# R-G-R-ED



### **PERSONNAGE CONCEPT ART**





## **CARTE DE JEUX**

**ENSEMBLE** 

**EXEMPLES** 











### **INTERFACE ET ITEMS**

#### **EXEMPLE AVEC INTERFACE**



**EXEMPLE DESERT AVEC 3 PV** (FULL PV)



EXEMPLE USINE AVEC 1 PV ET FX DE GLISSEMENT CONTRE MUR





**ITEMS ET OBSTACLE** 

**ITEMS** 





**OBSTACLES** 





