



Mathis Miriel

PROGRAMMEUR GAMEPLAY



+33 7 50 82 93 53



miriel.mathis@gmail.com



Rennes, 35000, France UE

LINKS

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/mathis-miriel-9a14302a0/>

Portfolio/github : <https://github.com/Elhexiar>

LANGUES

FRANCAIS



ANGLAIS (C1)



TOEIC 970/990

PROGRAMMATION

Unreal (C++ et BP)



Unity (C#)



Javascript



Python



HOBBIES ET INTERETS

- Piano
- Histoire
- Jeux Vidéo

PRÉSENTATION

Issu de la programmation de jeux vidéo (Unreal Engine, Unity), je dispose de solides bases en logique, architecture logicielle et résolution de problèmes. Souhaitant m'orienter vers le développement web, je recherche une alternance pour monter en compétences tout en apportant ma rigueur de développeur.

Curieux, adaptable et motivé, j'ai évolué dans des contextes variés (projets personnels, laboratoire, startup) et je suis prêt à m'investir pleinement au sein d'une équipe pour progresser et contribuer efficacement à vos projets.

EXPÉRIENCE

Stage Développeur Unity C# (UI Toolkit, AR Foundation)

ENKI DIGITAL - Pacé, 35740, France

Septembre - Octobre 2025

- Développement d'application pour mobile et tablette pour le compte de l'office de tourisme de Rennes et du Stade Rennais.

Stage en Analyse de données et traitement de signal (Python)

LTSI (Laboratoire Traitement du Signal et de l'Image) - Rennes, 35000, France

Avril 2021 - Juin 2021 (10 Semaines)

- Crée un programme pour analyser et trier une grande quantité de données
- Comparer la précision de différentes méthodes de traitement de signaux

Technicien Électronique (Emplois Saisonner)

Sabena Technics Dinard - Pleurtuit, 35730, France

Juillet 2021-2023-2024 (1 Mois chaque années)

- Maintenance de pièces aéronautiques (2021)
- Assistant contrôleur et technicien électronique dans l'atelier avionics (2023)
- Programmer (en C++) et documenter une API pour un nouveau banc d'essais ARINC 429

PARCOURS SCOLAIRE

Diplôme de Game Designer option Programmation Gameplay

ESMA (Ecole Supérieur des Métiers Artistiques) Rennes, 35000, France - 2025

- Mener des jeux de A à Z en groupe avec des méthodes pro. Apprendre des bases solides de plusieurs métiers du jeu vidéo pour mieux travailler ensemble (design narratif, 3D, concept art, etc.).

Diplôme Universitaire Technologique - Génie Electronique et Informatique Industrielle GEII

IUT (Institut Universitaire Technologique) Rennes, 35000, France - 2021

- Concevoir des solutions techniques selon un cahier des charges.
- Maîtriser les bases de l'électronique pour l'automatisation industrielle.