

## Mission 01 for Stage5

### ResponseEntity בעולם האמיתי - למה צריך אותו ומה מקובל בתעשייה

#### למה בכלל צריך ResponseEntity ?

באפליקציות אמיתיות, תקשורת HTTP היא הרבה יותר מאשר פשוט להחזיר נתונים. פיתוח מקצועי של שירותי REST דורש:

- ✓ **תקשורת מדויקת עם צרכני ה-API**: הלקוחות צריכים לדעת האם הפעולה הצליחה או נכשלה באמצעות קודי סטטוס תקינים
- ✓ **העברת מידע נוסף**: מעבר לנתונים עצמם, יש צורך בהעברת מטא-דאטה, כותרות, ומידע ניווטי
- ✓ **טיפול עקבי בשגיאות**: ניהול שגיאות בצורה מובנית ועקבית

ResponseEntity היא מחלקה מספריית Spring המאפשרת שליטה מלאה בתגובת HTTP שמוחזרת מבקר REST. באמצעותו ניתן להגדיר את הגוף, הכותרות וקוד הסטטוס של התגובה.

#### יתרונות השימוש ב- ResponseEntity

- ✓ שליטה מלאה בקוד הסטטוס של HTTP
- ✓ הוספת כותרות HTTP לתגובה
- ✓ החזרת גוף התגובה במבנה מותאם
- ✓ שיפור האינטגרציה עם ממשקי REST
- ✓ עיטוף מאובטח של תגובות

### קודי סטטוס HTTP נפוצים ומתי להשתמש בהם

קודי סטטוס HTTP מתקשרים מידע חשוב ללקוח בנוגע לתוצאת הבקשה:

קוד	משמעות	מתי להשתמש
OK 200	הבקשה הצליחה	GET מוצלח, PUT מוצלח
Created 201	משאב חדש נוצר	POST מוצלח שיצר משאב חדש
No Content 204	הבקשה הצליחה, אין תוכן להחזיר	DELETE מוצלח
Bad Request 400	בקשה לא תקינה	הפרמטרים או הגוף שסופקו שגויים
Not Found 404	המשאב המבוקש לא נמצא	ניסיון לגשת למשאב לא קיים
Conflict 409	התנגשות עם מצב המשאב הנוכחי	ניסיון ליצור משאב שכבר קיים
Internal Server Error 500	שגיאה כללית בשרת	שגיאה לא צפויה בזמן עיבוד

### מבנה בסיסי של ResponseEntity

ResponseEntity מכיל שלושה מרכיבים עיקריים:

1. **קוד סטטוס HTTP**: מספר תלת-ספרתי המציין את תוצאת הבקשה (לדוגמה: 200, 201, 404)
2. **כותרות HTTP**: זוגות מפתח-ערך המספקים מידע נוסף על התגובה

3. גוף התגובה : הנתונים המוחזרים ללקוח (אופציונלי, תלוי בקוד הסטטוס)

#### מתודות סטטיות נפוצות ב- `ResponseEntity`

Spring מספק מתודות סטטיות נוחות ליצירת תגובות נפוצות:

- `ResponseEntity.ok()` - יוצר תגובת 200 OK
- `ResponseEntity.created()` - יוצר תגובת 201 Created
- `ResponseEntity.noContent()` - יוצר תגובת 204 No Content
- `ResponseEntity.badRequest()` - יוצר תגובת 400 Bad Request
- `ResponseEntity.notFound()` - יוצר תגובת 404 Not Found
- `ResponseEntity.status(HttpStatus)` - יוצר תגובה עם קוד סטטוס מותאם אישית

#### שימוש ב- `ResponseEntity` עם שגיאות

אחד היתרונות המשמעותיים של `ResponseEntity` הוא היכולת לטפל בשגיאות בצורה אחידה ועקבית. במקום להשתמש במנגנון החריגות הרגיל של Java, ניתן להחזיר תגובות עם קודי סטטוס וגופי שגיאה מותאמים.

כאשר מטפלים בחריגות, אפשר להשתמש בבולוק try-catch כדי לתפוס את החריגה ולהחזיר `ResponseEntity` מתאים עם קוד סטטוס מתאים.

#### שימוש ב- `URI Builder` ליצירת קישורים למשאבים

בעת יצירת משאב חדש, נהוג להחזיר את ה- `URI` של המשאב החדש בכותרת "Location". Spring מספק את `ServletUriComponentsBuilder` ליצירת URIs דינמיים:

1. `fromCurrentRequest()` - מתחיל מה- `URI` של הבקשה הנוכחית
2. `path("/{placeholder}")` - מוסיף נתיב יחסי עם מקומות שמורים
3. `buildAndExpand(values)` - מחליף את המקומות השמורים בערכים אמיתיים
4. `toUri()` - ממיר את ה- `UriComponents` ל- `URI`

דוגמה בסיסית:

```
@GetMapping("/getAllStudents")
```

```
public ResponseEntity<List<Student>> getAllStudents() {
```

```
    List<Student> studentList = studentService.getAllStudents();
```

```
    return ResponseEntity.ok(studentList); // 200 OK
```

```
}
```

## המשימה

### הנחיות לשדרוג REST API עם Spring Boot

#### מטרת השדרוג

שדרוג האפליקציה מתמקד ביישום עקרונות REST מתקדמים, טיפול נכון בשגיאות, ושימוש בסטנדרטים מקצועיים המקובלים בתעשייה.

#### מבנה החבילות (Packages)

**חשוב:** מבנה החבילות להלן מוצג כדוגמה בלבד. אתם צריכים להשתמש בחבילה האישית שלכם. יש לשמור על אותו מבנה תת-חבילות תחת החבילה האישית שלכם.

[חבילה-אישית]

#### └─ controller

| └─ StudentController.java

#### └─ exception

| └─ AlreadyExists.java

| └─ NotExists.java

| └─ StudentIdAndIdMismatch.java

#### └─ model

| └─ Student.java

#### └─ service

└─ StudentService.java

└─ StudentServiceImpl.java

## 1. יצירת מחלקות חריגה מותאמות אישית (Custom Exceptions)

צרו את מחלקות החריגות הבאות בחבילה [חבילה-אישית].exception:

### 1. AlreadyExists.java

```
// Create a custom exception class that extends RuntimeException  
// Add a constructor that takes a String message and passes it to the parent  
constructor  
public class AlreadyExists extends RuntimeException {  
    // Constructor implementation  
}
```

### 2. NotExists.java

```
// Create a custom exception class that extends RuntimeException  
// Add a constructor that takes a String message and passes it to the parent  
constructor  
public class NotExists extends RuntimeException {  
    // Constructor implementation  
}
```

### 3. StudentIdAndIdMismatch.java

```
// Create a custom exception class that extends RuntimeException  
// Add a constructor that takes a String message and passes it to the parent  
constructor  
public class StudentIdAndIdMismatch extends RuntimeException {  
    // Constructor implementation  
}
```

## 2. שיפור ממשק StudentService

עדכנו את ממשק StudentService בחבילה [חבילה-אישית].service כך שיחזיר אובייקטים אמיתיים ולא מחרוזות תשובה:

```
public interface StudentService {  
    // Returns a list of all students  
    List<Student> getAllStudents();  
  
    // Adds a new student and returns the created student  
    // Throws AlreadyExists if a student with the same ID already exists  
    Student addStudent(Student student);  
  
    // Updates a student with the specified ID and returns the updated student  
    // Takes both the student object and the ID from the path  
    // Throws NotExists if the student does not exist  
    // Throws StudentIdAndIdMismatch if the ID in the path does not match the ID  
    in the body  
    Student updateStudent(Student student, Long id);  
  
    // Deletes a student with the specified ID  
    // Throws NotExists if the student does not exist  
    void deleteStudent(Long id);  
}
```

### 3. יישום מחלקת StudentServiceImpl

עדכנו את StudentServiceImpl בחבילה [חבילה-אישית].service כך שתשתמש בחריגות מותאמות אישית במקום להחזיר הודעות שגיאה כמחרוזות:

**@Service**

**public class StudentServiceImpl implements StudentService {**

*// Initialize with some example students*

```
List<Student> students = new ArrayList<>(Arrays.asList(  
    new Student(1L, "Alice", "Moskovitz", 21.3),  
    new Student(2L, "Bob", "Smith", 22.3),  
    new Student(3L, "Charlie", "Brown", 23.3),  
    new Student(4L, "David", "Miller", 24.3)  
));
```

*// Implementation of getAllStudents*

*// Simply returns the list of all students*

```
public List<Student> getAllStudents() {  
    // Return the list of students  
}
```

*// Implementation of addStudent*

*// Check if student with the same ID already exists*

*// If exists, throw AlreadyExists exception*

*// Otherwise, add the student and return it*

```
public Student addStudent(Student student) {  
    // Implementation code here  
}
```

*// Implementation of updateStudent*

*// Check if the ID in the path matches the ID in the student object*

*// If not, throw StudentIdAndIdMismatch exception*

*// Check if the student exists*

*// If not, throw NotExists exception*

*// Otherwise, update the student and return it*

```
public Student updateStudent(Student student, Long id) {
```

```

        // Implementation code here
    }

    // Implementation of deleteStudent
    // Check if the student exists
    // If not, throw NotExists exception
    // Otherwise, delete the student
    public void deleteStudent(Long id) {
        // Implementation code here
    }
}

```

#### 4. שדרוג StudentController

שדרג את ה-Controller בחבילה [חבילה-אישית].controller כך שישתמש במוסכמות REST מקובלות ויחזיר תגובות HTTP מתאימות:

```

@RestController
@RequestMapping("/students") // Use plural form for resource names
public class StudentController {

    private final StudentService studentServiceImpl;

    // Constructor injection
    public StudentController(StudentServiceImpl studentServiceImpl) {
        this.studentServiceImpl = studentServiceImpl;
    }

    // GET endpoint to retrieve all students
    // Returns HTTP 200 OK with the list of students
    @GetMapping()
    public ResponseEntity<List<Student>> getAllStudents() {
        // Implementation code here
    }
}

```

```
// POST endpoint to create a new student
// Returns HTTP 201 Created with the created student and location header
// Returns HTTP 400 Bad Request if student already exists
@PostMapping()
public ResponseEntity<Object> addStudent(@RequestBody Student student)
{
    // Implementation code here
}

// PUT endpoint to update a student
// Takes ID from the path variable
// Returns HTTP 200 OK with the updated student
// Returns HTTP 400 Bad Request for ID mismatch or if student doesn't exist
@PutMapping("/{id}")
public ResponseEntity<Object> updateStudent(@RequestBody Student
student, @PathVariable Long id) {
    // Implementation code here
}

// DELETE endpoint to remove a student
// Returns HTTP 204 No Content on successful deletion
// Returns HTTP 404 Not Found if student doesn't exist
@DeleteMapping("/{id}")
public ResponseEntity<Object> deleteStudent(@PathVariable Long id) {
    // Implementation code here
}
}
```



## 5. מודל Student

מחלקת המודל Student בחבילה [חבילה-אישית].model נשארת כפי שהיא, ואינה דורשת שינויים:

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@ToString
public class Student {
    Long id;
    String firstName;
    String lastName;
    double age;
}
```

### סיכום השינויים

#### ✓ שיפור מיפוי ה-REST API:

נתיבים נקיים וסמנטיים יותר

שימוש נכון בפעולות HTTP (GET, POST, PUT, DELETE)

מיפוי משאבים בצורה מובנית ועקבית

#### ✓ טיפול משופר בשגיאות:

חריגות מותאמות אישית עבור מצבי שגיאה שונים

זריקת חריגות במקום החזרת מחרוזות שגיאה

תפיסת חריגות והחזרת תגובות שגיאה מובנות

#### ✓ שימוש ב-ResponseEntity:

שליטה מלאה בתגובת HTTP

התאמת קודי סטטוס למצבים שונים

הוספת כותרות ומידע נוסף לתגובות

#### ✓ שיפור השירותים:

החזרת אובייקטים אמיתיים במקום מחרוזות

הוספת בדיקות תקינות ואימות נוספות

שיפור החתימות של המתודות

שדרוגים אלה הופכים את ה-API לסטנדרטי יותר, קל יותר לשימוש ותחזוקה, ותואם יותר למוסכמות המקובלות בתעשייה.