

## מערכת CRUD לניהול סטודנטים - הנחיות לביצוע

### שלבי הכנה ראשוניים

#### ✓ הגדרת הפרויקט

צור פרויקט Spring Boot חדש באמצעות Spring Initializr

בחר את התלויות הבאות: Lombok, Spring Web

בחר Java 17 או גרסה חדשה יותר

בחר Maven כמנהל החבילות

#### • הגדרת מבנה החבילות

צור את מבנה החבילות בהתאם לדרישה:

``your-Package.model``

``your-Package.service``

``your-Package.controller``

### שלבים לביצוע

#### שלב 1: יצירת מחלקת המודל

#### ✓ הגדרת מחלקת Model

צור מחלקה בשם Student בחבילת model

הוסף את כל השדות הנדרשים (age ,lastName ,firstName ,id)

השתמש ב-Lombok כדי להקל על הקוד:

הוסף את האנוטציות הבאות:

@Data - ליצירת getters, setters, toString, equals ו-hashCode אוטומטיים

@NoArgsConstructor - ליצירת קונסטרקטור ריק

@AllArgsConstructor - ליצירת קונסטרקטור עם כל השדות

## שלב 2: יצירת שירות

### ✓ הגדרת ממשק Service

צור ממשק בשם StudentService בחבילת service

הגדר את החתימות של כל המתודות הנדרשות:

```
getAllStudents()  
addStudent(Student student)  
updateStudent(Student student)  
deleteStudent(Long id)
```

### ✓ יישום ממשק Service

צור מחלקת יישום בשם StudentServiceImpl שמיישמת את הממשק StudentService

הוסף אנוטציית @Service

יצור מאגר נתונים פנימי מסוג ArrayList לאחסון סטודנטים עם מספר סטודנטים התחלתיים:

```
List<Student> students = new ArrayList<>(Arrays.asList(  
    new Student(1L, "Alice", "Moskovitz", 21.3),  
    new Student(2L, "Bob", "Smith", 22.3),  
    new Student(3L, "Charlie", "Brown", 23.3),  
    new Student(4L, "David", "Miller", 24.3)  
));
```

יישם את כל המתודות הנדרשות לפי הדוגמה:

```
// addStudent  
public String addStudent(Student student) {  
    // check if a student already exists  
    if (students.stream().anyMatch(s -> s.getId().equals(student.getId()))) {  
        return ("Student with id " + student.getId() + " already exists");  
    }  
    students.add(student);  
    return "Student added successfully";  
}
```

וודא שבמתודות אחרות יש גם בדיקות תקינות דומות

### שלב 3: יצירת בקר

✓ הגדרת בקר (Controller)

צור מחלקה בשם StudentController בחבילת controller

הוסף אנוטציית @RestController

הגדר prefix מתאים באמצעות @RequestMapping("/student")

צור שדה פרטי מסוג StudentService והשתמש בהזרקת תלויות דרך קונסטרקטור

יישם את כל נקודות הקצה (endpoints) הנדרשות עם אנוטציות מתאימות:

```
@GetMapping("/getAllStudents")
```

```
@PostMapping("/addStudent")
```

```
@PutMapping("/updateStudent")
```

```
@DeleteMapping("/deleteStudent/{id}")
```

למשל:

```
...
```

```
@DeleteMapping("/deleteStudent/{id}")
```

```
public String deleteStudent(@PathVariable Long id) {
```

```
    return studentService.deleteStudent(id);
```

```
}
```

```
...
```

### נושאים לתשומת לב

עיצוב קוד

✓ הזרקת תלויות באמצעות קונסטרקטור:

השתמש בהזרקת תלויות דרך קונסטרקטור ולא דרך שדות (field injection)

זה מאפשר בדיקות יחידה טובות יותר וגישה יותר נקייה

✓ בדיקות תקינות:

הוסף בדיקות תקינות בשכבת השירות

בדוק האם סטודנט קיים לפני עדכון או מחיקה

בדוק האם ID כבר קיים לפני הוספת סטודנט חדש

תגובות ונקודות קצה (REST API)

✓ החזרת מידע נכון:

החזר מחרוזות מידע ברורות למשתמש בתגובה לפעולות  
השתמש בהחזרת ערכים ישירים (Strings ו-Collections) - נלמד בהמשך עטיפה ב-  
ResponseEntity

✓ טיפול בשגיאות פשוט:

ממש טיפול בשגיאות בתוך מתודות הבקר באמצעות try-catch  
החזר הודעות שגיאה ברורות למשתמש

### פקודות HTTP לבדיקת המערכת

להלן סט פקודות HTTP שתוכל להשתמש בהן לבדיקת המערכת שפיתחת:

✓ קבלת כל הסטודנטים (תחילה, המערכת כבר מכילה סטודנטים התחלתיים)

**GET** *http://localhost:8080/student/getAllStudents*  
**Accept:** *application/json*

2. הוספת סטודנט חדש

**POST** *http://localhost:8080/student/addStudent*  
**Content-Type:** *application/json*  
**Accept:** *application/json*

```
{  
  "id": 5,  
  "firstName": "ישראל",  
  "lastName": "ישראלי",  
  "age": 22.5  
}
```

### 3. הוספת סטודנט נוסף

**POST** *http://localhost:8080/student/addStudent*  
**Content-Type:** *application/json*  
**Accept:** *application/json*

```
{  
  "id": 6,  
  "firstName": "רחל",  
  "lastName": "כהן",  
  "age": 24.0  
}
```

### 4. ניסיון להוסיף סטודנט עם ID שכבר קיים

**POST** *http://localhost:8080/student/addStudent*  
**Content-Type:** *application/json*  
**Accept:** *application/json*

```
{  
  "id": 1,  
  "firstName": "שרה",  
  "lastName": "לוי",  
  "age": 21.5  
}
```

### 5. בדיקה שהסטודנטים נוספו בהצלחה

**GET** *http://localhost:8080/student/getAllStudents*  
**Accept:** *application/json*

### 6. עדכון פרטי סטודנט קיים

**PUT** *http://localhost:8080/student/updateStudent*  
**Content-Type:** *application/json*  
**Accept:** *application/json*

```
{  
  "id": 1,  
  "firstName": "ישראל",  
  "lastName": "ישראלי",  
  "age": 23.0  
}
```

## 7. ניסיון לעדכן סטודנט שלא קיים

**PUT** `http://localhost:8080/student/updateStudent`  
**Content-Type:** `application/json`  
**Accept:** `application/json`

```
{  
  "id": 99,  
  "firstName": "לא",  
  "lastName": "קיים",  
  "age": 25.0  
}
```

## 8. מחיקת סטודנט לפי ID

**DELETE** `http://localhost:8080/student/deleteStudent/2`  
**Accept:** `application/json`

## 9. ניסיון למחוק סטודנט שכבר נמחק

**DELETE** `http://localhost:8080/student/deleteStudent/2`  
**Accept:** `application/json`

## 10. בדיקה סופית של הסטודנטים במערכת

**GET** `http://localhost:8080/student/getAllStudents`  
**Accept:** `application/json`

## הערות:

- **פורט הפעלת השרת:** הפקודות מניחות שהשרת רץ על פורט 8080 (ברירת המחדל של Spring Boot). אם השתמשת בפורט אחר, יש לשנות את הכתובת בהתאם.
- **תגובות צפויות:**
  - לפקודות GET: רשימה של אובייקטים JSON
  - לפקודות POST, PUT, DELETE: הודעת טקסט על הצלחה או כישלון
- **סדר הבדיקות:** חשוב לבצע את הבדיקות בסדר הנכון, מכיוון שהן מסתמכות על מצב המערכת מהפעולות הקודמות.
- **שימוש ב-HTTP Client של IntelliJ Ultimate Edition:** אם אתה משתמש ב-IntelliJ, תוכל להריץ את כל הפקודות ישירות מתוך הסביבה.
- **שימוש ב-Postman:** תוכל להעתיק את תוכן הגוף של הבקשות והנתיבים ישירות ל-Postman ולבצע את הבדיקות משם.