' ┌─ 'TABLE' ┌─  
<nom\_table> → "Client" ┌─ '(' ┌─ <liste\_definitions\_champs> |  
| ┌─ <liste\_definitions\_champs> ┌─ <definition\_champ> |  
| ┌─ <nom\_champ> → "id" | | |  
| ┌─ <type\_donnees> → 'INT' | | ┌─ <definition\_champ>  
| ┌─ <nom\_champ> → "nom" | | ┌─ <type\_donnees> → 'VARCHAR'  
| ┌─ '50' | | ┌─ ',' | | ┌─ <definition\_champ> | ┌─ <nom\_champ> →  
| ┌─ ')' | | ┌─ ',' | | ┌─ <definition\_champ> | ┌─ <nom\_champ> →  
| ┌─ <type\_donnees> → 'INT' ┌─ ')'

## Exemple 2 : SELECT avec WHERE

**Grammaire :** bnf <select> ::= 'SELECT' <liste\_selection> 'FROM'  
<nom\_table> ['WHERE' <condition>] <condition> ::=  
<condition\_simple> | <condition> 'AND' <condition> | <condition>  
'OR' <condition>

**Exemple concret :** sql SELECT nom, age FROM Client WHERE age > 18  
AND nom = 'Dupont'

## Analyse :

1. 'SELECT' : mot-clé
2. nom, age : correspond à <liste\_selection>
3. 'FROM' : mot-clé
4. Client : correspond à <nom\_table>
5. 'WHERE' : mot-clé optionnel (présent ici)
6. age > 18 AND nom = 'Dupont' : correspond à <condition>
  - age > 18 : <condition\_simple>

- 'AND' : opérateur logique
- nom = 'Dupont' : <condition\_simple>

**Arbre de condition :** <condition> (AND) ┌─> <condition\_simple> |  
 ┌─> <nom\_champ> → "age" | ┌─> <operateur> → '>' | ┌─> <valeur> →  
 18 ┌─> 'AND' ┌─> <condition\_simple> ┌─> <nom\_champ> → "nom" ┌─>  
 <operateur> → '=' ┌─> <valeur> → 'Dupont'

---

## DIAGRAMMES SYNTAXIQUES (Railroad Diagrams)

### CREATE TABLE

```
``` CREATE → TABLE → [identificateur] → ( → [definition_champ]
  → ) → ↑ | ┌─> , ──────────  

[definitionchamp] : [identificateur] → [typedonnees]  

[type_donnees] : → INT ┌─────────────────┐ → |→ FLOAT ┌─────────┐  

  |→ BOOL ┌─────────┐ | ┌─> VARCHAR → ( → [nombre] → ) → ...```

```

### SELECT

```
``` SELECT → [liste_selection] → FROM → [table] → ; → | ↗  

 WHERE → [condition] →  

 [liste_selection] : → * ┌─────────────────┐ ↗ [champ] → ... ↑  

  | ┌─> , ````
```

### INSERT INTO

```
INSERT → INTO → [table] ┌─────────────────┐  

VALUES → ( → [valeur] → ) → | | ↗ | ↗ ( → [champ]  

  → ) ┌─> , ┌─> ↑ | ┌─> , ┌─>
```

---

## TABLEAU RÉCAPITULATIF : BNF vs Code Bison

Élément BNF	Code Bison	Exemple
<règle> ::= règle:	règle:	select:
'terminal'	TOKEN	SELECT
<non_terminal>	règle	field_list
'A'	B`	A   B
A B C	A B C	INT_TYPE   FLOAT_TYPE
[optionnel]		SELECT field_list FROM opt_where_clause

<b>Élément BNF</b>	<b>Code Bison</b>	<b>Exemple</b>
{répétition}*   élément	/* empty */   élément field_list: field   field_list ',' field	Règle récursive

---

## EXERCICE : Vérifier une Phrase avec la Grammaire

**Question :** La phrase suivante est-elle valide selon notre grammaire ? sql  
SELECT nom, prenom FROM Client WHERE age > 18 AND actif = TRUE;

**Réponse :** OUI ✓

**Dérivation complète :**

```
<instruction> → <select> ';' → 'SELECT' <liste_selection> 'FROM'
<nom_table> 'WHERE' <condition> ';' → 'SELECT' <liste_champs>
'FROM' <nom_table> 'WHERE' <condition> ';' → 'SELECT' <nom_champ>
',' <nom_champ> 'FROM' <nom_table> 'WHERE' <condition> ';' →
'SELECT' "nom" ',' "prenom" 'FROM' "Client" 'WHERE' <condition>
';' → 'SELECT' "nom" ',' "prenom" 'FROM' "Client" 'WHERE'
<condition> 'AND' <condition> ';' → 'SELECT' "nom" ',' "prenom"
'FROM' "Client" 'WHERE' <condition_simple> 'AND'
<condition_simple> ';' → 'SELECT' "nom" ',' "prenom" 'FROM'
"Client" 'WHERE' "age" '>' 18 'AND' "actif" '=' 'TRUE' ';'
```

---

## POURQUOI C'EST IMPORTANT POUR VOTRE RAPPORT

### 1. Montre votre Compréhension Théorique

- Vous comprenez la théorie des langages formels
- Vous savez formaliser une syntaxe

### 2. Documente Complètement le Langage

- Quelqu'un peut implémenter GLSimpleSQL juste avec la grammaire
- Pas d'ambiguïté sur ce qui est accepté ou non

### 3. Base pour Justifier vos Choix

- "J'ai implémenté la règle X parce que la grammaire spécifie Y"

### 4. Facilite les Extensions Futures

- Quelqu'un veut ajouter une fonctionnalité ? Facile avec la grammaire

---

# **TEMPLATE POUR VOTRE FICHIER Grammaire.pdf**

Créez un document avec cette structure :

```markdown

## **Grammaire Formelle de GLSimpleSQL**

### **1. Introduction**

GLSimpleSQL est un langage SQL simplifié...

### **2. Notation Utilisée**

- ::= signifie "est défini comme"
- | signifie "ou"
- ...

### **3. Grammaire BNF Complète**

[Copiez la grammaire BNF d'ici]

### **4. Grammaire EBNF (Notation Étendue)**

[Copiez la grammaire EBNF d'ici]

### **5. Exemples de Déivation**

[Ajoutez 2-3 exemples comme ci-dessus]

### **6. Diagrammes Syntaxiques**

[Ajoutez quelques diagrammes pour les règles principales]

### **7. Priorité des Opérateurs**

| Priorité Opérateurs   | Associativité |
|-----------------------|---------------|
| 1 (haute) NOT         | Droite        |
| 2 =, !=, <, >, <=, >= | Gauche        |
| 3 AND                 | Gauche        |

**Priorité Opérateurs**

4 (basse) OR

```

**Associativité**

Gauche

---

## CONCLUSION

Cette grammaire BNF formelle définit complètement la syntaxe du langage GLSimpleSQL. Elle sert de référence pour :

1. **L'implémentation du parser** dans `sql_parser.y`
  2. **La validation syntaxique** des requêtes SQL
  3. **La documentation** du langage
  4. **La vérification de conformité** au cahier des charges
- 

**Auteur :** El-yass Hasnaoui

**Module :** THL et Compilation (I513)

**Filière :** LST GL S5

**Année :** 2025-2026