

Miten ohjelma on edistynyt?

- Toimiva Dijkstra toteutus, josta helppo rakentaa A*
- Perustoiminnallisuus: .map lataamiseen ja käsittelymiseen vaadittava koneisto,
 - ** Cartographer luokka .map karttojen lataamiseen,
 - ** LosAlgoritmos luokka algoritmien hallintaa ja kutsumiseen,
 - ** Vertex luokka, joista voidaan rakentaa Vertex[][] muotoiset verkot
- Kaikki testattu ja dokumentoitu.

Mitä teen seuraavaksi?

- Toimiva A*
- JPS opettelu
- toiminnallisempi UI; käyttäjän syötteiden tarkistaminen, useiden karttojen käyttö, kunnollinen GUI
- GUI, karttojen piirtely BufferedImage kanssa

Aion edetä työssä joulupyhien aikana, koska pystyin käyttämään vain rajatusti aikaa ensimmäisellä viikolla.

Mitä opin tällä viikolla / tänään?

- Ehdin selvittää vähän JPS ja A* taustoja, mutta olin myös jonkin verran kiireinen näin lomalla alussa, joten enemmänkin olisin voinut saada aikaan.

Mikä jäi epäselväksi? Vastaa tähän kohtaan rehellisesti, koska tarjoan sinulle tarvittaessa apua tämän kohdan perusteella.

- JPS aika ja tilavaatimus
- A* ja Dijkstran aikavaatimus painottomassa verkossa (tai verkossa, missä kaikki painot ovat yhtäsuuria). Kenties $O(V+E)$ eli sama kuin BFS?