

Mitä on testattu, miten tämä tehtiin

Käytössä on JUnit yksikkötestaus, jolla pyritään mahdollisimman suureen testikattavuuteen. JUnit testit ovat jaoteltu saman nimisiin paketteihin ja luokkiin, kuin itse testattavat luokat. (luokka: "jee", JUnit: "jeeTest"). Testeille löytyy JavaDoc-dokumentaatio.

Testeistä löytyy myös testiluokka nimeltä CorrectPathsTest (paketissa Algorithms), joka ajaa ekstensiivisiä reititystestejä, siten, että jokaisen reititysalgoritmin antaman tuloksen tulee olla sama. Testit ajetaan satunnaisille, valideille lähtö- ja maalisolmuille. Tämä testi käytännössä todistaa, että reititysalgoritmit toimivat.

Minkälaisilla syötteillä testaus tehtiin (vertailupainotteisissa töissä tärkeätä)

Testeissä käytetään test1.map, test2.map, test3.map ja test4.map tiedostoja, jotka ovat erittäin pieniä ja yksinkertaisia testikarttoja. Näillä saadaan kuitenkin jo toiminnallisuus testattua hyvin.

CorrectPathsTest käyttää keskikokoista combat.map ja suurta, 512x512, AR0011SR.map karttoja satunnaisilla koordinaateilla.

Miten testit voidaan toistaa

JUnit testit on helpointa ajetaan normaalisti Netbeans ympäristössä.

Ohjelman toiminnan empiirisen testauksen tulosten esittäminen graafisessa muodossa.

Ks. toteusdokumentti.