1) Na linguagem estática é preciso definir explicitamente o tipo de cada dado utilizado no sistema. A checagem é feita durante a compilação do programa.

Na linguagem dinâmica não é obrigatório definir os tipos das variáveis para o programa ser executado, a checagem dos tipos é feita em tempo de execução (*runtime)*.

2) Possibilidade de ocorrência de bugs após a execução do programa, uma vez que os tipos de dados não precisam ser definidos.

3) Pode ser problemático quando, por exemplo, se quer cadastrar dados de um usuário e armazenar no banco de dados, e no campo não foi definido o tipo de dado e o usuário cadastrar outro tipo de informação que não será interessante para o propósito do programa.

4) A linguagem C permite que um dado seja acessado/interpretado como se fosse outro. Ex.: É possível gravar um float e acessar como se fosse um int.

5) Pode ser usado quando o programador quer um tipo de dado qualquer de um usuário, para ser registrado em seu banco de dados, sem que seja necessário explicitar o seu tipo.

6) Não, apesar disso o TypeScript é considerada uma linguagem fortemente tipada, uma vez que as variáveis e métodos declarados devem vir acompanhadas de um tipo, que vai determinar o valor que deve ser recebido.