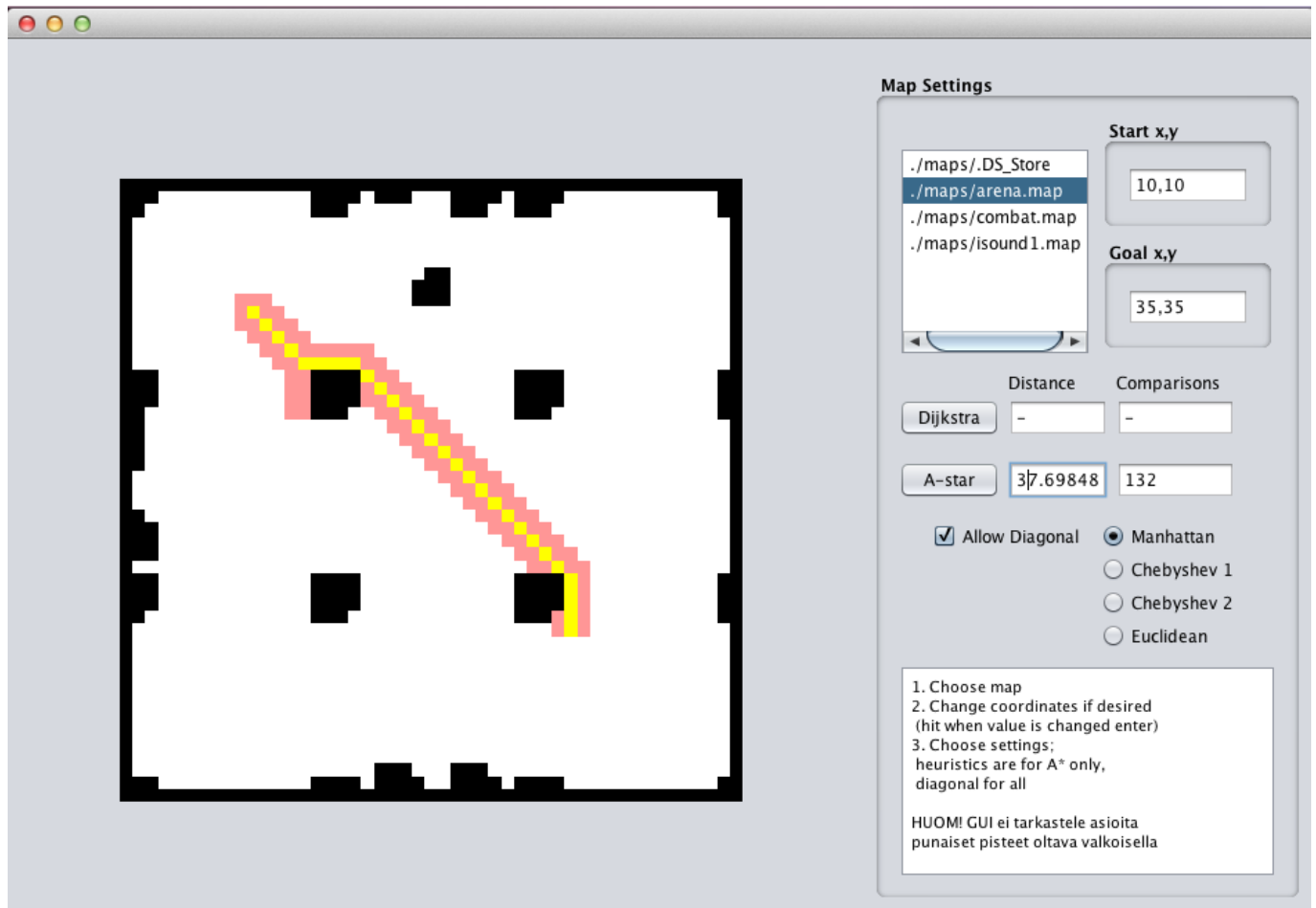


## Miten ohjelma suoritetaan, miten eri toiminnallisuuksia käytetään

Suorita: Netbeans. JAR ei toistaiseksi tuettu, ohjelma käyttää ulkoisia tiedostoja file ja scanner kanssa, ja näitä ei voi pakata .jar tiedostoon...



1. Valitse kartta oikealla olevasta listasta. Kartat ladataan ./maps kansioista.
2. Muuta lähtö ja maali, valmiit asetukset toimivat kaikissa kartoissa. Ohjelma voi käyttäytyä odottamattomasti, jos pisteet eivät ole vihreällä alueella. Muuta lukua ja paina enteriä -> muutos rekisteröityy.
3. Valitse asetukset, reititä painamalla Dijkstra (ei heuristiikkaa) tai Astar (valittu heuristiikka)
4. Tarkempi reititys (Dijkstra/BFS) löytyy consolesta. Pyöristetyt distance arvot Math.round(a,b) kanssa.

Distance = liukuluku etäisyydestä maaliin (diagonaalinen eteneminen =  $\sqrt{1}$ , muu eteneminen = 1)

## Minkä muotoisia syötteitä ohjelma hyväksyy

Vain mitä voi GUI:n kautta tehdä - ei ulkopuolisia syötteitä. Toki ./maps/ kansioon voi lisätä .map tiedostoja osoitteesta: <http://www.movingai.com/benchmarks/>

## Missä kansiossa on jar ja ajamiseen tarvittavat testitiedostot.

Projektikansion nimi: LosAlgoritmos. Huom! Karttakansio maps on olennainen (LosAlgoritmos kansiossa!)