

Proyecto Voto Electrónico	Versión: 1.0
Documento de Negocio	Fecha : 22/04/2016

**Documento de Negocio**  
**Proyecto Voto Electrónico**  
**Versión 1.0**



Proyecto Voto Electrónico	Versión: 1.0
Documento de Negocio	Fecha : 22/04/2016

## Tabla de Contenidos

### **1. Introducción**

*1.1 Propósito*

*1.2 Definiciones, siglas y abreviaturas*

*1.3 Referencias*

### **2. Proceso 3**

Proyecto Voto Electrónico	Versión: 1.0
Documento de Negocio	Fecha : 22/04/2016

## Documento de Negocio

### 1. Introducción

Este Plan de Desarrollo del Software es una versión preliminar preparada para ser incluida en la propuesta elaborada como respuesta al proyecto de Voto Electrónico. Este documento provee una visión global del enfoque de desarrollo propuesto.

El proyecto de “voto electrónico” busca que el voto se realice de forma automática en una computadora, en la que se presentarán todas las opciones en competencia para permitir el inmediato escrutinio de votos lo que posibilita que los resultados se entreguen en corto tiempo.

#### 1.1 Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es proporcionar la información necesaria para mostrar cómo se debe llevar a cabo cada proceso y poder de esta manera controlar el proyecto.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

- El jefe del proyecto, que lo usará para organizar las necesidades de recursos y realizar su seguimiento.
- Los miembros del equipo de desarrollo, quienes lo usarán para entender lo que deben hacer, cuándo deben hacerlo y qué otras actividades dependen de ello.

#### 1.2 Definiciones, siglas y abreviaturas

SI-VOTE: Nombre del Sistema de Voto Electrónico.

#### 1.3 Referencias

Proyecto Voto Electrónico	Versión: 1.0
Documento de Negocio	Fecha : 22/04/2016

## Listado de procesos de Negocio

1. Inscripción de Partidos
2. Selección de miembros de mesa
3. Selección de locales de votación
4. Proceso de sufragio
5. Proceso de Escrutinio y conteo de votos
6. Publicación de los resultados

### 2. Proceso 3: Selección de locales de votación

#### 2.1 Ficha de Proceso

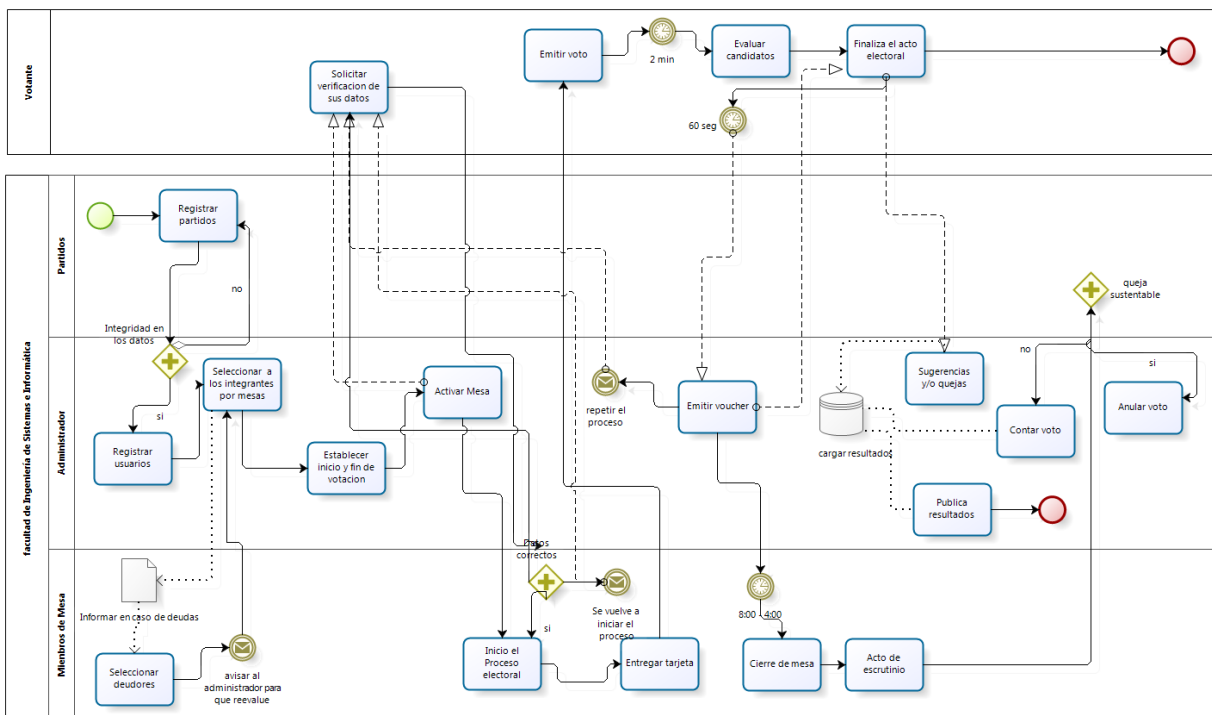
<b>Número o código de proceso</b>	PROC-003	<b>Proceso</b>	Diseño de producto
		<b>Responsable</b>	Administrador
<b>Objetivo / Propósito</b>	Establecer los lugares en los que los electores podrán realizar su voto.		
<b>Frecuencia</b>	Este proceso se realiza cada vez que se existe un nuevo proceso de elecciones.		

Identificador	Actividad	Datos de Entrada	Datos de Salida
1	Determinar la cantidad de grupos de votación.	Información de la lista de electores.	- Número de grupos de votación. - Lista de electores de cada grupo.
2	Determinar las aulas disponibles por piso	Información de las aulas.	Cantidad de aulas.

Proyecto Voto Electrónico	Versión: 1.0
Documento de Negocio	Fecha : 22/04/2016

3	Calcular cuántos módulos de votación habrá por aula.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Número de grupos de votación.</li> <li>- Cantidad de aulas.</li> </ul>	Cantidad de módulos de votación por aula
4	Determinar las aulas que serán locales de votación	Cantidad de módulos de votación por aula.	Aulas elegidas
5	Asignar grupo de votantes a cada aula	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aulas elegidas.</li> <li>- Lista de electores de cada grupo.</li> </ul>	Locales de votación de cada grupo.
6	Publicar locales de votación de cada grupo	Locales de votación de cada grupo.	Lista oficial de locales de votación

## 2.2 Diagrama del Proceso



Proyecto Voto Electrónico	Versión: 1.0
Documento de Negocio	Fecha : 22/04/2016

### 2.3 Descripción de Actividades

A continuación se procederá a describir las actividades, el rol que realiza la cada una de ellas y el tipo a la que pertenecen.

ID	Actividad	Descripción	Rol	Tipo
1	Determinar la cantidad de grupos de votación.	Se realiza la actividad cuando el administrador solicita al sistema la información de los electores.	Administrador	Digital
2	Determinar las aulas disponibles por piso.	Se realiza la actividad cuando el administrador le solicita al sponsor la información de las aulas de la Facultad.	Administrador	Manual
3	Calcular cuántos módulos de votación habrá por aula.	Con los datos solicitados el administrador por medio del sistema realiza los cálculos para encontrar la cantidad de módulos de votación por aula.	Administrador	Digital
4	Determinar las aulas que serán locales de votación.	Con la cantidad de módulos de votación por aula, el administrador asigna las aulas elegidas.	Administrador	Digital
5	Asignar grupo de votantes	Con las aulas elegidas y la lista de electores de cada grupo, el administrador asignará los locales de votación.	Administrador	Digital

Proyecto Voto Electrónico	Versión: 1.0
Documento de Negocio	Fecha : 22/04/2016

6	Publicar locales de votación de cada grupo	Se realiza la entrega de lo obtenido por parte del administrador al sponsor y este se encarga de la publicación	Sponsor	Manual
---	--	---	---------	--------